

NINTENDO POWER Vol.0



公式
遊び方BOOK

SUPER FAMICOM®

ゲーム書き換えシステム
**NINTENDO-
POWER**



プレイまで

書き換えるから

クロックタワー
カービィボウル
がんばれゴエモン～きらきら道中～
ストリートファイターII ターボ
スーパードンキーコング
スーパードンキーコング2
スーパードンキーコング3
スーパーぼンバーマン3
スーパーマリオコレクション
スーパーマリオワールド
スーパーメトロイド
ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～
ロックマン7
ロックマンX
悪魔城ドラキュラXX
魂斗羅スピリッツ
超魔界村
がんばれゴエモン3
パネルでポン
ELFARIA II
新桃太郎伝説
大貝獣物語
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン
ファイアーエムブレム 紋章の謎
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
フレスオブファイアII
マザー2
F-ZERO
スーパーファイヤープロレスリングX プレミアム
スーパーフォーメーションサッカー96 WCE
シムシティー
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～
マリオのスーパーピクロス
極上パロディウス
パロディウスだ!～神話からお笑いへ～
ポップンツインビー
弟切草
かまいたちの夜
スーパー桃太郎電鉄II

公式遊戯

やってきただよ

NINTENDO
POWER 公式遊び方BOOK Vol.0

S F メモリカセットに
キミだけの楽しさを
完全ゲット！



NINTENDO POWER

こうしきあそかた
公式遊び方BOOK Vol.0

もくじ 目次 CONTENTS

エスエフメモリカセット 書き換え Quest

ゲーム書き換えシステム
NINTENDO POWERの
遊び方使い方まるわかり。
超解説版マニュアルコミック!

4

NINTENDO POWER 書き換えスタート記念 プレゼントパズル チャレンジシークワード

ひみつあんこうあばだして、
エスエフメモリカセットをゲットしよう!

10

NINTENDO POWER 公式遊び方BOOK Vol.0 書き換え全タイトルの遊び方 取扱説明書

13

びしひし遊ぼう アクション系

クロックタワー… 14



カービィボウル… 16



がんばれゴエモン～きらきら道中～… 18



ストリートファイターII ターボ… 20



スーパードンキーコング… 22



スーパードンキーコング2… 24



スーパードンキーコング3… 26



スーパー ボンバーマン3… 28



スーパーマリオコレクション… 30



ロックマン7… 38



ロックマンX… 40



ツインビー～レインボーベルアベンチャー～… 36



魂斗羅スピリッツ… 44



超魔界村… 46



がんばれゴエモン3… 48



コントラ魂斗羅スピリッツ… 44



超魔界村… 46



がんばれゴエモン3… 48



パネルでポン… 50



冒険わくわく ロール プレイング系

ELFARIAII... 52



新桃太郎伝説... 54



大貝獣物語... 56



トルネコの大冒険 不思議のダンジョン... 60



ファイアーエムブレム 草原の説... 62



ファイアーエムブレム 聖戦の系譜... 66



プレスオブファイアII... 68



マザー2... 70



F-ZERO... 72



スーパーファイヤー プロレスリングXプレミアム... 74



スーパーフォーメーション サッカー96 WCE... 76

じっくり楽しむ シミュレーション系

シムシティ... 78

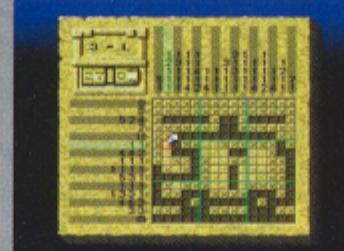


ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～... 80



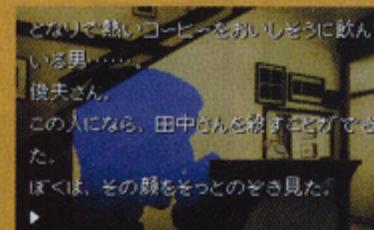
おサルになりたい パズル系

マリオのスーパービクロス... 82



いろいろあるのだ その他系

かまいたちの夜... 92



弟切草... 90

「奈美が酔っ払ったみたいに赤い顔してる
からさ」
「えっ、ヤだ」
奈美はいそいで小さな鏡を取り出した。
「……どこが赤いの？」

スーパー桃太郎電鉄II... 94



パロディウスだ!
～神話からお笑いへ～... 86



極上パロディウス... 84



ポップンツインビー... 88



これから始まる新しいゲームの楽しみ方、
それがNINTENDO POWERだ。

で、SFメモリカセット購入から書き換え方、

各ゲームのプレイ方法までを、

この1冊で完全ガイド。

目次でキミが必要なページをチェックしたら、

ページを開こう!

すべての書き換え用ゲームの紹介が載っているから、

カタログとしても楽しめるぞ。

SF MEMORY CASSETTE 書き換え QUEST

エスエフメモリカセット

その時、
旅の勇者は
疲れ果てていた



そんな彼だが…

あ一つ、
もう
うつとうしい!

いー加減にしろ、
このくそト書き!

だいたいね
オレは好きで
勇者やってるんじゃ
ないんだよ

…たく、
容量増えるに従って
能書きばっか多く
なりやがって

おもしろ
オレはどうせならスカッと面白い
ゲームが
やりたいの!

それならここは?

LAWS

何だよ
コンビニじゃ
ねーか

スカッと楽しい
ゲームがいっぱい

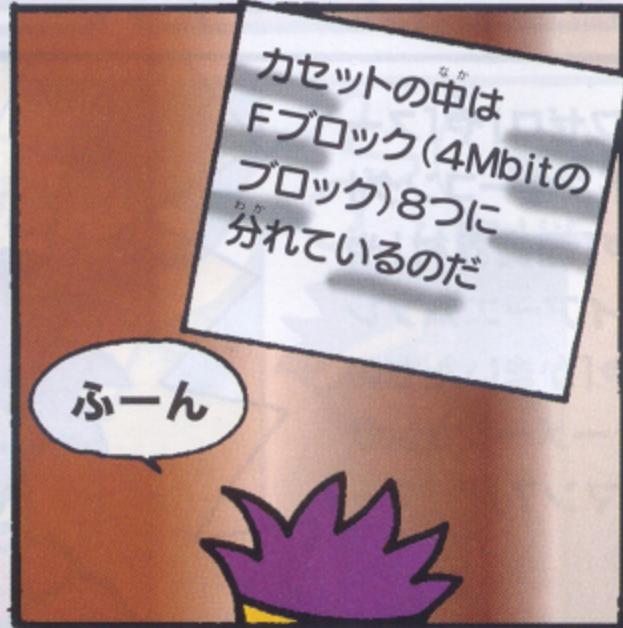
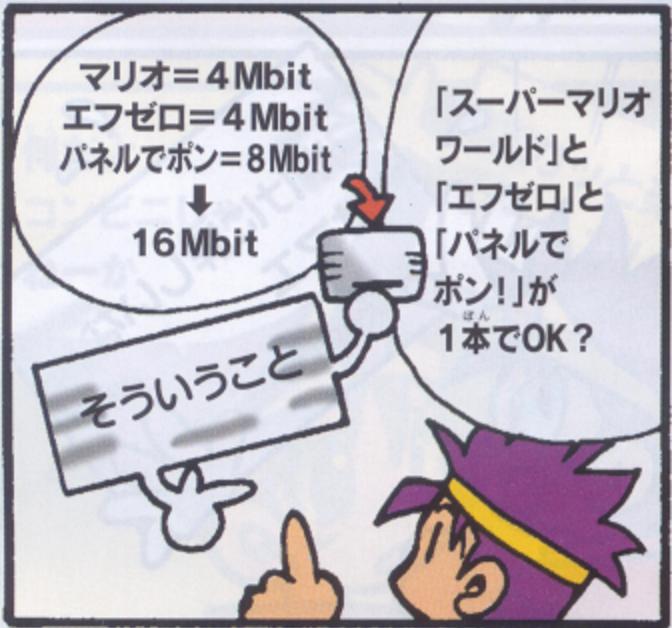
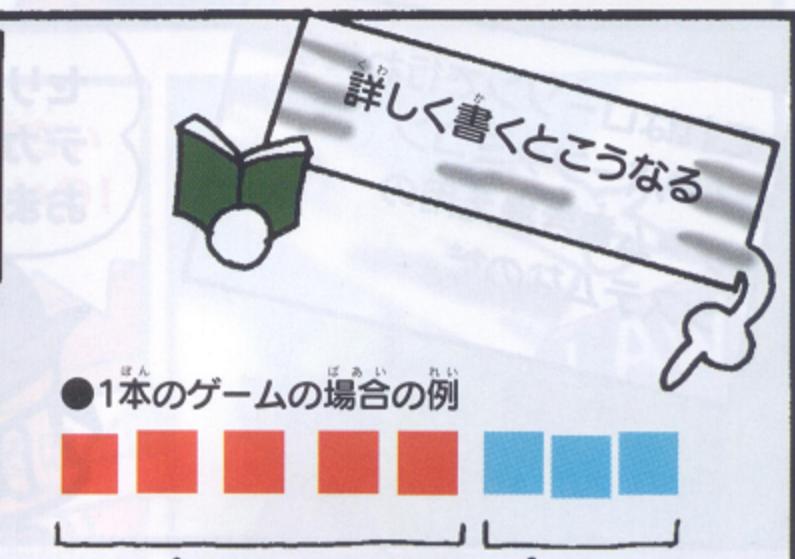
本当か?

どこに
あるんだよ
それ

こっちこっち







ほんいじょうがこばあい
2本以上書き込む場合は
メニュー画面用に4Mbit
使用され、最大28Mbit
分になることを覚えて
おけば大丈夫だ

メニューで
1ブロック
減るわけ
だな

バックアップ用RAMも
同様に、Bブロック
(16Kbitのブロック)
16個分になっているので
それを超えなければOKだ

よし！エスエフ
メモリカセットを
買ったぞ！

なんか本を
くれたぞ

それが書き換えできる
ゲームのカタログ兼
マニュアルになって
いるのだ

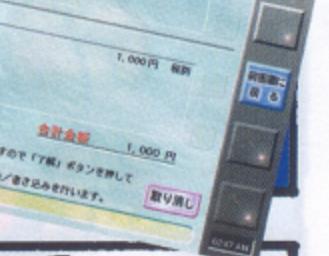
まずは「スーパー
マリオワールド」
だな

書き換えをするには
さつきのシステムの
カセット口に
カセットを差し込み…

画面の説明に合わせて
ゲームを選んでいくのだ



LAWSON



出てきたレシートを
持ってレジへ行こう

任天堂ゲーム
申込券



カセットと
レシートとお金を
渡せば

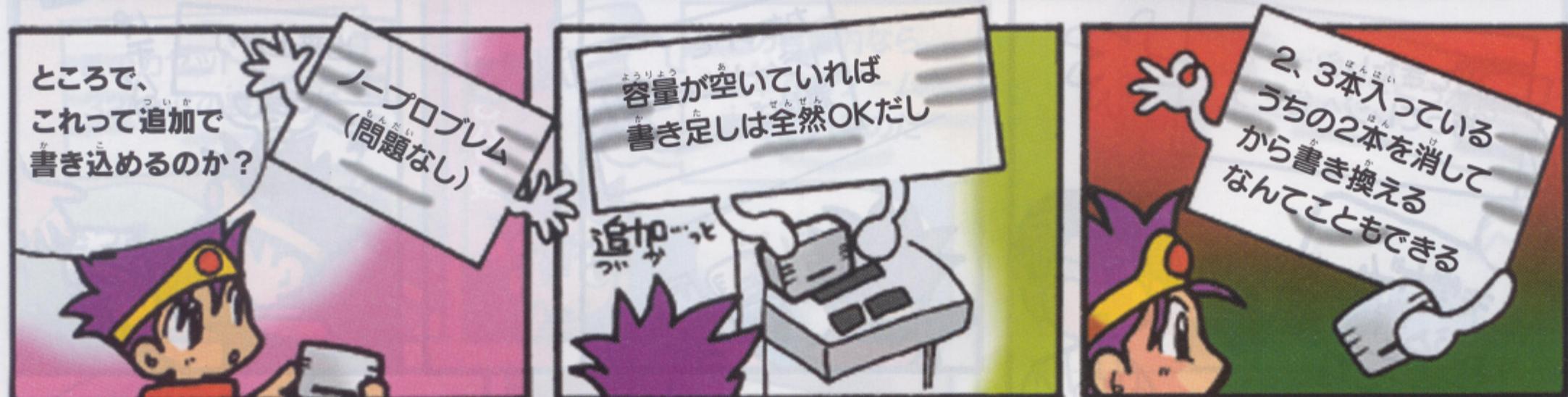
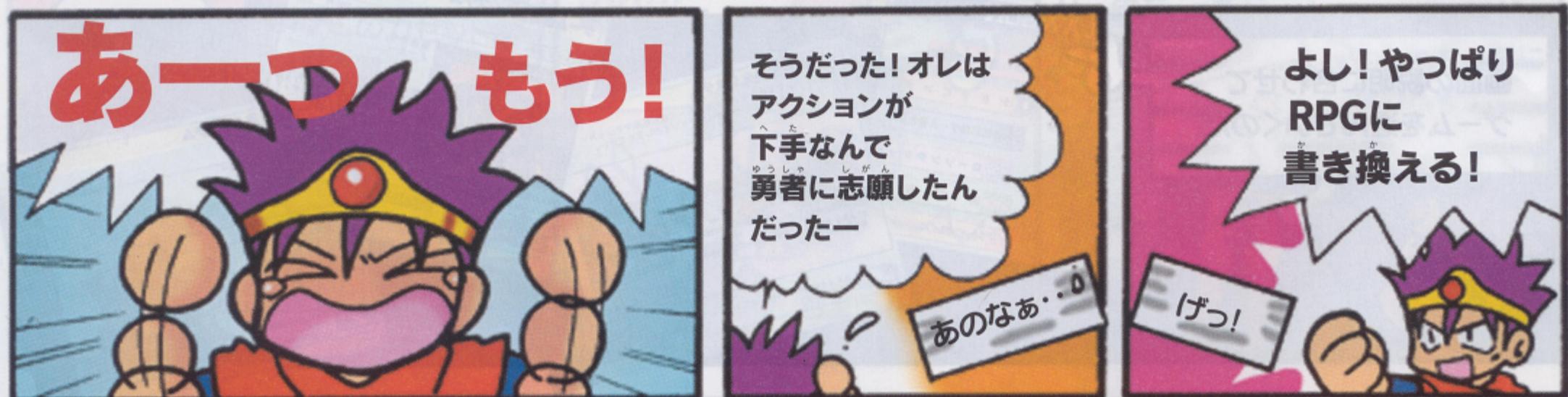
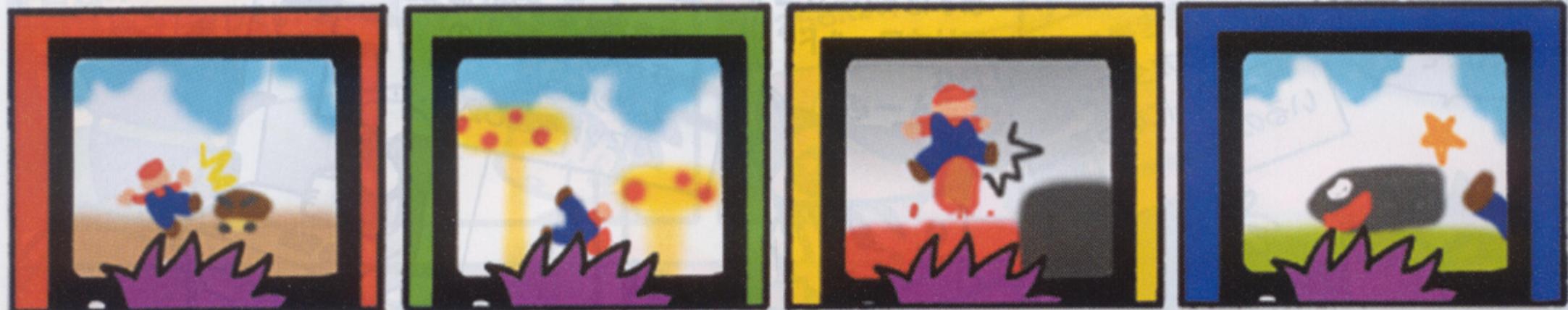
なんだかハンバーガー
なんかの注文みたい
だな

そう！お手軽！
ベンリ！安い！！
これが任天堂の
力！

約3分後



だからシステム名も
ニンテンドウパワー！



ニンテンドウパワーを使った
エスエフメモリカセット
書き換えシステムの流れだ

まとめ

エスエフメモリカセット(定価3,980円・税別)を購入

遊び方BOOK(この本)で欲しいソフトをチェック

商品番号が
わかっているなら
そのまま入力

商品番号がわから
ないなら
メニューを選択

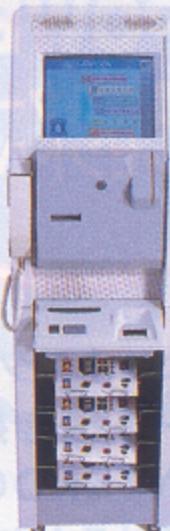
ジャンルなどから
商品を探し出す

店頭設置のMMS
システムで「任天堂
ゲーム書き換え」を選ぶ

LAWSON



専用差し込み口に
エスエフメモリ
カセットを差し込む



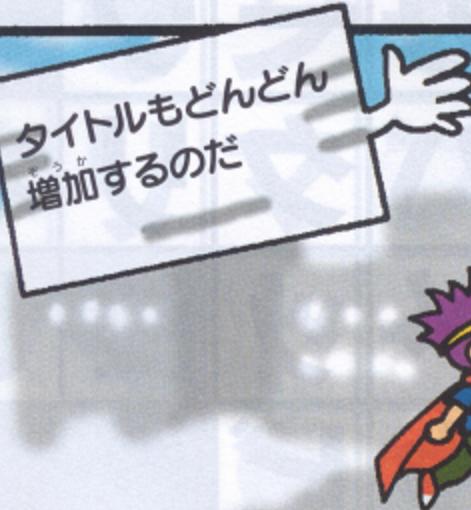
商品を決定

カセットの空き容量が足りない場合は
消去するゲームを選択

最終確認後、
レシートを受け取る

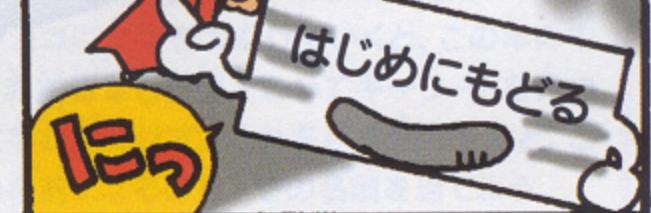
レジにレシートとエスエフメモリカセットと代金を渡す

3分後、書き換え終了。受け取ればOK!



RPGも向いて…ないのかな…オレって…ああ…目がかすむ…

ちくしょー
また書き換えて
やるー!



ひみつ
あんこう
あはだ

秘密の暗号を暴き出せ!!

NINTENDO
POWER

書き換えスタート記念
プレゼントパズル

いよいよスタートした任天堂
ゲーム書き換えシステム、
NINTENDO POWER。
今回はそんな超ビッグイベン
トを記念した、シークワード
パズルにチャレンジだ。隠さ
れた暗号をいち早く解読
し、プレゼントを手に入
れよう!

ちゅうせん
抽選でSFメモリカセットがもらえちゃう

ールエト

ンラドビーペ

イ	ナ	ス	シ	ヤ	ヨ	シ	ン		
ト	ス	ー	サ	ー	ン	バ	ン		
オ	ム	ス	ア	ア	ー	パ	カ	ー	ワ

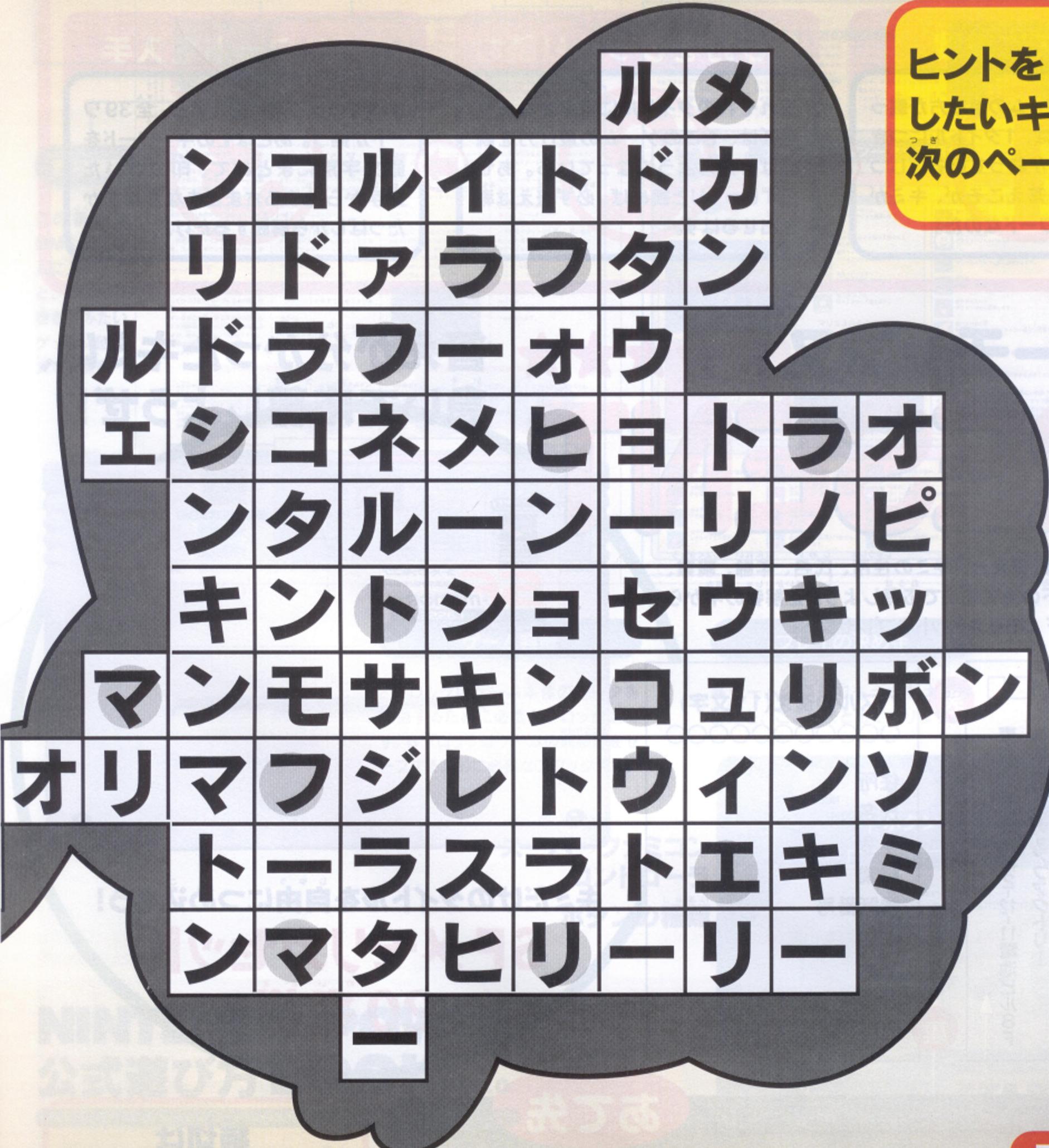
ジサーランコイバクリオ

シ	ヤ	マ	ビ	カ	ド	イ	ツ	メ	ツ	ロ	ゼ
ザ	ー	マ	ン	フ	マ	ン	ヨ	ウ	ビ		
マンボニルモラカン											
ルストミワエーポ											
クパンシイ											

こた
答え(11文字)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ヒントをGET
したいキミは
次のページへ急げ!!



プレイガイド

例

ド グ ロ ル
ン キ バ

マスの中にはカタカナがズラリと並んでいて、一見すると無意味に並んでいるように見えるかもしれない。だけどじつはこれ、印のついた文字からタテ・ヨコに文字をつなげていくと、この本の中にあるキーワードができ上がるのだ。例のようにして、赤鉛筆などで線をひいてキーワードを見つけていこう。すべてを見つけると、ばらばらに11の文字が残るはず。それを組み合わせると、これがNINTENDO POWERと深く関係するあるものの名前になるのだ。その名前を当てよう。



かいどくちかみち
解読の近道はこの『完全遊び方BOOK』読破にある!?

クイズの答えニキーワードなのだ

クイズに挑戦

P14以降の各ゲームの遊び方が載っているページには、1タイトルにつき1問ずつクイズが載っている。じつはそのクイズの答えこそが、キミが探しているキーワードなのだ。

遊び方をじっくり読む

それぞれのタイトルに用意されたクイズは、そこのゲームの遊び方を読めば分かるようになっている。あせらずじっくりと読めば、必ず答えは導き出せるはず。

全39ワード入手

すべてのクイズに答えると、全39ワードが揃う。あとはそのキーワードを頭文字別にまとめて、印のついた文字から始まるさまざまな言葉をかたっぱしから解読するだけ。

ラッキーチャンス★★★★★

答えが分かったキミは、
急いで応募しようぜ!

PRESENT

官製はがきにパズルの答えと、キミの住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記して下のあて先まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名様に、SFメモリカセットをプレゼント!



切手

105-□□

おもて
表

NINTENDO POWER
プレゼントパズル係

東京都港区東新橋2-12-11電池ビル8F
株式会社メディアファクトリー

パズルの答え(11文字)

○○○○○○○○○○○

住所
氏名
年令
職業
電話番号

裏

キミだけのタイトルを自由につめ込もう!
SFメモリカセット
20名様

さて先

〒105
東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル8F
株式会社メディアファクトリー
NINTENDO POWER プrezentパズル係

*なお当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。

締切は

97年12月10日
当日消印有効。
さあ早く解読して
ポストへダッシュ!!

取り扱い説明書
ページの見方

とりあつかいせつめいしょ

ページのみかた

メー カー名

書き換え価格

各ゲームの書き込み価格です。税抜き。

製品コード

商品を管理するための番号です。ユーザーには関係ありません。

たの お楽しみガイド

各ゲームのプレイの楽しさや面白さをガイドするコーナーです。

書き換えタイトルのジャンル

商品番号

この番号をMMSシステムに入力するそのまま書き込みたいゲームを注文できます。



30

ゲーム容量

Fプロックはゲーム本体のデータを記憶するために必要なプロック数です。Bプロックはゲームの成績等をセーブするために必要なプロックです。

スーパーファミコンコントローラボタンの種類

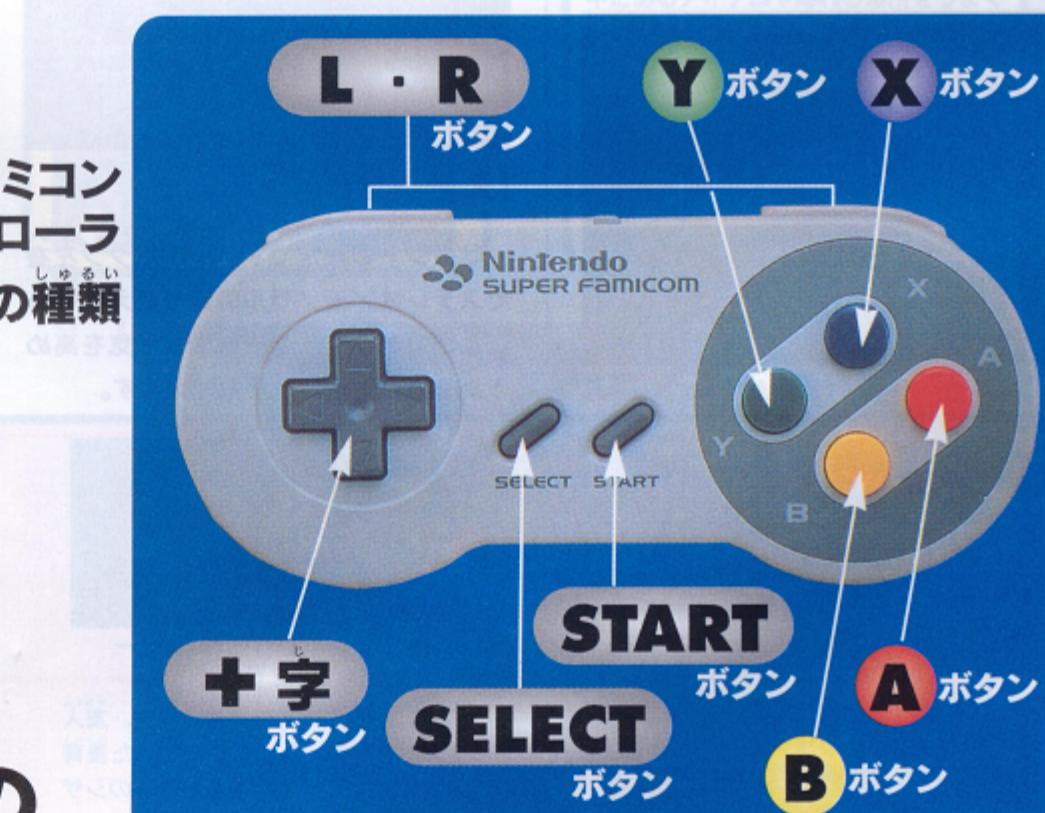
NINTENDO POWER公式遊び方BOOK VOL.0

にんてんどうばわー こうしきあそびかたふくく ほりゅーむぜろ

書き換え全タイトルの遊び方

取り扱い説明書

ここから先のページは、各書き換えゲームの取り扱い説明書になっています。書き換えたゲームをプレイするときに読んで下さい。



ヒント
クイズ

巨大なハサミを持ち、ジェニファーたちを襲う謎の殺人鬼の名前は?

CLOCK TOWER

クロックタワー

© HUMAN 1995

クロックタワー

ヒューマン ●商品番号 469424 ●書き換え価格: 1000円

圧倒的絶望感と恐怖を与える不死身の怪物シザーマン。対して全く無力な主人公。ひたすら逃げながら様々な謎を解き明かしていく。簡単操作、マルチストーリー、美麗グラフィックによる本格ホラー。

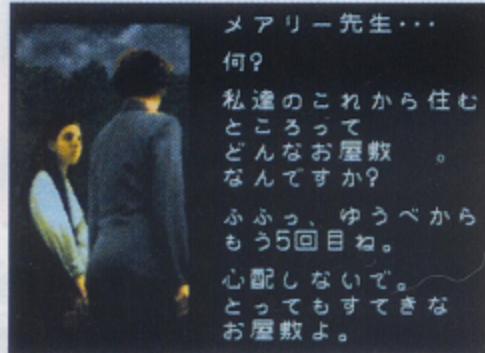


ゲームの説明

このゲームは、「クロックタワー」と呼ばれる恐怖の屋敷に閉じ込められた少女、ジェニファーを誘導して脱出させるのが目的のゲームです。カセットを、スーパーファミコンに差し込んで電源をONにするとメインメニューが出ます。

【ゲームスタート】

メインメニュー画面が出たら、十字ボタン上下でメニューを選択、Yボタンで決定です。このメニューを選ぶと、オープニングデモから物語が始まります。ちなみにデモはスキップできません。



マリー先生…
何?
私達のこれから住む
ところって
どんなお屋敷。
なんですか?
ふふっ、ゆうべから
もう5回目ね。
心配しないで。
とってもすてきな
お屋敷よ。

【クイックスタート】

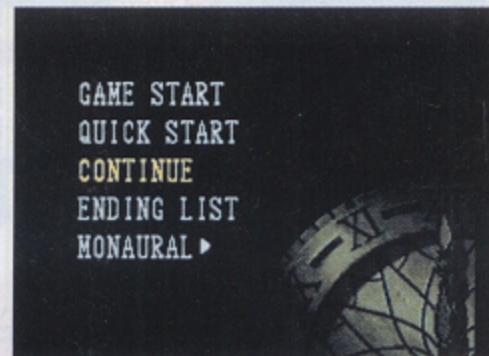
これを選ぶと、オープニングが省略され、屋敷の大広間からのスタートとなります。2度め以降のプレイは、これで始めるのがよいでしょう。



みなさんはここに
いるのですよ。

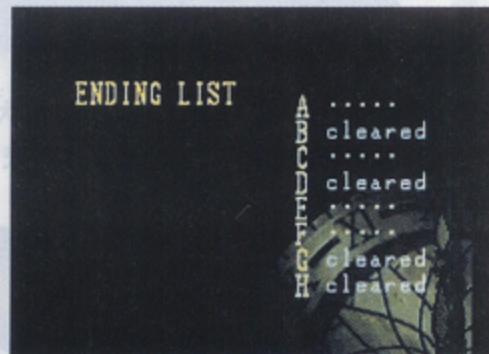
【コンティニュー】

前回ゲームを終了したシーンから継続してプレイを行うことができます。なおセーブは各部屋に入るごとに、自動的に行われています(電源を切っても、データは自動的に残っています)。



【エンディングリスト】

このゲームでは複数のエンディングが存在します。ここではそのリストを見る事ができ、クリアしたものはClearedと表示されています。ここで何かのボタンを押すとメインに戻れます。



【ステレオ】

サウンドの設定です。十字ボタン左右でステレオ/モノラルの切り替えを行なうことができます。ゲームの雰囲気を高めるためにはステレオがお勧めです。

登場キャラクター&プレストーリー紹介

北欧の山間にたたずむ屋敷。そこには高い時計塔があり、人々はその屋敷をクロックタワーと呼んだ。1995年…ある孤児院で暮らす少女ジェニファーは友人3人と共に、教師マリーに引率されて養育先に向かう。それがクロックタワーと呼ばれる屋敷とも知らずに…。



●ジェニファー

(主人公)

天外孤独の少女。友人3人と訪れた養育先の屋敷で恐怖のシザーマンに襲われる。



●友人たち

ジェニファーと共に孤児院で育った友人たち。シザーマンの魔の手にかかることに…。



●マリー先生
ジェニファーたちを引率して、クロックタワーに連れてきた教師。

●シザーマン
巨大なハサミを持ち、ジェニファーたちを襲う謎の殺人鬼。その正体も目的も謎に包まれている。



Mr.メモリの



クロックタワー お楽しみガイド

怖い体験をより面白く味わうために

小さい頃、夜の闇の中に幽霊や怪物が潜んでいるんじゃないかと思つて、夜道を急いで帰つたことはないだろうか。得体のしれないものに追われる恐怖。怪談話やホラー映画にありがちな場面を連想する人もいるだろうが、それが実際にあつたらちょっと恐い。

それをゲームにして体験できるよう

にしたら?という考え方から生まれたこのゲーム。怖いだけじゃなく、どこから殺人鬼が現れるのか分からないと不安が緊張感を増大させ、中身を一級のサスペンスゲームに仕上げている。

それゆえ、このゲームをプレイする時は普通のアクションゲームのように、トラップの配置や敵の出現バタ

ーンを覚えたりするのはなるべく避けたい。どこに何がいるか、あるかが分からないからドキドキして面白いのだ。機械的にプレイするには無粋というもの。主人公ジェニファーには気の毒だが、恐怖の館での背筋も凍る一夜を存分に堪能してほしい。もちろんプレイの際は電気を消してね。



うあ…あ…。

何でもない場面で、突然襲撃されることも



ジェニファーアクションのコントロール

コントローラの操作

●Lボタン

アクション画面でジェニファーを左方向に走らせます。

●Rボタン

アクション画面でジェニファーを右方向に走らせます。

●十字ボタン

ジェニファーを誘導するための指定カーソルを動かします。アイテムやドアなどのある場所にくると四角に形が変わります。

●セレクトボタン

使用しません。

●スタートボタン

ゲームの開始、ポーズに使用。

●Xボタン

移動中のジェニファーを停止させるのに使用します。ただし、彼女が画面の手前や奥に移動している途中は停止できません。

●Aボタン

現在持っているアイテムを使

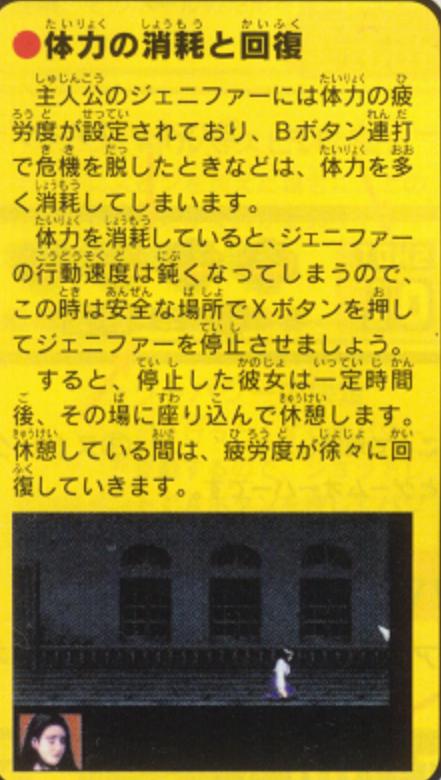
用するのに使います。

●Bボタン

ジェニファーがピンチの時に連打することで、彼女を助けることができます。ただし、体力を非常に消耗します。

●Yボタン

指定カーソルで選択した対象を決定します。決定すると、ジェニファーはその時に応じた行動を行います。



●保有アイテムの使用法

ジェニファーが入手したアイテムの中には、持っているだけで使用されるアイテムと、プレイヤーが任意に使用する保有アイテムがあります。保有アイテムを使うにはまずAボタンを押して、アイテムウインドウを開きます。次にAボタンを押し続けたまま十字ボタン左右で使いたいアイテムを決定します。この後にAボタンを離すと、カーソルが選択アイテムの形になっているので、それを使いたい場所や人物に合わせて、Yボタンを押すと使用できます。



●パニックボタンの使い所

ジェニファーをピンチから救う、パニックボタン(Bボタン)連打ですが、これは彼女が本当にピンチになった時しか使用できません。その例は①シザーマンに追いつめられて攻撃されそうな時と、②崖などから落ちそうになっている時の2種類に分けられます。また、それ以外の場合でも、画面左下のジェニファーの顔の絵が赤く点滅した時は、このパニックボタンを押して使うことができますので、これを覚えておきましょう。



クロックタワー全景&各部屋

●時計塔

由来となった、巨大な時計塔。物語の謎の核心に迫る秘密が隠されているらしい

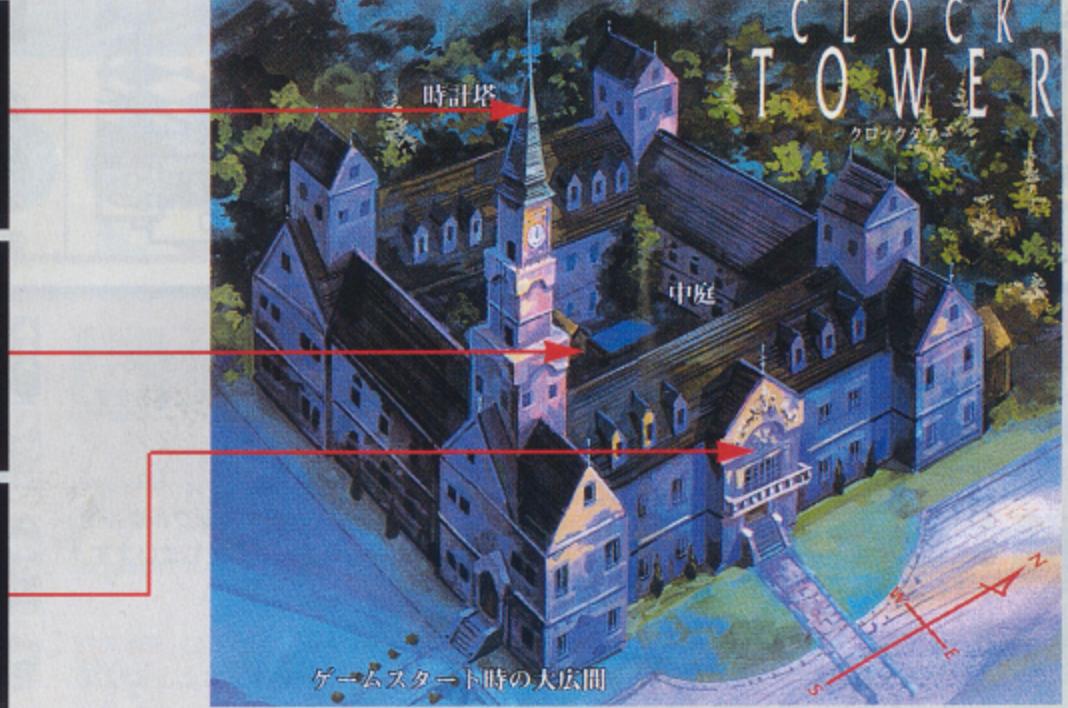
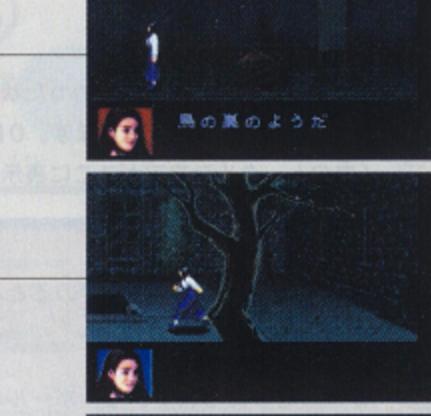
…?

●中庭

薄暗く、小さなプールがある庭。ジェニファーが逃げる過程で登場する場所の一つ。

●大広間

ゲームスタート時にジェニファーが友人たちと一緒にいる場所。ここから惨劇の舞台が幕を開ける。





カービィボウル お楽しみガイド

カービィボウルのスピントクニック

真っ直ぐにカービィを打つだけではぶつけられない敵でも、あるテクニックを使えば星に変えられる。ボールは、右に回転させて転がすと右に弧を描くように曲がる。また、下向きなら手前に戻る。この、ボールをスピントさせるテクニックを『カービィボウル』にも応用するのだ。

操作は簡単。ショットパネルを開

き、十字ボタンで赤いバーを左右に動かす。中央から左に寄るほど強い左スピント、右に寄るほど強い右スピントがかけられるぞ。さらにフライショットの場合は、左右のスピントを決めた後、上下に動く緑色のマーカーをAボタンを押して止める。するとマーカーの止まった位置によって、トップスピントとバックスピントがかかる

のだ。中央から上に寄るほど強いトップスピント、下に寄るほど強いバックスピントになる。スピントを上手に使えば、普通のショットではとてもぶつけられない敵キャラクターも星にできる。ただし、実際にどのくらいのスピントをかけると、カービィがどんな動きをするのかについては、何度もプレイして体で覚えるしかない。



スピントを上手に使えば、一度に何匹もの敵を星にできる！



カービィショットのコントロール

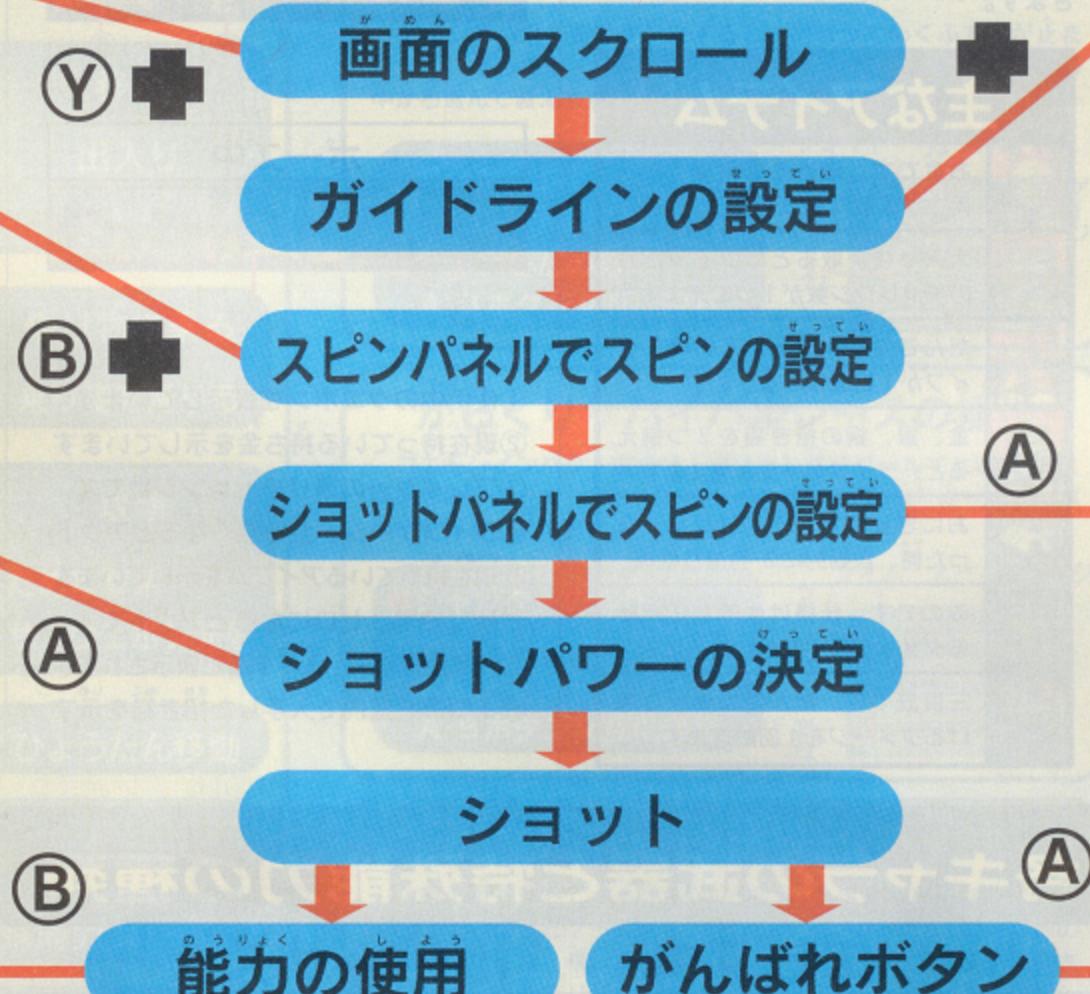
コントローラの操作

Nintendo SUPER FAMICOM

- L・Rボタン ガイドラインのステップ移動。
- 十字ボタン ガイドラインのコントロール。スピントのガイドライン表示。
- セレクトボタン スコア表示。
- スタートボタン メッセージパネル表示。

SELECT

- Aボタン ショットパネルを開く。がんばれボタン。
- Bボタン スピントパネルを開く。能力の使用。
- Yボタン ショットキャンセル。
- Yボタン 画面のスクロール。



ガイドラインの設定

ボールをショットする前に、球筋を表したガイドラインを十字ボタンでコントロールして狙いを定めます。

上キー/フライ
+ 左右キー/左右方向
下キー/ゴロ
(さらに下を一回押すと長めのゴロガイドライン)

ショットパネルでスピントの設定
Aボタンでショットパネルを開き、ボールをショットします。まず、ボールにどれくらいのスピントを加えられるのかを決定しますが、ゴロとフライでは少し操作が違います。

- ゴロ
十字ボタンの左右でバーを操作して、ボールに横回転のスピントを加えます。
- フライ
動くマーカーをAボタンで決定して、ボールに前後回転のスピントを加えます。バーを操作して横回転のスピント組み合わせることもできます。

がんばれボタン

ショットした後転がっている間にAボタンを押すと、ボールが「がんば」って普通の状態よりもよくはまります。

また、ゴロショットやトップスピントの状態でフライショットすると、水面をバウンドすることができますが、バウンドの直前にタイミング良くAボタンで距離をのばすことができます。

カービィの能力

能力を持つ敵を星にすると、能力が手に入ります。取った能力はコンティナーパネルに表示されます。能力は全部で10種類あります。コース外に落ちるか、バイタリティがなくなると能力を失います。

ハイジャンプ
より高く飛び上ることができます。

パラソル
落下するのを十字ボタンで制御できます。ブレーキの役目になります。

スパーク

普通は破れない障害物を壊すことができます。

ホイール

使った瞬間から加速して、水やバンカーの上も通過することができます。

ストーン

使ったその場で静止できます（斜面ではすべり落ちてしまします）。

フリーズ

水面を凍らせながらすべることができます。

トルネード

十字ボタン左右で進行方向をゆっくりと曲げて進むことができます。

ニードル

ストーンと違い、斜面でも静止することができます。

バーニング

一定時間、急加速して距離が伸びます。バンバーで跳ね返ります。

ユーフォー(制限時間 10秒)

十字ボタン左右で進行方向を直角に曲げながら一定の高さを飛ぶことができます。バンバーに当たると能力は終了になります。

カービィボウル 任天堂

商品番号 SHVC-CG
468371

●書き換え価格 1000円

ヒント
クイズ

「2」に登場するアニメマルフレンドは
へ サイや ら オウム やら いろいろいるけど、
ヒビの名前はなに?



スーパー ドンキーコング2

任天堂 ●商品番号 468967 ●書き換え価格: 1000円

主役はディディーとディクシー。能力の違う2人在場面ごとに使い分け、コンビネーションで敵を攻撃したり、アイテムを手に入れたりしながら進む、横スクロール型のアクションゲーム。迫力のCG映像。



ゲームの説明

電源を入れスタートボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。1~3のいずれかのファイルを選んでゲームをスタートしてください。ゲーム中のセーブは「リンクリーの学校」で行います。

<ファイル選択画面>



[ゲームプレイモード]

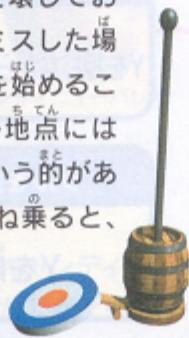
このゲームには3つのゲームモードがあります。「ONE Player」は1人でディクシーたちを操作します。「TWO Player Team」では1プレイヤーがディディー、2プレイヤーがディクシーを操作し、交代で進みます。「TWO Player Contest」では、交互にプレイし、クリアできたステージ数を競います。

[ミス&ゲームオーバー]

- 以下の場合、プレイヤーのミスとなり、ライフが減ってしまいます。ライフが全てなくなるとゲームオーバーです。
- ディクシーかディディー、いずれか1人の状態で、敵に接触したり、攻撃に当たってしまった場合。
- 地上の穴に落ちてしまった場合。

[コンティニューバレルとゴール]

コースの中間地点には、星印のついたタルがあります。これは「コンティニューバレル」といい、これを壊していくと、ゴールする前にミスした場合、この場所から続きを始めることができます。ゴール地点には「ゴールターゲット」というのがあります。的的部分に跳ね乗ると、コース終了となります。



[セーブについて]

セーブは、エリアごとにある「リンクリーの学校」することができます。学校はステージを進めることで出現します。

ゲームに登場するアイテム一覧

タル	普通のタル 持ち上げて、投げられます。敵にぶつけることもできます。		無敵バレル 壊すと一定時間無敵になります。穴に落ちるとミスになります。		ローリングバレル 十字ボタンで打ち出す方向を決めるタル大砲です。	
TNTバレル	いなくなつたパートナーが中に入っています。		オープンバレル&クローズバレル 「どくろコースター」のゲートを開け閉めします。		ディディー&ディクシーバレル タルの絵のキャラクターのみ使えるタル大砲です。	
TNTバレル	投げると爆発します。一定範囲の敵を巻き込んで倒せます。		プラスバレル&マイナスバレル 時間制限のあるコースで持ち時間を増減してくれます。		ボーナスバレル これに飛び込むとボーナステージに行くことができます。	
コンティニューバレル	このタルを壊すと、ミスしたとき、ここから再スタートできます。		タル大砲 中に入ると、遠くに打ち出されます。何種類かあります。		アニマルバレル このタルに飛び込むと、タルの絵のアニマルフレンドになれます。	
その他のアイテム	バナナコイン お金のようなもので、アドバイスを聞くときなどに使えます。		アニマルコンテナ 壊すと中からアニマルフレンドが出てきます。		ライフバルーン ライフが増えます。赤・緑・青の順に1・2・3 UPします。	
	クレムコイン 集めると、「ロストワールド」に行けるようになります。		アニマル禁止コンテナ アニマルフレンドはこのサインの先に進めません。		タマと大砲 タマを大砲に入れると、ボーナステージに行くことができます。	
	クランキーのDKコイン コースごとに1枚ずつ隠されているコインです。		木箱 拾って投げられます。アイテムが入っていることもあります。		KONGの文字パネル コースごとに4枚そろえると、ライフが1つ増えます。	
	バナナ 100本集めると、ライフが1つ増えます。		宝箱 拾って投げられます。中には必ずアイテムが入っています。		熱気球 溶岩地帯で乗ることができます。十字ボタンで移動します。	

画面の見方

アクション画面

エリアマップ画面でコース選択すると、アクション画面に切り替わります。ディディーたちをゴールまで無事に到達させることができたら、コースクリアとなります。1度クリアしたコースは、スタートボタンを押したあとセレクトボタンを押することで、エリアマップ画面に戻れます。

<通常ステージ>



<ボーナステージ>



マップ画面

各エリアごとにマップ画面があります。マップ上にあるマークでそのエリアの様々なコースや、ディディーたちを助けてくれる Kong ファミリーが居る場所もわかります。次に進めるコースは、矢印が教えてくれます。1度クリアしたコースは、自由に通り抜けることができます。再プレイも可能です。

<全体マップ画面>



<エリアマップ画面>



エリアマップのマーク

ファンキーフライトII
バナナコインを払えば、今までクリアしたところに運んでくれます。

スワンキーのクイズショー
バナナコインを払えば、クイズに挑戦できます。クリアするとアイテムをもらえます。

リンクリーの学校
セーブすることのできる場所です。ゲームに関するレクチャーも受けられます。

クランキーの小屋
バナナコインを払えば、ゲームに関する様々なアドバイスを聞くことができます。

クラッパの見張り小屋
クレムコインを集めると、「ロストワールド」に行くことができます。

スーパードンキーコング2 お楽しみガイド 見えないステージを探せ!

ファイル選択画面に表示されている「コース攻略率」。これは、このゲームをどのくらいクリアできているのかを表しているんだけど、普通にゲームをクリアしているだけじゃ100%にならないんだ。どうしてかっていうと、実は見えない場所にステージが隠されていることもあるからだ。

隠ステージに行くにはいろいろな方法がある。まず、アニマルフレンドを活用することだ。例えば、最初の海賊船のステージ。サイのランビのスーパーダッシュを使えば、海賊船のドアを突き破ることができるんだけど、その先にボナスステージがあるんだ。オウムのスコークスで普段は届かない位置にいってみる

のもいいね。

そのほかには、水中ステージなんかで、何もない場所にボナスステージがあつたりするんだ。一見通れない場所が通り抜けできたりするから、ミズミまで調べてみよう。リンクリーやクランキーにアドバイスを聞くのもいいかもね。



最初のステージの隠しボナスステージはここ。いろんな場所で、いろんな方法を試してみよう。

スーパードンキーコング2

プレイの決め手

ディクシー&ディディーのコントロール

●十字ボタン

ディクシーとディディーのマップ、アクション画面の移動に使います。

●セレクトボタン

ディディーとディクシーを交代します。「TWO Player Team」でプレイヤーを交代します。

●スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズに使います。

コントローラの操作

●Xボタン

乗っているアニマルフレンドから降ります。

●Aボタン

ディディーとディクシーが2人いっしょのとき、パートナーを持ち上げます。そのときもう1度押すと、下に降ろします。

●Bボタン

アクション画面でディクシーたちのジャンプ、泳ぎ、アニマルフレンドに跳

ね乗るときに使います。

●Yボタン

アクション画面で走る、タルを拾う＆投げる、ローリングアタック（ディディー）、ポニーテールスピン（ディクシー）に使います。ロープを素早く移動したり、Aボタンで持ち上げたパートナーを投げるのもこのボタンです。

●L Rボタン

使用しません。

ディクシー&ディディー基本アクション

ディクシーとディディーの基本アクションはいつしょです。どちらも走りながらジャンプすることで、いつもよ

り遠くまでジャンプすることができます。敵は踏みつけて倒せますが、なかには倒せないものもいます。

走る

Y → +

ジャンプ

B

ロープの登り降り
(+ Y で速く移動)

ロープから離れる
B

タル(物)を打つ

Y を押しながらタルに近づく

タル(物)を投げる

Y を放す

タルを置く

+ → Y

敵をふみつけて倒す

B → 敵に乗る

水中でのアクション

水中ではカジキのエンガードに乗っているとき以外、敵を攻撃することができます。

泳ぐ

++ B

アニマルフレンドのアクション

ステージ中のアニマルコンテナを壊すと、アニマルフレンドに乗ることができます。各フレンドの様々な能力を使えば、難関を突破することができます。



たまごをはさだす

Y

羽ばたく

B

サイのランビ
ダッシュ
+ + Y
ジャンプ
B
スーパーダッシュ
A を押しつづけはなす

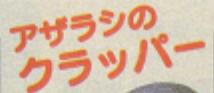


ダッシュ

++ Y

スーパーダッシュ

A を押しつづけはなす



ジャンプ

B

スーパージャンプ

A を押しつづけはなす



熱湯を冷やす

B で乗つかる

※アザラシのクラッパーは乗って移動はできません。

クモの巣で攻撃
Y

ジャンプ
B

足場を作る

A → A

アンコウのグリマー
Y

ジャンプ
B

アンコウのグリマーは暗い水中を照らしてくれます。自分で操作することはできませんが、プレイヤーの向いた方向を照らしてくれます。

ヒント
クイズ

水を吸い上げたり、水を吐き出したりできる
アニマルフレンドは象の○○○。



スーパードンキーコング3

任天堂 ●商品番号 468991 ●書き換え価格: 1000円

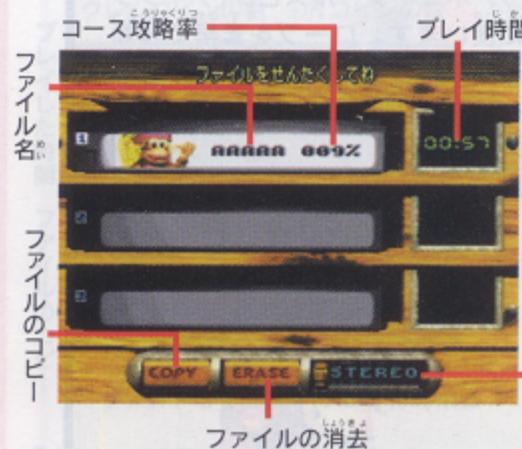
『ドンキーコング』シリーズ中最高のグラフィック。横スクロール型アクションゲーム。主役はディクシーと赤ちゃんコングのデインキーコング。謎に包まれたクレミス島で、2人の冒険が始まる。



ゲームの説明

電源を入れスタートボタンを押すと、ファイル選択画面が表示されます。1~3のいずれかのファイルを選んでゲームをスタートしてください。セーブは「リンクリーのほら穴」で行います。

<ファイル選択画面>



[ゲームプレイモード]

このゲームには3つのゲームモードがあります。「1P GAME」は1人でディクシーチャンネルを操作します。「2P TEAM」では1プレイヤーがディクシー、2プレイヤーがティンキーを操作し、交代で進みます。「2P

CONTEST」では、交互にプレイし、クリアできたステージ数を競います。

[ミス&ゲームオーバー]

以下の場合、プレイヤーのミスとなり、ライフが減ってしまいます。ライフが全てなくなるとゲームオーバーです。● ディクシーかティンキーいずれか1人の状態で、敵に接触したり、攻撃に当たってしまった場合。● 地上の穴に落ちてしまった場合。

[コンティニューバレルとゴール]

コースの中間地点には、星印のついたタルがあります。これは「コンティニューバレル」といい、これを壊しておくと、ゴールする前にミスした場合、この場所から続きを始めることができます。ゴール地点には「ゴールフラッグ」という旗があります。ロープに飛びついで旗を揚げればそのコースはクリアです。

[セーブについて]

セーブは、エリアごとにある「リンクリーのほら穴」でできます。ほら穴は各ステージにあります。

ゲームに登場するアイテム一覧



普通のタル
持ち上げて、投げられます。敵にぶつけることもできます。



DKバレル
いなくなつたパートナーが中に入っています。



鋼鉄製タンク
壁に向かって投げて、戻ってきたときに飛び乗れます。



TNTバレル
投げると爆発します。一定範囲の敵を巻き込んで倒せます。



コンティニューバレル
このタルを壊すと、ミスしたとき、ここから再スタートできます。



無敵バレル
壊すと一定時間無敵になります。穴に落ちるとミスになります。



ボーナスバレル
これに飛び込むとボーナステージに行くことができます。



タル大砲
中に入ると、遠くに打ち出されます。何種類かあります。



トラッカーバレル
十字ボタンの左右で操作することができます。



ブースターバレル
これに飛び込むと、上空までいったのち、自動発射されます。



アニマルバレル
このタルに飛び込むと、タルの絵のアニマルフレンドになれます。



木箱
拾って投げられます。アイテムが入っていることもあります。



ライフバルーン
ライフが増えます。赤・緑・青の順に1・2・3 UPします。



K.O.N.G.の文字パネル
コース中に4枚そろえると、ライフが1つ増えます。



バナナバード
多く助けると「バナナクイーン」のもとへ連れて行ってくれます。

その他のアイテム



モーターントート
最初に借りられる乗り物。岩場は越えられません。



ホバークラフト
岩場を越えることはできますが、滝を昇ることはできません。



アニマルコンテナ
壊すと中からアニマルフレンドが出てきます。



アニマル禁止サイン
アニマルフレンドはこのサインの先に進めません。



バナナ
100本集めると、ライフが1つ増えます。



DKコイン
コースごとに1枚ずつ隠されているコインです。



ペacock coin
クマの仲間たちの店でアイテムを買おうことができます。



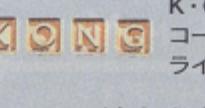
ボーナスコイン
ボーナステージで手に入れられるコインです。



木箱
拾って投げられます。アイテムが入っていることもあります。



ライフバルーン
ライフが増えます。赤・緑・青の順に1・2・3 UPします。



K.O.N.G.の文字パネル
コース中に4枚そろえると、ライフが1つ増えます。



バナナバード
多く助けると「バナナクイーン」のもとへ連れて行ってくれます。

Mr.メモリの



スーパー マリオコレクション お楽しみガイド

やっぱり基本!? マリオの無限増殖

スーパー マリオシリーズといえば、ジャンプやダッシュを使ってさまざまな難関をクリアしていく王道中のアクションゲーム。ベーシックなアクションで楽しめるこのシリーズも、もちろん後半ステージに向かっていくと難易度も高くなり、ハイレベルなテクニックを要求される。特に『スーパー マリオブラザーズ2』

は、『1』のスペシャル版ともいえる作品だけあり、その難易度の高さは折り紙付きだ。どうしても越えられない難所は、練習を重ねるしかない。そんなときは、残り人数を無限増殖技を使って増やしておけば安心。無限増殖技で一番よく知られているのが、階段状の地形に出現するノコノコ(バタバタでも可)をまず一度

踏みつけて甲らにして、さらにその上から踏みつけるというもの。タイミングさえあれば、地形から跳ね返ってきた甲らを延々と踏み続けることができ、みるみるうちに残り人数が増えていく。

これで安心して難所に向かっていくことができるんじゃないかな。



リズミカルにノコノコを踏んづけ続けよう

スーパー マリオコレクション



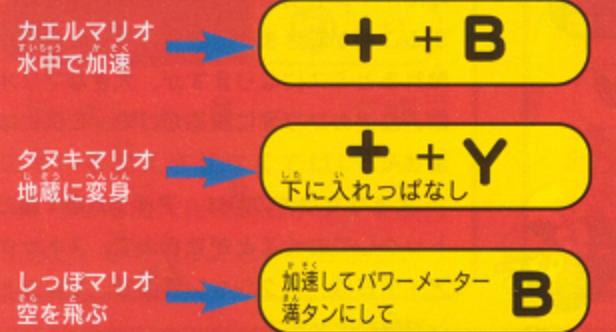
アイテムとパワーアップ紹介

アイテムによるパワーアップ



スーパースターをとったときは1・2・3共通で無敵になります。

マリオ3のみのアイテムによるアクション



アイテム

- スーパーキノコ
スーパー マリオに変身します。
- コイン
100枚集めると残り人数が1人増えます。
- ファイアフラワー
ファイアマリオに変身します。
- スーパースター
一定時間無敵になります。
- 1UP キノコ
残り人数が1人増えます。

マリオ3のみのアイテム

- スーパーこれは
しっぽマリオに変身します。

ブロック

- | | |
|---------------------------|----------------------------------|
| ● レンガブロック
いろいろと叩いてみると? | ● ハテナブロック
アイテムやコインなどが隠されています。 |
| ● Pブロック
押すと何かがおこる? | ● ジャンプブロック
勢いよくジャンプすることができます。 |

スーパー マリオ USA のアイテム

- | | |
|--------------------------|-------------------------|
| ● コイン
スロットマシンに挑戦できます。 | ● 野菜
引き抜くことができます。 |
| ● はずれ野菜
小さな野菜です。 | ● バクダン
しばらくすると爆発します。 |

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| ● 甲ら
投げると地面を滑って進みます。 | ● キノコブロック
踏台にしたり投げつけて攻撃できます。 |
| ● チェリー
いくつか取るとスターが出現します。 | ● 魔法の薬
投げると裏の世界へつながるドアが出現します。 |

- | | |
|--------------------------------|------------------------------|
| ● POW
投げると地面が揺れ、広範囲の敵を倒します。 | ● きのこ
ライフが回復し、ハートが1つ増えます。 |
| ● 1UP キノコ
残り人数が1人増えます。 | ● 小さなハート
ライフが1つ回復します。 |

- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| ● カギ
カギのかかったドアを開けられます。 | ● ストップウォッチ
敵を一定時間止められます。 |
|---------------------------|-----------------------------|

ヒント
クイズ

惑星ゼーベスを舞台に、群れなす敵と
単独で闘う主人公のフルネームは○○○○○。



スーパーメトロイド

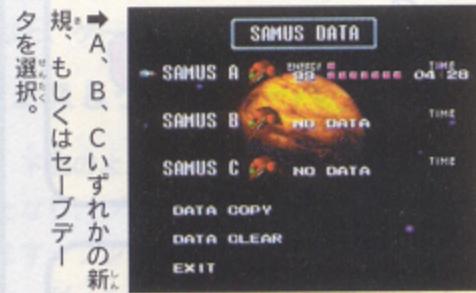
任天堂 ●商品番号 468347 ●書き換え価格: 1000円

戦場は要塞惑星ゼーベス。とてもなく深い地下迷路を、数々のアイテムを入手、利用しながら進んでいく。壮大なアクション、ステージ、そして感動のエンディングが用意されている。ゲームボーイ版の続編。



ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをオンにしてください。デモに続いてタイトル画面になります。タイトル画面表示中にスタートまたはAボタンを押すと、サムスデータ画面でのデータ選択、そしてオプション設定の後にゲームスタートです。



[ゲームオーバーと再スタート]

「スーパーメトロイド」では、プレイヤーの分身サムス・アランにエネルギー設定がされており、敵の攻撃その他によってこのエネルギーが減っていき、0になるとゲームオーバーになります。サムスのエネルギーはアイテムの「エネルギータンク」入手することで上限を増やすことができるようになっているので、なるべく多く手に入れましょう。

ゲーム中、ステージ内のセーブデータユニットでゲームのセーブが行えます。ゲームオーバー後は、最後にセーブした時点から再開することができます。

コントローラの操作

十字ボタン

上ボタン
銃口を上に向けます。

左・右ボタン
サムスが左右に移動します。

下ボタン
1回押すとしゃがみ、もう1回押すと丸まります(丸まるためにはアイテムが必要です)。またジャンプ中に押すと銃口を下に向けます。

ボタン

ビームやミサイルを発射します。押しっぱなしでビームを溜め、放すと溜め撃ちができる

ます(溜め撃ちにはアイテムが必要です)。丸まった状態で押すと爆弾をセットします(爆弾にはアイテムが必要です)。

Aボタン

サムスがジャンプします。十字ボタンの左右を押してジャンプすると回転ジャンプをします。ショットを溜めた状態で回転すると弱い敵を倒すことができます。

Yボタン

アイコンアイテムをキャンセルします。

Bボタン

Bボタンを押しながら十字ボタンの左右で加速。

L・Rボタン

銃口を斜め下に向けます。

Rボタン

銃口を斜め上に向けます。同時に押し、しゃがんだ状態で銃口を上に向けます。

SELECTボタン

アイコンアイテムの選択。

STARTボタン

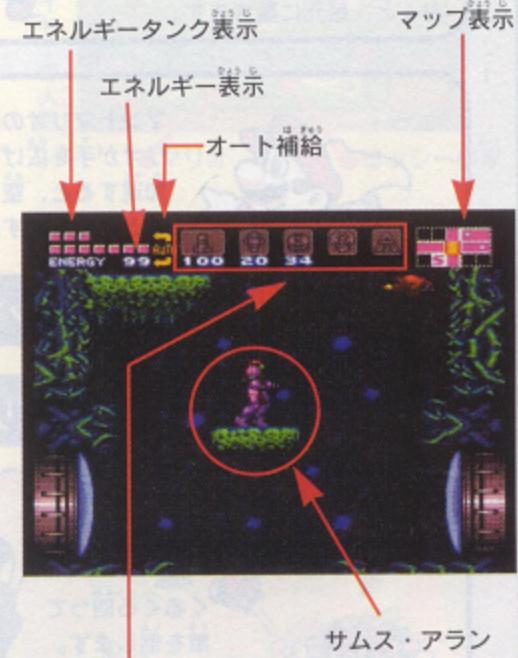
ポーズがかかり、マップ画面になります。

アイテム一覧表

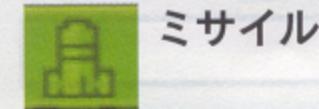
アイコンアイテム、エネルギー	武器・スーツ	サムスの能力追加系
ミサイルタンク サムスの持てるミサイルの量が増えます。	チャージビーム 溜め撃ちができるようになります。	丸まり 十字ボタンの下を2回押すと丸まります。
スーパーミサイルタンク ミサイルの強力版。	アイスピーム 敵を一定時間凍結させるビームを発射します。	ボム 丸まった状態でショットボタンで爆弾をセット。
パワーボム ボム(爆弾)強力版。	ウエイブビーム ビームが波動状に飛び、障害物を貫通します。	スプリングポール 丸まった状態でジャンプすることができます。
グラッピングビーム 特殊なブロックにぶら下がれます。	スペイサー ビームを3発同時に発射します。	スクリューアタック 回転ジャンプの体当たりで敵を倒すことができます。
Xレイ・スコープ 隠し通路や、隠されたアイテムなどを透視できます。	プラズマビーム 複数の目標を貫くことができる最強のビーム。	ハイジャンプブーツ サムスのジャンプ力がアップします。
エネルギータンク サムスのエネルギー量が増えます。	バリアスーツ ダメージを2分の1に軽減。高温地帯のダメージ無効。	スペースジャンプ 回転ジャンプ中に再びジャンプできます。
リザーブタンク サムスの緊急時用工エネルギータンク。	グラビティスーツ ダメージ4分の1。水中も自由に動ける。溶岩も平気。	スピードシーター 高速でダッシュできます。最高速時は無敵!

ゲーム画面

画面には以下の情報が表示されます。
エネルギー表示：現在のサムスのエネルギー量。0になるとゲームオーバー。
エネルギータンク表示：サムスが持っているエネルギータンクの数。タンク1つのエネルギーは99です。
アイコンアイテム表示：アイテムセレクトボタンで選択できるアイテムと、その残弾数を表示します。
マップ表示：サムスの現在地を中心としたマップの一部が表示されます。
オート補給：リザーブタンクのエネルギー補給の方法。手動とオートを選択。



アイコン・アイテム表示



ミサイル



スーパーミサイル



パワーボム



グラッピング
ビーム

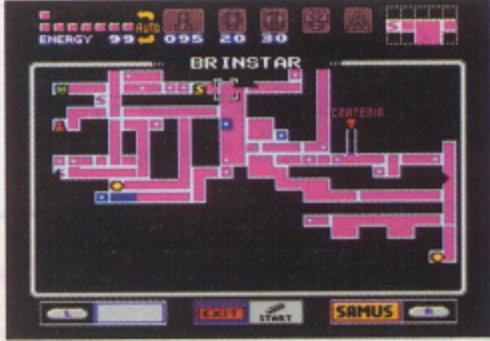


Xレイ・スコープ

画面の見方

マップ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ボーズ状態になり、各エリアのマップ画面になります。この画面では、サムスが到達したエリアがピンク色で表示されます。ただし、マップコンピュータにアクセスしないと全体は表示されません。画面には以下の情報が表示されます。



↑ここでRボタンを押すと「サムス画面(下段参照)」になります。

サムスの現在位置

エリアボスの位置

ミサイルチャージ・ユニットの位置

エネルギーチャージ・ユニットの位置

データセーブ・ユニットの位置

マップコンピュータの位置

最後にセーブした位置

サムス画面

サムスが現在装備しているアイテムやその状態を見るることができます。また、十字ボタンでカーソルを移動させ、SUPPLY(補給)モードの変更や、BEAM(ビーム)の持ち替えが可能(SPAZERとPLASMAビームは併用不可能)です。



Mr.メモリの

スーパー・メトロイド お楽しみガイド



応用操作で無限に広がる行動範囲

以下で紹介する応用操作を覚えれば、ゲームの面白さとサムスの行動範囲は飛躍的にアップするでしょう。お試しあれ。

●壁蹴りジャンプ：壁に向かってスクリュージャンプします。壁に接触した瞬間、十字ボタンを逆方向に入れて再びジャンプ。これを繰り返して垂直の通路を上って行くことができます（慣れれば一方の壁だけでもできます）。

●ブースタージャンプ：スピードブースターのダッシュが最高速に達したとき、十字ボタンの下を入力してサムスが黄色に点滅している間にジャンプボタンを押すと、長距離を一気にジャンプ移動します（十字ボタンを組み合わせると8方向にジャンプ可能）。

- パワーボムで回復エネルギーが30以下のときに、ミサイル10発、スーパーミサイル10発、パワーボムを11発以上用意する。パワーボムをセレクトし、十字ボタンの下、L、R、Xを押し続けると、パワーボムが爆発した後にエネルギーが回復する。



ブースタージャンプの横、斜めはちょっと練習が必要。

スーパー・メトロイド
プレイの決め手
ステージ内の
自由な歩き方

アイコン・アイテムで開くゲート

ゲームの舞台「惑星ゼーベス」の各エリア内には、特定のアイコンアイテムでしか開くことができない「ゲート」があります。各アイコンアイテムに対応した「色分け」がされているので、プレイヤーはその色によってどのアイコン・アイテムを使用すればいいのかを知るわけです。その組み合わせは、下で紹介しています。

ゲームを進めていく上で、通れないゲート（そのアイコン・アイテムを持っていないために）に行く手をはばまれることがあるでしょう。そんなときは、思い切ってほかのエリアへ行くなど、探索範囲を広げてみることをオススメします。



●ブルーゲート

ビームやボムといったあらゆる武器で開くことができる。



●レッドゲート

ミサイル5発、またはスーパーミサイル1発で開きます。



●グリーンゲート

スーパーミサイル1発で開くことができます。



●イエローゲート

パワーボム1発で開くことができます。



●メタルゲート

ある条件（敵を倒すなど）を満たせば開くことができます。



●シャッター

上部のランプの色がゲートと同様の意味を持っています。

アイコン・アイテムで壊れる壁

エリア内には、膨大な数の「隠し通路」が存在します。そのまま素通りできるものもあれば、アイコン・アイテムで壁を壊して通り抜けるものもあります。マップ画面とゲーム画面を照らし合わせて、通路が有りそうな場所では徹底的に調べるクセをつけておきましょう。入手アイテムが多ければそれだけゲーム進行が楽になるハズです。

セーブ、チャージ・ユニットの活用

エリア内には、サムスをサポートする施設が設置されています。データセーブ・ユニットでは、ゲームのセーブを、チャージ・ユニットでは、ミサイルやエネルギーの補給ができます。これらの位置を把握しておけば、ゲームオーバーは確実に減るでしょう。マップコンピュータから手に入るエリアマップを大いに活用しましょう。

データセーブ・ユニット

ミサイル、
エネルギー・チャージ・
ユニットマップ
コンピュータ

敵キャラクター紹介

要塞惑星ゼーベスには、さまざまな生物やトラップなどが数多く存在する。もちろん、凶悪な宇宙海賊もサムスを待ち受けている。ここでは、それら敵キャラクターの一部を紹介しよう。

スクリー

天井にぶら下がっていて、サムスが近づくと回転しながら落下してくる。

スポア・スポーン

（プリンスタの小ボス）



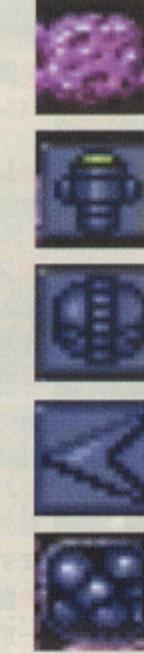
宇宙海賊によって遺伝子操作された植物。硬い殻には一切の攻撃は通用しない。弱点は殻に守られた核である。

ドレイゴン

（マリーディアのボス）鎧のような硬い甲羅を持ち、なおかつ高い防御力を持っている。

敵の出現地点を利用

エネルギー・ミサイルなどが残り少ないとき、近場にチャージ・ユニットがない場合は、飛行型の敵が出現する場所（土管や溶岩の中など）のすぐ脇に陣取つて、敵を倒して手に入るアイテムで補給しましょう。ちょっと面倒くさいように思えますが、こういった地道な回復を怠らないことが実は重要なのです。



サムスのスーツの中身

今回でもう3作目となる（オープニングデモではMETROID3と表示される）当シリーズ。以前のシリーズをプレイした人はご存知の通り、主人公サムス・アランは実は女性なのである。これは今回の「スーパー」でも、エネルギーが0になった瞬間スーツがはじけるところで確認することができるので、1回はゲームオーバーになってみてね。さて、それにも大いに関連することだが、このゲームのエンディングにはいくつかのパターンがあり、それはクリア時間に密接に関係している。ぜひ2時間以内でクリアして、素顔（肌？）のサムスに出会ってみて欲しい。



ツインビー ~レインボーベルアドベンチャー~

コナミ ●商品番号 131890 ●書き換え価格: 1000円



7つのレインボーベルを集め威尔モン博士からメローラ姫を救うのが目的。人気のレギュラーキャラに加えグインビーも大活躍。



ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し込んで電源をONにしてください。画面がタイトル画面になったら、セレクトまたは十字ボタンでモードを選んでください。スタートボタンを押すと、選んだ各モードで進みます。(デモ中にスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ることができます。)

[ミス&ゲームオーバー]

敵の攻撃を受けると画面左上に表示されているハートが減ってしまいます。ハートが全てなくなると、ゲームオーバーになります。

[セーブとパスワードについて]

ゲームを始めるときに、セーブファイルを選びます。(記録できるファイルは4つです)データは自動的にセーブされます。

ファイルがいっぱいになったときは、パスワードを書き残しておくとデータを残しておけます。



[ゲームモードについて]

ゲームモードは以下の3つです。オプションではボタンの操作内容を変更することができます。

●PLAYER 1

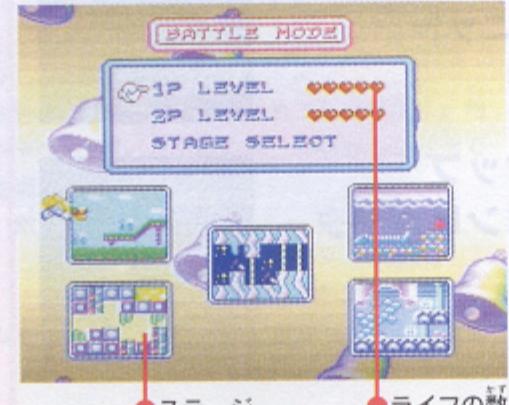
1人プレイのアクションゲームです。プレイ中、2Pコントローラで途中参加することができます。

●PLAYER 2

2人同時プレイのアクションゲームです。このモードでは、2人が同じプレイヤーを選ぶことはできません。どちらかがゲームオーバーにならざる残っていれば、スタートボタンで復活できます。

●BATTLE

1P対2Pの対戦プレイです。制限時間内に相手をやっつけられれば勝ち星マークができます。先に2つ勝ち星マークを取ったほうが勝利者です。時間切れのときはライフの多いほうの勝ちになります。



アイテムとベル

アイテム

- 鈴 100個集めると、ライフが1回復します。
- ハート ライフが1つ回復します。あまり出ません。
- カプセル ホーミングミサイル、ボール、爆弾のどれかが入っています。
- ホーミングミサイル 投げるとしばらくの間、敵を追尾します。(バトルモードでも登場)
- ボール 画面内を一定時間、はね回って敵を倒します。

- 爆弾 投げると、画面内の敵にダメージを与えます。
- 妖精 ?
- カギ ステージのどこかにある扉を開ける鍵です。

バトルモードのアイテム

- トゲトゲ 投げるとまっすぐ飛んでいきます(BATTLE専用)
- かなしばり 取ると相手が一定時間動けなくなります(BATTLE専用)
- きえルン 一定時間相手のウンドウから姿が消えます(BATTLE専用)

マップ画面

アクションに入る前に、まず下にあるマップ画面で遊ぶステージを選びます。初めは進める場所も限定されていますが、ステージをクリアしていくことで、選べるステージも増えています。一度クリアしたステージは自由に遊ぶことができます。



ステージポイント プレイヤーの位置

ステージポイントについて

いくつかゴールのあるステージのクリア状況は以下のように表されます。

- まだクリアしていない。
- まだクリアしていないGOALが残っている。
- 全てのGOALをクリアしている。
- ステージを全てクリアしている。

ベル

- 武器 パンチ攻撃が武器攻撃に変わります。
- レーザーガン 買通レーザーが撃てるようになります。
- スパイクシザーズ 踏み攻撃で2倍のダメージ。氷の上で滑りにくくなります。
- 分身 敵の攻撃を防ぐ分身をつけられます(最大3つまで)
- バリア 敵の攻撃を1回だけ防ぐことができます。
- 無敵 一定時間、無敵になります(トラップも有効)

画面の見方

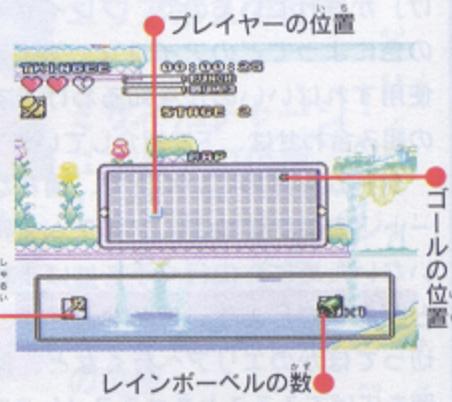
アクション画面

マップ画面でステージを選んで、アクション画面に入ります。ステージ中にあるゴールに到達すると、ステージクリアになります。

ステージ中にスタートボタンを押すと、ステージのマップが表示され、現在位置とゴールの場所を確認できます。

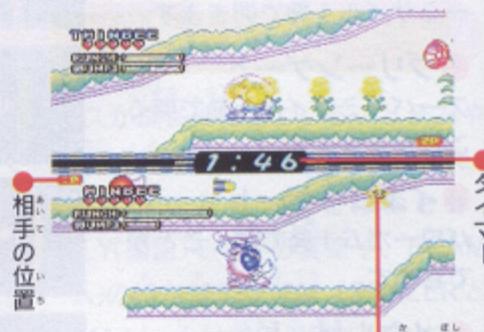


ポーズ中



BATTLEの画面

画面中央のタイマーを境に、1Pと2Pの画面が分割されています。上が1P、下が2Pの画面になります。





ツインビーレインボーベルアドベンチャー お楽しみガイド

これがツインビーの世界だ!

ファミコン、アーケードと、いろんな場で活躍してきた「ツインビー」。それまでリリースされたのはすべてシューティングだったけど、今回の「レインボーベルアドベンチャー」は珍しくアクションゲームなんだ。

物語の舞台はドンブリ島。ここに住んでいた天才科学者が世界の平和を守るために作ったのがツインビーとウ

インビー。最初のころは登場するのはこの2機だけだったけど、「出たな! ツインビー」でグインビーが協力キャラとして登場。今回はプレイヤーキャラとして初登場となったわけ。今では各機体に搭乗するキャラも設定されて、CDやラジオドラマがリリースされたりと、その人気もなかなかなものなんだ。

では最後に裏技を紹介。体力、パワーアップとともに全回復する、すごい技だぞ。まず、プレイ中にポーズをかける。その後、上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aの順にボタンを押してポーズを解除するとフルパワーアップだ。



ボタンの押し方をまちがえないようね

ツインビーレインボーベルアドベンチャー



ツインビーたちのアクションのコントロール

コントローラの操作

●LRボタン

アクション画面で、画面を左右にスクロールさせることができます。(ステージによっては不可)。

●十字ボタン

プレイヤーの左右移動に使えます。入り口(ドア)ではボタン上

で入ることができます。立ち止まって上下を押すと、上下にスクロールさせることができます。

●セレクトボタン

モードを選びます。

●スタートボタン

ポーズするときに使います。

●Xボタン

物(アイテム)を持ったり置いたりします。

●Aボタン

貫通レーザーを撃ちます。

●Bボタン

ジャンプに使います。押し続ける

と、ためジャンプになります。冰ぐときにも使います。

●Yボタン

パンチに使います。押し続けると、ためパンチになります。武器を持っていると、武器攻撃になります。物を投げるときに使います。

各プレイヤーの特徴

ツインビー

ためジャンプ、ためパンチともに使いやすいノーマルタイプ。武器のハンマーは、近くの敵に絶大な攻撃力を発揮します。

ウインビー

ためジャンプのため時間は最速。その反面、ためパンチの時間は長い。武器のリボンはパンチよりも一歩が長いのが特徴。

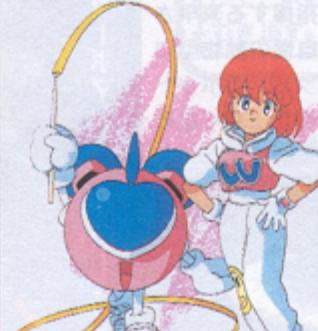
グインビー

ためパンチは最速。ためジャンプのため時間は一番長い。武器のガラガラは、遠くの敵に有効だが、攻撃力は弱め。

キャラクター紹介



ツインビー
シナモン博士の孫。行動力と正義感いっぱいの男の子。



ウインビー
ツインビーのいとこ。元気のいい明るい女の子。



グインビー
元気いっぱいのワンブク赤ちゃん。



メローラ姫
人々の希望の象徴。神秘的な存在の女の子。



シナモン博士
ツインビーメカを生み出した天才科学者。



ワルモン博士
全宇宙を支配しようとしたくらむシナモン博士のライバル。



ロックマン7

カプコン ●商品番号 132764 ●書き換え価格: 1000円

大人気! ロックマンシリーズ第7弾。ラッシュやビート等おなじみのキャラも総登場。倒した
ボスの特殊武器を手に入れられる武器ゲットシステムももちろん健在。
スーパーロックマンも登場するよ。

Fブロック Bブロック

ゲームの説明

ゲームをスタートすると、まずオープニングステージが始まります。そこをクリアすると、ボスの顔が描かれたステージ選択画面に突入します。ステージは全部で4つ用意されており、どこからでも始めることができます。それらのステージをすべてクリアすると、さらに4つの新ステージを選択できるようになります。

[ミス&ゲームオーバー]

敵の攻撃や体当たりを食らうと、ロックマンのライフエネルギーが減っていきます。そしてライフエネルギーがゼロになるとミスになり、ロックマンの残り数が1人減ります。また、トゲの上に落ちたり足場のない穴の中へ落ちたりすると、ライフエネルギーが残っていてもミスになってしまいます。ロックマンの残り数がゼロになるとゲームオーバーです。

[パワード]

ゲームオーバー後と面クリア後に表示されるパワードは、ロックマンの残り数以外のデータをすべて記録しています。

[ビッグエディー]

ステージ選択画面でセレクトボタンを押すと、ライト博士が開発した移動研究所「ビッグエディー」に移動します。そこでは、ロックマンがこれまでに拾い集めたネジをアイテムと交換してくれます。

主なアイテム

	ライフエネルギーを回復します。大と小の2種類があります。
	武器エネルギーを回復します。大と小の2種類があります。
	アイテムと交換できます。大と小の2種類があります。
	ロックマンの残り数が増えます。最高9人まで増えます。
	E缶。ライフエネルギーが全回復。4個までストック可能
	W缶。全武器エネルギーが全回復。4個までストック可能
	一度クリアしたステージで使うとステージ選択画面に戻る
	ビート救出アイテム。4個までストックすることが可能
	プレートを4種集めるとスーパーロックマンになります

アクション画面



- ① ライフエネルギーゲージ
- ② 武器エネルギーゲージ
- ③ ボスエネルギーゲージ
- ④ ビート救出アイテムの残り数を示します。
- ⑤ 武器エネルギーを取ると、エネルギーの少ない武器から回復するアイテムを表示。
- ⑥ ロックマンが入手したネジの本数です。
- ⑦ スーパーロックマンのときロケットバスターの射程距離が伸びるアイテムを表示。
- ⑧ 一度クリアしたステージで使用すると直ちにステージ選択画面に脱出するアイテム「EXIT」があると表示されます。
- ⑨ ゲーム中に獲得したプレートの種類を表示。R・U・S・Hの4種があります。
- ⑩ ロックマンの残り人数を表示しています。

アイテム選択画面

スタートボタンで装備選択画面の武器選択画面に移行し、さらにRボタンを押すとアイテム選択画面に移行します。そこでストックしたアイテムを使えます。

ボスキャラとボスを倒したときに得られる武器	フリースマン 身軽な身体で相手の動きに反応します。飛んで来た弾をすべてジャンプでかわそうとします。	バーストマン 身体の中にあるテンジャーラップの元、スーパーシャボン液のせいでき、急激な温度の変化に弱い。	スプリングマン 弹力性のあるスプリングでできているため、ショット系の武器があまり効かないようになっています。	シェードマン 空を飛び回しながら急降下アタックを仕掛けてくる夜のジェントルマン。跳ね回る物が嫌いらしい。
	フリースクラッカー 熱いものを凍らせる効果を持っている。十字ボタンで上下に撃ち分け可能です。	デンジャーラップ 軽い物を包んで飛ばせる泡爆弾を発射。十字ボタンで飛ぶ方向を変えられます。	ワイルドコイン ため撃ち可能なバネを撃つ。ため中に十字ボタン上下で跳ねる高さを調節可能。	クラッシュノイズ 反射する破壊音波を発射。跳ね返す音波を浴びチャージすると威力がUP。
	ジャンクマン 身体のあらゆるパーツを電磁石でつないでいる。そのため、電磁石に影響を及ぼす武器に弱い。	クラウドマン ホバークラフトと同じ原理で空を飛ぶことができる空中戦専用ロボット。見かけよりもはるかに軽い。	スラッシュマン 恐竜ロボット軍団を指揮する素早いが自慢の動物型ロボット。ロボットのくせに寒くなると冬眠する。	ターボマン ガソリンがエネルギー源の騒音ロボット。得意技は変形して突っ込んでくるクラッシュドライブだ。
	ジャンクシールド 鉄屑を回転させシールドにする。ボタンをもう一度押すと鉄屑が飛んでいく。	サンダーストライク 電撃を発射。1000個の電池でも一瞬うちに充電できるほどのパワーを持つ。	スラッシュクロー 高エネルギーの衝撃波を一瞬にして発射する。数少ない直接攻撃武器です。	バーニングホイール 回転する火の輪が地面を転がります。山火事を起こさぬよう注意しましょう。



ゲームの幅を広げている特殊武器

『ロックマン』シリーズの特徴は、なんと言っても「倒したボスの特殊武器を自分の武器として装備することができます」ところにある。

それぞれの特殊武器は、特定のボスに対して大きな効果を発揮する。だから、各ボスにはどの武器が有効かということを調べ上げれば、「まずはこのステージのボスを倒して武器を手

に入れたら、次はその武器に弱いボスのステージを攻略して、その次に…」というように、クリアしていく順序の作戦を立ててゲームを進めていくことができるのだ。また、各特殊武器をステージ中で使用していると、隠し通路への道が開けたり、それまで静止していた仕掛けが突然動きだしたりと、思わず効果を発揮すること

がある。この「マニュアルにはついていない効果」を発見することも、このゲームの醍醐味の1つなのだ。

戦略性が高く、プレイするたびに新しい発見があり、奥が深い。単なる学習型アクションに収まっているところが、このゲーム最大の魅力と言つていいだろう。



特殊武器に隠されている秘密を暴いていくのだ。

ロックマン7

プレイの
決め手

ロックマンの操作とサポートメカの能力

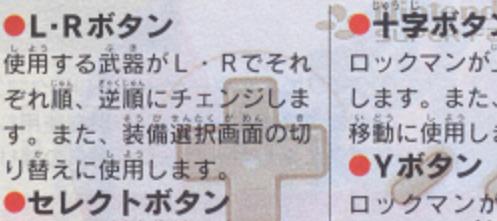
コントローラーの操作

●L・Rボタン

使う武器がL・Rでそれぞれ順、逆順にチェンジします。また、装備選択画面の切り替えに使用します。

●セレクトボタン

ステージ選択画面で押すとピックエディーに行けます。

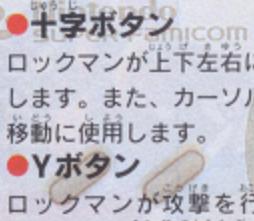


●十字ボタン

ロックマンが上下左右に移動します。また、カーソル棒の移動に使用します。

●Yボタン

ロックマンが攻撃を行います。また、装備選択画面で、装備の選択を決定します。

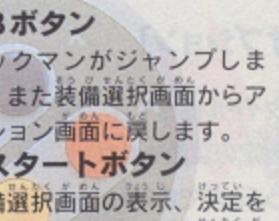


●Bボタン

ロックマンがジャンプします。また、装備選択画面からアクション画面に戻します。

●スタートボタン

装備選択画面の表示、決定を行います。また、ステージ選択画面の決定を行います。



Bボタン

通常時	真上にジャンプします
真上に	ジャンプします
スライディング	します
右へ	ジャンプします
左へ	ジャンプします

十字ボタン

上	ハシゴを昇ります
下	ハシゴをおります
右	右へ走ります
左	左へ走ります

Yボタン

通常時	向いている方向に攻撃を繰り出します
向いている	方向に攻撃を繰り出します
右に走りながら	右に走りながら攻撃します
左に走りながら	左に走りながら攻撃します

ジャンプ中に押す

Yボタンを一定時間押し続けてから離す

チャージショットを発射する

Yボタンを一定時間押し続ける「ため」の行動を行った後ボタンを離すと、ロックマンは通常弾の何倍もの威力を持つ「チャージショット」を発射します。

スーパーロックマン時

R・U・S・Hのブレート4種をすべて集めるとスーパーアダプターが手に入ります。それを武器選択画面で装備しアクション画面でYボタンを押すと、ロックマンがラッシュと合体して「スーパーロックマン」になります。スーパーロックマンになると、以下の能力が自由に使えるようになります。

●ブースタージャンプ

ジャンプし空中にいるときにBボタンを押すと、斜め前にもう一度だけジャンプすることができます。

●ロケットバスター

Yボタンをしばらくの間押し続けてから離すと、高エネルギーをチャージした拳を発射します。チャージショットよりも射程が短い分、威力が強力になっていきます。

ピート

ロックマンのサポートロボで、どこかのステージに隠されています。ピートを見つけると、穴に落ちたときに空からやって来て、ロックマンを救出してくれるようになります。ただし、その時にピートを救出アイテムを1個消費します。

ラッシュ

ラッシュは3つの機能を持つ便利なサポートロボットです。ゲーム開始時はラッシュコイルのみ使用可能で、ステージ中に隠されているアイテムやビッグエディーで入手できるアイテムにより、他の機能を使用できるようになります。

ラッシュコイル

ラッシュの背中に飛び乗るとコイルが飛び出します。そのコイルの力によって、大きなジャンプができます。

ラッシュジェット

背中に乗ると、向いている方向に移動し続けます。十字ボタンの上下で飛ぶ高さを調節することができます。

サーチラッシュ

隠し通路があるとそこに向かって吠えます。また、地にあるアイテムを掘り出してくれることがあります。

ロックマンの武器チェンジ

ロックマンは最初「ロックバスター」という武器しか装備していません。しかしボスキャラを倒すと、そのボスが使っていた特殊武器を入手することができます。これらの武器はL・Rボタン、または武器選択画面で装備できます。

キャラクター名鑑

ロックマン

元はお手伝いロボットだったが、Dr.ワイヤーの野望を阻止するため、ライト博士により戦闘用に改造された。



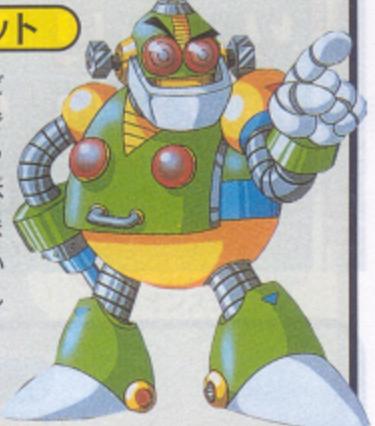
Dr.ワイヤー

過去6度にわたる野望をすべてロックマンに阻止され、ついに世界征服未遂の罪で逮捕されてしまった科学者。



ライト

移動研究所ビッグエディーで働く助手ロボット。ネジを1本なくしてしまい、どこにいたのか探しれている。



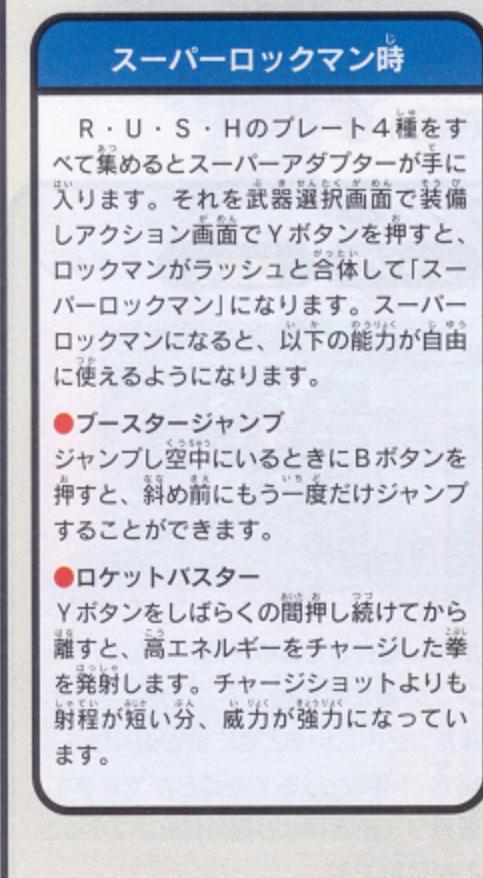
ブルースの盾入手!

まず「クラウドマンステージ」「ターボマンステージ」の頭にステージをまわり、それぞれのステージでブルースに会おう。そして最後に「シェードマンステージ」でブルースに会うと、戦闘が始まる。そこでブルースを倒すと、敵が発射した弾をガードできる防具「ブルースの盾」が手に入るのだ。その盾は、ボスを倒したときに得られる武器やラッシュと同じように、武器選択画面で選択すると使用できる。弾の多いステージで重宝するアイテムだ。

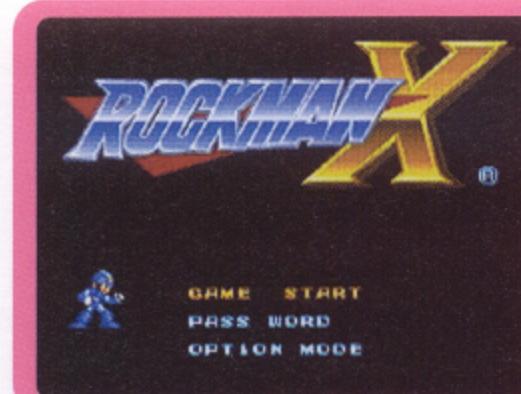
ロックマン7 カプコン

SHVC-A7R
商品番号
132764

●書き換え価格
1000円



**ヒント
クイズ**
 ロックマンXの強い味方○○。最終ボス、シグマ打倒に協力してくれる。



ロックマンX

カプコン ●商品番号 131237 ●書き換え価格: 1000円

「ロックマンX」シリーズ第1弾!! パーツシステムやニューアクションも導入! 史上最強の
レプリロイド“シグマ”の軍団相手に、ロックマンXや“ゼロ”は勝つことができるのか。

Fブロック FFFFFFFFFFFF
Bブロック 11111111111111111111

ゲームの説明

カセットを本体に差し込み、電源をONにしてください。デモ画面のときにスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されますので、十字キーでゲームスタートを選んでゲームを始めましょう。1ステージ目をクリアするとステージ選択画面が表示されます。

[ミス&ゲームオーバー]

- 下記のような場合、プレイヤーのミスとなり、プレイヤー人が減ってしまいます。残り人数が0のときにミスをしてしまうとゲームオーバーとなります。
- ライフゲージの残りが0になってしまった場合。
- 地上の穴などに落ちた場合。
- カベなどにはさまれた場合。

[パスワード]

タイトル画面でパスワードを選び、入力することで以前進んだ所の続きからプレイすることができます。

パスワードはゲームオーバー及びステージクリア後に表示されます。パスワードにはクリアしたステージや取得したアイテムを記憶することができますが、最後にプレイしたときのプレイヤーの残り人数、サブタンクに残っているエネルギーの



量は記憶することができません。

パスワードを入力するときは、パスワード画面で変えたい数字の所にカーソルを移動させて、YかBボタンを押します。パスワードの入力を終えたら、スタートボタンを押すか、『END』の所にカーソルを運びYボタンを押します。

[オプション]

タイトル画面でオプションを選択すると、ボタン設定の変更やサウンド設定、サウンドテストを行うことができます。

●ボタン設定

変えたい所にカーソルを移動してボタンを押すか、十字キー左右で変更することができます。SELECT-L, SELECT-Rはアクション画面で武器の変更が左周り(L)か右周り(R)のどちらかを設定します。なお、アクション画面でL, Rボタンを同時に押すとノーマルショットに戻すことができます。

●サウンドモード

ゲーム中のサウンドをステレオかモノラルに設定できます。十字キー左右で選んで下さい。BGM, S.E.も同様に十字キー左右で鳴らしたいサウンド番号を選び、YかAボタンで鳴らすことができます。



アイテム紹介

●ライフエネルギー

ロックマンXのライフが、小は2メモリ、大は8メモリ回復します。



●武器エネルギー

ロックマンXの装備している武器エネルギーが、小は2メモリ、大は8メモリ回復します。



●1UP

ロックマンXの残り人数が一人増えます。(最高9人まで)



●ライフアップ

ロックマンXのライフゲージの最大値が少しだけ増えます。



●サブタンク

ライフがマンタンのときにライフエネルギーを取ると、小なら1、大なら8メモリ分溜ります。使用すると1メモリにつきライフ1メモリ回復します。サブタンクは使用してもなくなりません。



画面の見方

アクション画面



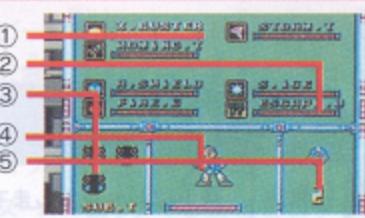
- ①ライフエネルギー…ロックマンXの残りエネルギーが表示されます。
- ②武器エネルギー…現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。
- ③ボスエネルギー…ボスの残りエネルギーが表示されます。

ステージ選択画面



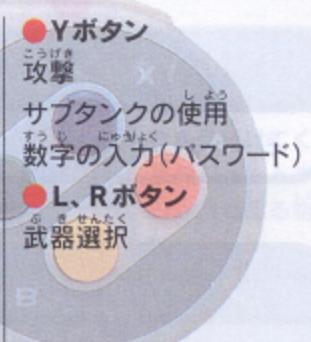
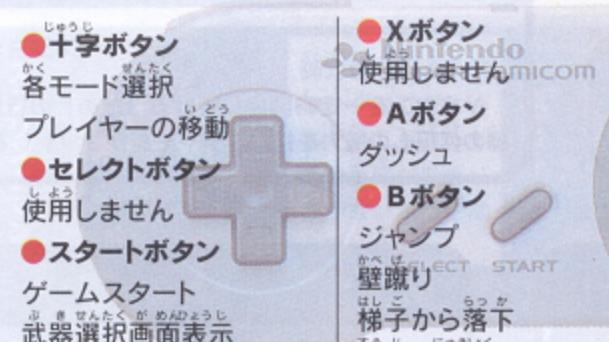
- ①STAGE…ステージの一部分が中央パネルに表示されます。
- ②SPEC…ボスキキャラが表示されます。
- ③MAP…ボスキキャラの位置が中央パネルに表示されます。
- ④ROCKMANX…8対のボスキキャラを倒すと変化が起こります。
- ⑤中央パネル…選択した情報が表示されます。

武器選択画面



- ①武器表示エリア…十字ボタンで使いたい武器に合わせると武器が変わります。
- ②エスケープユニット…一度クリアしたステージで使えるステージ脱出装置。
- ③サブタンク…カーソルを合わせてショットボタンで使用します。
- ④プレイヤーのエネルギー表示。
- ⑤プレイヤーの残り人数

コントローラの操作



ロックマンXのアクション

ショット攻撃



普通に押すと「Xバスター」を撃つことができます。ボタンを一定時間押し続けて離すと、より強力な破壊力と貫通力のある「ハイパーXブラスター」を撃つことができます。ボスを倒して入手する特殊武器もこのボタンを使用します。

Yボタン

ジャンプ



ボタンを押している時間によって、ジャンプの高さを調整することができます。また、空中にいるときに壁が近くにある場合、「壁蹴り」をすることができます。壁蹴りを使えばより高くジャンプすることができます。

練り込まれた攻略ルートをじっくり味わう

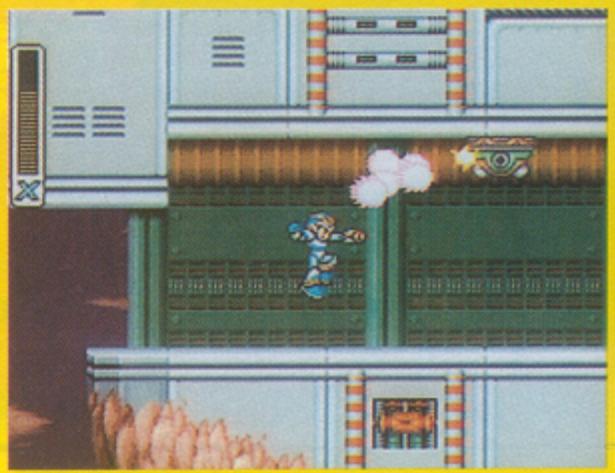
まるでパズルを解き明かすかのよう
に、最強の攻略ルートを見つけて出
る。『ロックマンX』の最大の面白さはここ
にある。

8つに分かれたステージの奥には、
ボスキャラクター達が待ち受けている。
彼らは実際に手強くて、2~3回挑戦し
ただけでは、とてもじゃないけど勝てな
いだろう。「どうしても勝てない」と感じ

たときは、いつたんあきらめて他のステ
ージのボスを倒してみよう。そこで手
に入れた新しい武器を使うと、さつきま
で苦戦を強いられていたボスをあっと
いう間に倒せたりする。

この秘密を明かすと、ボスと武器に
はズバリ「相性」があるのだ。ボスが苦
手とする武器を使って攻撃をすると、
強力なダメージを与えられる、というわ

け。ボスの弱点を理解して、強力な武
器を手に入れる。この手順を見つけ出
すことが、このゲームの攻略ポイントで
あり、醍醐味なのだ。難かしく思える
ボス攻略が、実は絶妙なバランスで作
られていると気づいたとき、キミは『ロ
ックマンX』のとりこになるはずだ。



自分なりの攻略法で突き進め。ただしあきらめも肝心

びしびしごぼうアクション系

ロックマンX カブコン

商品番号 SHVC-RX
131237

●書き換え価格 1000円

ロックマンX プレイの決め手 各ステージ＆ボスの 攻略ルート紹介

オープニングステージ

アイシー ベンギーゴステージ



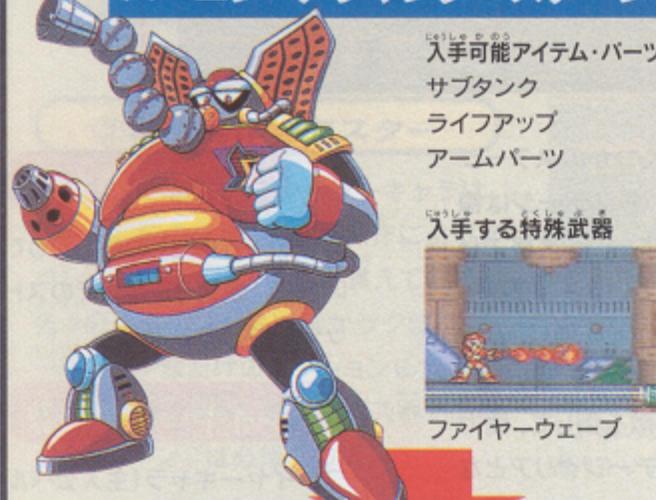
- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- フットパーツ
- 入手する特殊武器
- ショットガンアイス

ランチャー オクトパルドステージ



- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- 入手する特殊武器
- ホーミングトービード

バーニン ナウマンダーステージ



- 入手可能アイテム・パーツ
- サブタンク
- ライフアップ
- アームパーツ
- 入手する特殊武器
- ファイヤーウェーブ

ストーム イーグリードステージ



- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- エネルギータンク
- サブタンク
- ヘッドパーツ
- 入手する特殊武器
- ストームトルネード

アーマー アルマージステージ



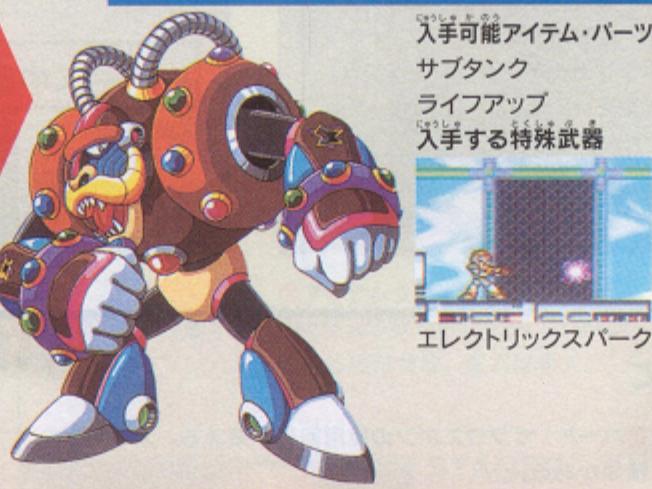
- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- 入手する特殊武器
- ローリングシールド

ブーメル クウンガーステージ



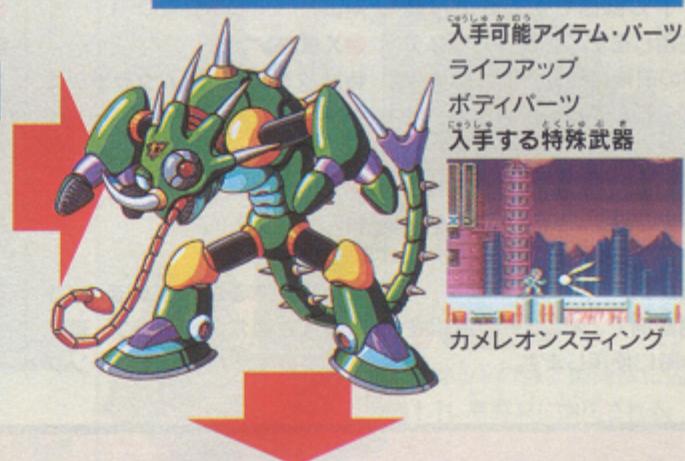
- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- 入手する特殊武器
- ブーメランカッター

スパーク マンドリラーステージ



- 入手可能アイテム・パーツ
- サブタンク
- ライフアップ
- 入手する特殊武器
- エレクトリックスパーク

ステイング カメリーオステージ



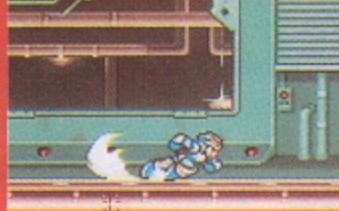
- 入手可能アイテム・パーツ
- ライフアップ
- ボディパーツ
- 入手する特殊武器
- カメリオンステイング

シグマステージへ

パワーアップパーツ入手せよ!!

フットパーツ

効果: ダッシュ



ヘッドパーツ

効果: ヘッドブレーク



アームパーツ

効果: スパイラルクラッシュバスター



ボディパーツ

効果: ダメージ半減



ヒント
クイズ

○○○
救出する
伯爵に連れ去られた、
ベルモンド。



悪魔城ドラキュラXX

コナミ ●商品番号 555983 ●書き換え価格: 1000円



大ヒットした「悪魔城ドラキュラX」の世界観をそのままに、マルチストーリー、マルチエンディングを採用。全7ステージ構成、裏ステージ有り。

Fブロック FFFFFFFFFFF
Bブロック BBBBBBBBBBBBBB

ゲームの説明

タイトル画面が現れたら、剣型のカーソルを NEW GAME に合わせて A ボタンを押すと、ゲームが始まります。以前プレイした場所からスタートするにはPASSWORDを選択して、パスワード入力画面に切り替えてください。

[オプション設定]

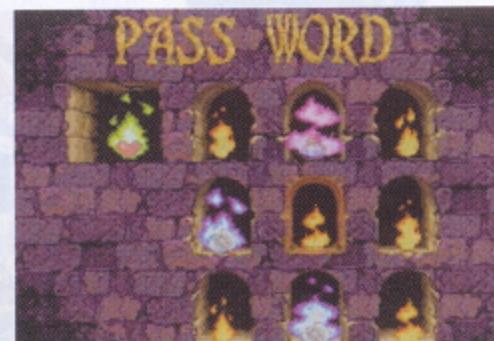
オプション設定では、コントローラのボタン設定を3タイプの中から選択できます。また、SOUNDの項目では、ゲーム中の音をステレオかモノラルのどちらかにすることができます。

[プレイヤーアウトについて]

プレイヤーキャラが敵に触れたりしてダメージを受けるとライフが減ります。ライフがなくなるか、床のない場所に落ちるとプレイヤーアウトになります。

[コンティニュー&パスワード]

プレイヤーの残り数が0の時にアウトになるとゲームオーバー画面が表示されます。ここでコンティニューを選ぶと、ゲームオーバーになったステージの最初から再スタートします。一方、パスワードを選ぶとそのステージのパスワードが表示され、ここでスタートボタンを押すとゲームが終了します。



コントローラの操作

●L・Rボタン

特に使用しません。

●十字ボタン

タイトル画面で主人公の移動に使用します。左右入力でステージの前後に移動。下方方向に入力することでしゃがみます。階段を昇る場合は、階段の下で上方に入力します。また、階段の途中で降りる時は十字ボタン下+Bボタンを押します。

●セレクトボタン

初期画面で、メニューの選択を行った時に使用します。

●スタートボタン

ゲームの開始や選択画面での決定、ゲーム中のポーズに使用。

●Xボタン

特殊攻撃のアイテムクラッシュを使用します(ただし、ハートが一定数ないと使えません)。

●Aボタン

特に使用しません。

●Bボタン

ジャンプするのに使用します。一度押すと通常のジャンプ、素早く2度押すとバック転ジャンプ

をします。また、十字ボタン上下+Bボタンで、階段への飛び乗り・飛び降りができます。

●Yボタン
敵を攻撃するのに使用。Yボタンだけ押した場合はムチ攻撃を行います。また、サブウェポンアイテムを持っている時に、十字ボタン上+Yボタンでアイテム攻撃を行います。

●Lボタン

斜め前方に飛び、弧を描いて落ちる。威力は高い。消費ハート数は1。

●Rボタン
一定距離を飛んでから戻ってくる。威力は高い。消費ハート数は1。

●Cボタン
床や壁に当たると一定範囲が燃え上がる。威力は低い。消費ハート数は3。

●Dボタン
敵の一部の動きを遅くする。消費ハート数は5。

●Eボタン
通常では開かない扉を開くことができる。一度扉

通常アイテム&サブウェポンアイテムについて

アイテムはロウソクを壊したり、敵を倒すと出現し、取るだけで効果のあるものと、サブウェポンとして使えるものがあります。サブウェポン使用にはハートが必要になり、一定数以上のハートを持っていると、特殊攻撃のアイテムクラッシュが使えます。また、サブウェポンは1度に1種類しか持てないので、他のものを見ると入れ替わります。



●ハート サブウェポンの使用回数が増える。大小の2種類がある。



●食べ物 ライフを完全回復する。ステージ中の壁の中などに隠されている。



●ペンダント 取った瞬間に、画面内にいる敵(ただしザコのみ)を全滅させる



●透明薬 取ると、一定時間無敵状態になる。この間は体当たりで敵を倒せる。



●1UP プレイヤーキャラ(主人公ベルモンド)の数が1つ増える。



●短剣 投げると水平に飛ぶ剣。威力は小さいがスピードは速い。消費ハート数は1。



●斧 斜め前方に飛び、弧を描いて落ちる。威力は高い。消費ハート数は1。



●クロス 一定距離を飛んでから戻ってくる。威力は高い。消費ハート数は1。



●聖水 床や壁に当たると一定範囲が燃え上がる。威力は低い。消費ハート数は3。



●懐中時計 一定時間、画面内にいる敵の一部の動きを遅くする。消費ハート数は5。



●鍵 通常では開かない扉を開くことができる。一度扉



悪魔城ドラキュラXX お楽しみガイド

この奥深さがプレイヤーを熱くする!

緻密かつ複雑、そして秀逸。

そんな言葉が似合うゲームが、「悪魔城ドラキュラXX」だ。そもそもディスクシステム専用ソフトとして発売された「悪魔城ドラキュラ」の流れを踏襲して作られたこのシリーズは、第一作目のテイストを脈々と受け継いできた。そしてそれがスーパーファミコンに到達した時に生まれたのが

本作品なのだ。そうしてできたこのゲームは、ムチで敵を倒しつつ進んでいき、最終的にはステージボスと戦うというだけの単純な内容ながら、多くの人気を獲得した。それはなぜか? 答えは簡単。システムは単純だが、ステージの配置や敵の出現・攻撃パターンなどがトリッキーで緻密に作られており、プレイヤーのクリア

意欲を刺激するからだ。人間だから難関が目の前にあれば、それをクリアしてやろうという闘志を1度は燃やしたことがあるだろう。その心意気に火をつけるほど練り込まれたステージと強敵たちがこのゲームをさらに面白いものにしているのである。



自前の難関への挑戦こそが、このゲームの醍醐味だ

悪魔城ドラキュラXX

プレイの決め手

4つの鉄則を覚えておこう

②石化や呪いに注意

敵の中には呪いや石化などの特殊攻撃を仕掛けてくる者もいる。これを受けるとピンチになるので対処法を覚えよう。



●呪い
一定時間の間、動きが鈍くなる。時間がたてば自動的に解ける。



●石化
石にされ、身動きできなくなる。全操作ボタンの連打で石化が解ける。



●パック転ジャンプ
Bボタンを素早く2回押すと、後方宙返りジャンプを行う。敵の放った弾や突進を避けたりする時に重宝する。

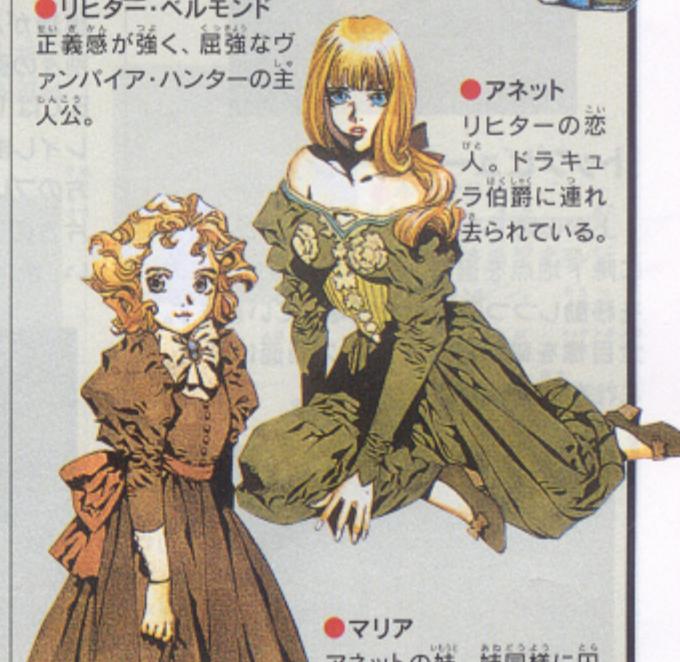


●階段に飛び乗る
Bボタン+十字ボタン上で階段に飛び乗り。Bボタン+十字ボタン下で階段の途中から飛び降りる。

キャラクター紹介



●リドラー・ベルモンド
正義感が強く、屈強なヴァンパイア・ハンターの主人公。



●アネット
リドラーの恋人。ドラキュラ伯爵に連れ去られている。

●マリア
アネットの妹。姉同様に囚われ、悪魔城に幽閉される。



●ドラキュラ伯爵
すべての邪悪の根元である魔物。宿敵ベルモント一族への復讐のため、アネットとマリアをさらう。

ステージ紹介

このゲームのステージは全7ステージとなっているが、実は分岐ルートで隠されたステージもいくつかある。しかも、どのルートを辿ったかによって、エンディングが変わってくるのだ。



STAGE1

ドラキュラ伯爵の手下の怪物によって破壊され、燃える街が舞台。



STAGE2

悪魔城の城門を経て、城内に入るステージ。敵がやや強くなる。



STAGE3

城中央部の大広間での戦い。甲冑姿のアーマーナイトなどが登場。

悪魔城ドラキュラXX

コナミ

商品番号 SHVC-ADZ

●書き換え価格 1000円

ヒント
クイズ

2人の戦士が荒廃した都市を駆け抜ける
このゲームの名前を、カタカナで書くと
○○○○スピリッツ。



1 PLAYER
2 PLAYERS A
2 PLAYERS B
OPTION

魂斗羅スピリッツ

コナミ ●商品番号 468932 ●書き換え価格: 1000円

荒廃した都市に彷彿する魂、再び! SFCの機能を最大限に引き出したゲームシステム。
荒廃した都市を舞台に嵐のように展開する爽快アクロバティックアクション!



Fブロック FFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

タイトル画面でSELECTボタンか、十字ボタンの上下を押すと、モード選択ができる、STARTボタンで各モード画面に入ります。プレイは1PLAYERか、2PLAYERを選んで遊べます。

なお、オプション画面に入ると、プレイヤー数の設定(3/5/7人)とレベル設定(EASY/NORMAL/HARD)とサウンド設定(ステレオ/モノラル)ができます。

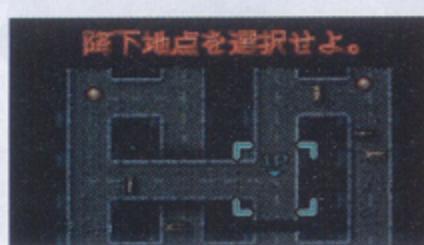
[サイドビューステージ]

このゲームは2種類のステージを入れ替わりつつプレイします。1つめは横スクロール型のステージ。ここでは敵の攻撃を突破し、ステージ最後に待つボスを倒すと、ステージクリアになります。



[トップビューステージ]

上から見下ろした表示のステージ。最初に降下地点を選び、そこからフィールド内を移動しつつ目標物を破壊していきます。全目標を破壊した後はボス画面に移行、これを倒すとクリアになります。



[ゲームオーバー&コンティニュー]

プレイヤーは、敵や弾が体に当たったり、谷間などに落ちると1人アウトになります。残りキャラが全部アウトになるとゲームオーバーです。この時、コンティニューを選ぶと、プレイしていたステージから再びプレイが続けられます。

[銃の使い分け&1UP]

プレイヤーは右手と左手に銃を持ち、どちらか一方の銃を敵の種類や状況に応じて使い分けていくことができます。
なお、敵を倒してスコアを稼ぐと、2万点で残りプレイヤー数が1UP、その後は6万点ごとに最大30人まで1UPしていきます。

[2PLAYERS]

モード選択で選べる2PLAYERSには2種類があり、Aでは2人のプレイヤーが別々の画面で交互にプレイします。一方、Bでは1Pと2Pが2人同時に同画面でプレイします。なお、2P同時プレイ中に片方のプレイヤーがすべてアウトになってしまっても、片方のプレイヤーの残りキャラ数をもらい、続けてプレイできます。



パワーアップアイテムとその効果

ゲーム中に飛んでくるパワーアップカプセルアイテム(写真上)を撃ち落としたり、特定の敵を倒すと、アイテムが出現します。これを取ると、使用している銃がパワーアップします。ただし、プレイヤーがアウトになると、その銃はノーマルに戻ります。



●スプレットガン
弾を5方向に拡散させて撃つことができるようになります。



●レーザーガン
破壊力がある、直線のレーザー光線を撃てるようになります。



●クラッシュガン
敵や爆発物に当たると破裂する弾を撃てるようになります。



●バリア
一定時間のみ無敵。この間は敵に体当たり攻撃ができます。



●ホーミングガン
自動的に敵を追尾する弾を撃てるようになります。



●ファイヤーガン
銃が炎を吹き出す火炎放射器に変化するようになります。



画面の見方



ステージは、前述したように横から見たサイドビューステージと上から見下ろしたトップビューステージの2種があります。基本的に画面の上部に表示されている情報は同一ですが、トップビュー画面では矢印が表示されます。



トップビューステージ

Mr.メモリの

魂斗羅スピリツ お楽しみガイド

弾をひたすらに撃ちまくる。単純だが、奥の深い行為でかつストレス解消にもなる。この「魂斗羅スピリツ」は、弾を撃ちまくる楽しみを十二分に味わえるアクションゲームだ。しかも、特に難しい操作は必要としない。プレイヤーキャラが両手に持っている銃を、アーノルド・シュワルツネッガーばかりに切り替えて乱射し、エイリアンを倒

していくというだけの内容だ。だが、単純だからといって面白くないとは限らない。単純さゆえに、面白いものだってあるのだ。一見、簡素なシステムだが、トップ&サイドビューから成るステージ構成や各所に仕掛けられたトラップ、それらの仕掛けを活かしたような攻撃をしてくる敵キャラたち。そのいずれもがよく練り込まれ、絶妙のハーモニーを

奏でている。また、2人同時プレイのときは友達と協力して敵を倒すチームプレイも楽しめる。

一昔前のゲームだが、ぜひプレイしてもらいたい。そう思わせる魅力を持ったゲームなのだ。



場面に応じて銃を使い分ける面白さもあり

魂斗羅スピリツ

プレイの決め手

ビル&ランスアクションのコントロール

このゲームは2種類のステージをほぼ交互にプレイしていくため、操作方法も2種類覚える必要があります。攻撃ボタンなどはどちらのステージでも同じですが、他のボタン操作は若干異なるので、プレイの際は混乱しないように注意しましょう。

特殊なアクション

プレイヤーは特殊な操作を行うことで、強力な攻撃や特殊なアクションを行えます。



●乱れ撃ち

L & Rボタンを両方押した状態でYボタンを押すと、回りながら両手の銃を乱射します。ただし乗車中は使用不可能。

●Lボタン

使用しません。

●Rボタン

単体では使用しません。R+Yボタンで固定攻撃を行うことができ、この時に十字ボタンを押した方向に、移動せずに弾が撃てます。

●十字ボタン

プレイヤーの移動と、攻撃方向の選択に使用します。

コントローラの操作(サイドビュー)

●SELECTボタン

使用しません。

●STARTボタン

ゲーム中のポーズや選択画面での決定に使用します。

●Xボタン

右手、左手の銃の選択をします(ポーズ中でも可能)。

●Aボタン

BOMBを使用して、大爆発を起こ

します。

●Bボタン

プレイヤーが一瞬、ジャンプします。

●Yボタン

銃を発射して、敵を攻撃します。押しっぱなしになると、銃を連射します。なお、指を離すと連射は止まります。また、弾を撃つ方向は十字ボタンで選びます。

コントローラの操作(トップビュー)

●SELECTボタン

ステージの全体マップを表示します。SUPER FAMICOM

●STARTボタン

ゲーム中のポーズや選択画面での決定に使用します。

●Xボタン

右手、左手の銃の選択をします(ポーズ中でも可能)。

●Aボタン

BOMBを使用します。

●Bボタン

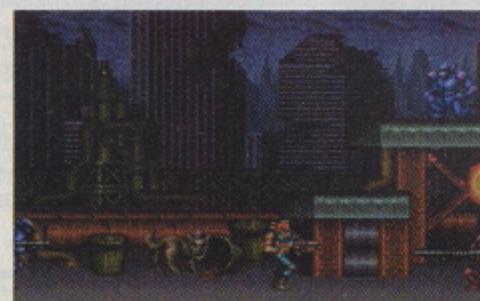
地面に伏せて弾を避けます。伏せると敵弾は当たりませんが、移動できなくなります。また、敵の体当たりを受けるとダメージを受けます。

●Yボタン

銃を撃って敵を攻撃します。押しっぱなしにしていると、銃を連射します。

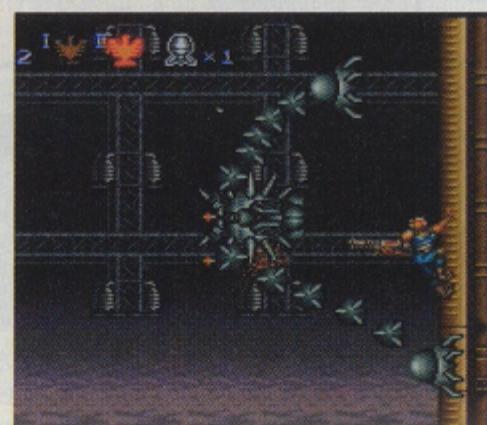
STAGE1 ▶

市街地(サイドビュー)
エイリアンに占領された市街地を進みながら戦うステージ。敵はさほど強力ではない。



▼ STAGE3

工場地帯(サイドビュー)
トラップが仕掛けられた工場内を進んでいく。足元に注意しながら進まないと落ちることもある。



◀ STAGE2

高速道路(トップビュー)
破壊された高速道路上での戦闘。クローラータンクなど、やや動きの速い敵が出でてくる。



●奴隸獣タカ
カメ型エイリアン。口から弾を撃つ強力なボス敵だ。



●磁力装甲車
マグナスmk2
大型の装甲車で、ミサイルを多数発射していくので危険。

ヒント
クイズ

超魔界村

カプコン ●商品番号 131148 ●書き換え価格: 1000円

アーサーをあやつり、連れ去られたプリンセスを助け出せ。せまり来る数々の難関を、武器・魔法・二段ジャンプを駆使して乗りこえろ。



ゲームの説明

タイトル画面が表示されている時に十字ボタン、またはセレクトボタンで「ゲームスタート」の項目を選びスタートボタンを押すと、ゲームがスタートします。

[オプション画面]

オプション画面では、十字ボタンを上下に動かして(セレクトボタンでも可能)項目を選び、左右で設定を変更します。

●ゲームレベル

BEGINNER(初心者)、NORMAL(普通)、EXPERT(熟練者)、PROFESSIONAL(専門家)の4種類のモードが用意されています。オプションモードを選択せずにゲームスタートした場合の設定はNORMALです。

●コントロールパッド

ジャンプボタンとショットボタンを好みのボタンに設定できます。なお、ショットボタンは2つ選択できるようになりますが、一方をショット、もう一方を魔法にするといった設定は行えません。

●プレイヤー

プレイヤーの残り人数を変えられます。1~9人の間で自由に変更できます。

●サウンド

ステレオ、モノラルのどちらかを選択できます。なお、モノラルテレビではステレオで聞くことができません(各テレビにあった端子をお選びください)。

●イグジット

ここでスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻り、変更した設定でゲームをスタートさせることができます。

[ミス&ゲームオーバー]

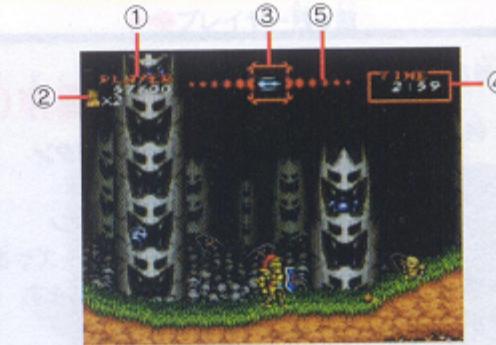
主人公は敵の攻撃を受け鎧を破壊されると裸になります。そして裸の状態で再び攻撃を受けるとミスになり、主人公を1人失います。主人公をすべて失うとゲームオーバーです。なお、以下の場合は、鎧を着けていてもミスになります。

- 特定の足場の上以外の場所にいるときに、大波にのみ込まれた場合。
- タイムがゼロになってしまった場合。
- 画面の下に落ち消えてしまった場合。

[コンティニュー]

ゲームを続けたい人はCONTINUEを選んでスタートボタンを押してください。CREDITの数だけ行えます。

画面の見方



①現在のスコア

主人公が得た得点を表示しています。

②プレイヤーの残り数

主人公アーサーの残り人数を表示します。

③武器表示

現在使用している武器を表示します。また、魔法使用時に、その魔法のシンボルを表示します。なお、武器は武器アイテムや特定の鎧を取ると変化します。

④タイム表示

ゲームの残り時間を表示しています。ゼロになるとタイムオーバーとなり、プレイヤーを1人失います。

⑤魔法ゲージ

通常は表示されていませんが、主人公が黄金の鎧を着ると現れます。

宝箱から出る鎧と盾

主人公のアーサーが歩いていると、突然、宝箱が出現することがあります。

この宝箱は、画面上にあるいくつかのポイントに触れると出現するようになっていきます。そして宝箱を破壊すると、中から鎧や盾などさまざまなアイテムが出現



します。
鎧は3種類あります
が、主人公が裸のときは、どの鎧を装着しても鋼の鎧になります。

	鋼の鎧	最初から主人公が装備している鎧。耐久力は1です。
	青鋼の鎧	武器の威力がパワーアップします。これも耐久力は1。
	黄金の鎧	装着すると魔法が使えるようになります。耐久力は1。
	月の盾	黄金の鎧とセットで出現。敵弾を1回だけ受けられる。
	太陽の盾	魔法のダメが速くなる。敵弾を3回も受けられます。

武器のパワーアップと発動する魔法

	ヤリ	ナイフ	ボウガン	タイムツ	オノ	カマ	クロスソード	?	最強の武器
ノーマル									
パワーアップ									
発動魔法									



超魔界村 お楽しみガイド

魔界村シリーズの第3作目にあたる『超魔界村』は、スーパーファミコンオリジナルのアクションゲームだ(ちなみに1作目の元祖『魔界村』と第2弾の『大魔界村』はアミューズメントセンターで稼働していたアーケード版だった)。スーパーファミコンのソフトとしては初期作品の部類に入るが、アーケード版のノウハウをうまく

プレイヤーアクションの幅を広げた2段ジャンプ

取り入れたことにより、秀逸なアクションとして完成している。システム面では、ジャンプ中にも一度ジャンプすることができる「2段ジャンプ」に注目したい。このアクションには、ジャンプの回転中に攻撃を行うと武器の威力がアップする、2段目のジャンプで移動方向を変えられる…といったさまざまな特徴

が備わっている。それらの特徴によって、プレイヤーのアクションの幅が大きく広がり、ゲームの楽しが何倍にも膨れ上がっているのだ。最初はちょっと戸惑うかもしれないけれど、慣れてくるとこの特殊な操作の虜になること間違いナシだ。



2段ジャンプを使いこなせるようになれば楽しさ倍増



アーサーアクションのコントロール

コントローラの操作

●スタートボタン

タイトル画面が表示されているときに押すとゲームがスタートします。ゲーム中に押すとポーズ(静止画面)になり、もう一度押すとゲームが再開されます。

●セレクトボタン

タイトルでスタートかオプション画面にするかを選択。

●十字ボタン

アーサーの移動に使用。

●Bボタン

アーサーのジャンプに使用。
※押す時間により距離が変わります。

●Y・Aボタン

アーサーのショットに使用。

注意事項

ここで紹介している操作は基本設定です(タイトル画面からすぐスタートした状態)。

モンスター名鑑

ゾンビ

人間の死体が魔界の氣によって蘇ったもの。地面からわき出るよう次々と現れる



普段は捨てられたガイコツのように地面に転がっているが、アーサーが近くと発火し伸び始める

スカルフラー



コッカトリス



硬い羽毛に覆われている巨大な鳥型の魔物。弱点は顔で、そこ以外はダメージを受けない

ジャンプボタン	
通常時	真上にジャンプします
真上にジャンプします	押しながら
真上にジャンプします	右にジャンプします
右にジャンプします	左にジャンプします

十字ボタン	
上	ハシゴを昇ります
下	ハシゴ降り・しゃがむ
右	右へ走ります
左	左へ走ります

ショットボタン	
通常時	立って攻撃します
立って攻撃します	立って攻撃します
しゃがんで攻撃します	右側へ立ち攻撃をします
右側へ立ち攻撃をします	左側へ立ち攻撃をします

●ツボから出るアイテム

ツボを背負っている敵を倒すと、得点アイテムや1UPアイテムなどが出現します。また、マップ上の各所には、取ると得点が入るドル袋が置かれています。これらのアイテムは逃さずに回収していきましょう。

ツボ	敵が持っているツボです。敵を倒すとツボだけ残り、その中からアイテムが出現します
人の石像	200点
\$袋(白)	500点
金の石像	500点
\$袋(黄)	1000点

●宝箱に隠されているワナ

宝箱の中身はアイテムばかりとは限りません。プレイヤーをミスへと導くワナが飛び出することもあるのです。ワナには「トラップ」と「マジシャン」の2種類が用意されています。宝箱を開けるときは、これらのワナに十分注意してください。

●トラップ

どんな武器でも破壊不可能なため、ジャンプでかわしていくしかありません。出てくる宝箱を次々と開けていくと、このトラップのために身動きがとれなくなるかもしれません。

マジシャン

アーサー自がけて魔法を放ち、すぐに消えます。その魔法を受けると、アーサーは一定時間何かに変身してしまいます。変身している間は攻撃できなくなるので注意してください。

オットセイに変身させられる女の子などに変身させられる

武器をナイフに楽々チェンジ!

敵が出すツボは、画面上に石像アイテムを2つ、武器アイテムを1つしか出現させない。だから画面に石像を2つ出現させておけば、次に現れるツボの中身は必ず武器になるわけ。これを利用すれば、ステージ1で一番使い勝手の良い武器「ナイフ」を手早く出現させることができるのだ。ただし、ナイフが出現するまで他の武器を取っていかなくてはならない。ステージ1の前半で、残りタイム2:30くらいまで粘ろう。

ヒント
クイズ

コマンド入力で「スーパーボムラッシュ」と
呼ばれる隠し兵器を使えるのはゴエモン



がんばれゴエモン3

コナミ ●商品番号 398764 ●書き換え価格: 1000円

ゴエモン大活劇がネオ大江戸を舞台に始まる。もちろん、あの「ヤエちゃん」も大活躍! 大型の「3Dステージ」や超迫力の「パニックステージ」がさらにゲーム展開を盛り上げる。



ゲームの説明

このゲームは町で情報やアイテムを集めながら、アクションステージで敵を倒していくアクションアドベンチャーです。

[ゲームスタート]

カセットをセットしパワースイッチを入れるとタイトル画面が表示されます。そこでプレイモードを十字ボタンの左右で選択し、スタートボタンで決定します。

[プレイヤーチェンジ]

セレクトボタンを押すとプレイヤーチェンジができます。ボタンを押すたびにキャラが変わるので、プレイしたいキャラに合わせてゲームを続けてください。なお、選択できるキャラは4人いますが、ゲーム開始時は2人しか選べません。

[武器と術について]

各キャラは直接攻撃系のメインウェポンと飛び道具系のサブウェポン、特殊効果を発揮する術を使用します。特定のウェポンと術はイベントクリアで入手します。

[ミス&ゲームオーバー]

プレイヤーはライフ制です。敵の攻撃や仕掛けに当たったり穴に落ちたりするとライフが減り、ライフゲージがなくなると1回アウトになります。そしてプレイヤーがすべてアウトになり残り人数が

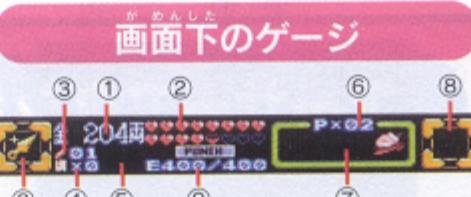
ゼロになるとゲームオーバーです。なお、ライフゲージとプレイヤーの残り人数は各キャラ共通になっていますので、プレイヤーをチェンジしても変化しません。

[セーブとコンティニュー]

宿屋または、特定のポイントで旅日記(セーブ)をつけることができます。プレイヤーの残り人数がなくなりゲームオーバーになったときにコンティニューを選択すると、旅日記をつけた地点から何度もプレイできるようになります。



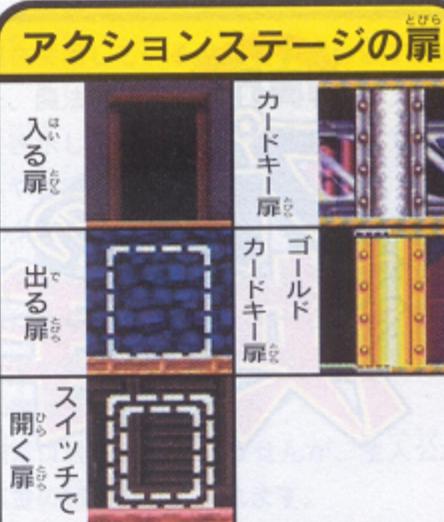
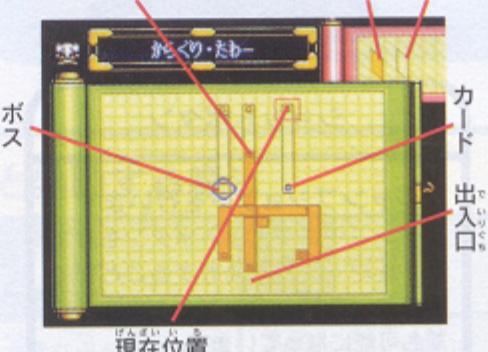
画面の見方



- ①現在持っている持ち金を示しています
- ②ライフゲージ。ライフの残量を示す
- ③現在持っている巻物の数を示しています
- ④入手したカードキーの数を示しています
- ⑤ゴールドカードキー入手すると表示
- ⑥プレイヤーの残り人数を示しています
- ⑦現在持っているアイテムを示しています
- ⑧左が1P右が2Pの使用ウェポンを表示
- ⑨ウォーカーの使用武器と燃料の残量です

アクションステージのマップ

アクションステージでXボタンを押すと現在位置が表示され、「これ象くん」を見つけるとマップの全体図が表示されるようになります。続けてAボタンを押すと、今いる場所の裏側のマップを見ることができます。なお、ステージ上の特定の扉はカードキーがないと開きません。



サブ画面



各キャラの武器と術の種類

ゴエモン		エビス丸		サスケ		ヤエちゃん	
メインウェポン		黄金キセル		フラフープ		くない	
サブウェポン		小判		手裏剣		花火爆弾	
術		一触即発の術		ちびエビスの術		くない激炎破の術	

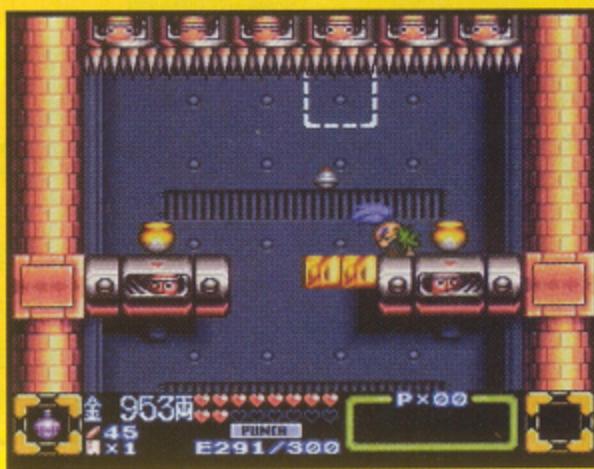


インパクトには隠された超必殺技が!?

スーパーファミコン版のゴエモンシリーズ第3弾として登場した、「がんばれゴエモン3」。このソフトから、今まで脇役として活躍してきたくのいち忍者のヤエちゃんが、ファンの声援(?)に応え、第4のプレイヤーキャラとして登場するようになった。また、このゲームの目玉であるゴエモンインパクトが、大幅にパワーアップして

いる点も要チェック。インパクトV-Sボスステージで、対戦格闘ゲームのようにコマンドを入力するとさまざまな必殺技が炸裂するところなどは、時代のニーズに応えたというところかな? おまけにこのゴエモンインパクトは、燃料が少なくなった時に特定のコマンドを入力すると、敵に大ダメージを与えることができるという、

まるで某格闘ゲームの超必殺技のような隠し兵器「スーパー・ボムラッシュ」を持っているのだ。出し方は燃料が50以下でキセルボムが残っているときに↑↓←→←→Xの順にボタンを押せばOK。キセルボムの嵐が巻き起こるぞ!



スーパー・ボムラッシュを出すのにチャレンジしてみよう

がんばれゴエモン3



フィールドステージとアクションステージの操作

通常時		移動
物の前	物を押す	
はしごの前	はしごを昇降	
扉の前	扉の出入り	
水中	泳ぐ	

通常時		ジャンプ
人の前	話をする	
からくりアーマーの前	からくりアーマーに乗る	

通常時		攻撃
スイッチの前	スイッチを押す	
物の前	物を持ち上げる	
物を持ち上げている状態	持ち上げた物を投げ飛ばす	
Xボタン	マップを開く	
Aボタン	術を使う	
L・Rボタン	ウェポン切り替え	
セレクトボタン	プレイヤーチェンジ	

各キャラ共通のアクション操作

コントローラーの操作

- スタートボタン サブ画面に移行。もう一度押すとゲームに戻ります。
- セレクトボタン プレイヤーチェンジします。

ステージにより変化する操作方法

このゲームには多彩なステージが用意されています。操作方法はフィールドステージとアクションステージのみ共通(ただし乗り物に乗ると操作方法が変化)で、他のステージはそれまったく異なっています。

からくりウォーカーに乗ったときの操作

ウォーカーはストーリーが進むと手に入ります。乗っている間は、はしごの昇降と入水が不可となります。	
十字ボタン→ 移動 Bボタン→ ジャンプ	
Xボタン→ マップ開く Yボタン→ パンチ	
Aボタン→ 特殊攻撃使用	
ウォーカーに乗ってパワー・アップゲートに入ると、火炎放射や液体チップ砲などの特殊攻撃が可能になります。特殊攻撃の装備はL・Rボタンで選択します。	

パニックステージの操作

ウォーカーに乗って一定距離ボスから逃げます。ボスの攻撃はBボタンで出るジャンプでかわしてください。ジャンプはカーソルを合わせたキャラが行います。ボスが突っ込んだらYまたはAボタンで緊急回避を行ってください。

十字ボタン→ カーソル移動 Bボタン→ ジャンプ	
Y・Aボタン→ 前に出て緊急回避	
敵	敵の攻撃
敵	カーソル
残り移動距離	

激震ゴエモンインパクトステージの操作

巨大ロボットのゴエモンインパクトに乗って、一定区間敵と戦います。敵の攻撃を喰らったりジャンプ攻撃を行うと、エネルギーが減っていきます。エネルギーがゼロになるとゲームオーバーになります。

Y・Bボタン→ パンチ	Xボタン→ ジャンプ
Aボタン→ 鼻から小判	
十字ボタン→ 移動・しゃがむ・照準移動	



エネルギーゲージ

ゴエモンインパクトVSボスステージの操作

ゴエモンインパクトに乗ってボスと戦う3Dステージです。攻撃はパンチや小判で行います。また、特定のコマンド入力すると必殺技が炸裂します。ボスのライフゲージをなくせばステージクリアです。

必殺コマンド	
ぐりぐりパンチ	↑↑+Y
激烈アッパー	パンチゲージ満タン時↓↖+B
百烈パンチ	パンチゲージ満タン時↑↓↑+B
口からレーザー攻撃	小判ゲージ満タン時Aを押したまま→←↓↑Aを離す
キセルバリア	キセルバリア↓↑+LまたはR

Lボタン→ 左ガード	Rボタン→ 右ガード
Yボタン→ 左パンチ	Bボタン→ 右パンチ
Aボタン→ 鼻から小判	
十字ボタン→ 照準カーソル移動	

Xボタン→ キセルボム	鼻から小判ゲージ(A押し続けてチャージ)
パンチゲージ	



ヒント
クイズ

V S プレイモードで使える、それ単体では
消すことのできないやつかないなパネルを
呼ぶ?



パネルでポン

任天堂 ●商品番号 468941 ●書き換え価格: 1000円

パネルを左右に入れ替えるだけのシンプル操作、超オモシロパズルゲーム。
下からせりあがるパネルが1力所でも天井に触れるとゲームオーバー。
白熱興奮の対戦モード、頭をひねるパズルモード等モードも充実。



ゲームの説明

カセットをスーパーファミコンに差し込み、電源を入れて下さい。オープニングに続きタイトル画面が表示されます。このときいずれかのボタンを押すとセレクト画面が表示されます。十字ボタンでモードを選びAボタンで決定して下さい。

[ゲームオーバー]

パネルでポンは画面上のパネルを揃えて消す、アクションパズルゲームです。下からせりあがってくるパネルが一力所でも天井に触れてしまうとゲームオーバーとなってしまいます。

[1PLAYER GAME]

セレクト画面で1PLAYER GAMEを選択すると5種類のモードを選ぶことができます。遊びたいモードを十字ボタンで選び、Aボタンで決定して下さい。なお、エンドレス、スコアアタック、VSではスタート前にレベルを設定することができます。

[2PLAYER GAME]

セレクト画面で2PLAYER GAMEを選択すると2種類のモードを選ぶことができます。遊びたいモードを十字ボタンで選び、Aボタンで決定して下さい。なお、ゲームを選ぶと最初にレベルの設定が2人分表示され、それぞれ設定ができます。ハンディキャップをつける時に便利です。

[じょうたつへのみち]

同時消し、連鎖、アクティブ連鎖などのテクニックをデモプレイで見ることができます。



コントローラの操作

- 十字ボタン カーソルの移動。
- セレクトボタン 項目の選択(セレクト画面)。
- X・Yボタン パズルモードで押すと一つ前の状態に戻る。
- L・Rボタン パネルのせり上げ。

- スタートボタン ゲームの開始。
- Aボタン パネルの入れ替え。
- Bボタン パネルの入れ替え。

1PLAYER GAME

- エンドレス パネルが天井に触れるまで続けるモードです。時間が経つと段々とパネルのせり上がるスピードが速くなります。

- ステージクリア クリアラインより上のパネルを全て消すことでステージクリアをしていくモードです。各面が終了するとパスワードが表示されます。パスワードをひかえておけば、ゲームをやめても続きから遊ぶことができます。

- スコアアタック 2分間の制限時間のなかで、どれだけたくさんの得点を得られるかを競うモードです。

- パズル 画面中のパネルを決められた回数で、全て消すモードです。X・Yボタンを押すことで、1つ前の状態からやり直すことができます。各面が終了するとパスワードが表示されます。

ゲームモード解説

1PLAYER GAME

●VS (VSコンピュータ)



連鎖、同時消し、ピックリバネルを消すなどして、相手におじゃまパネルを送って攻撃をします。相手のパネルが天井に触れば、あなたの勝利となります。

2PLAYER GAME

- スコアアタック 遊び方は1人用と同じです。2分間で1PLAYER、2PLAYERのどちらがよりたくさん得点できるかを競うモードです。

- VS (VS2PLAYER) VSコンピュータと同じように相手を攻撃して、先に天井にパネルが触れたプレイヤーの負けとなります。VS2PLAYERでは、2セット先に取ったほうのプレイヤーが勝ちとなります。なお、キャラクターによるハンディはありません。

画面の見方

1PLAYER GAME

エンドレス・スコアアタック

- ①経過時間 (スコアアタックでは残り時間)
- ②カーソル
- ③ゲームフィールド
- ④レベル
- ⑤現在のせりあがりスピード
- ⑥現在のせりあがりスピード
- ⑦あなたの得点
- ⑧最高得点

パズル

- ①経過時間
- ②カーソル
- ③残りの入れかえ回数
- ④ステージナンバー

ステージクリア

- ①経過時間
- ②カーソル
- ③クリアライン
- ④ゲームフィールド
- ⑤レベル
- ⑥現在のせりあがりスピード
- ⑦あなたの得点
- ⑧ステージナンバー

VS (VSコンピュータ)

- ①プレイヤー1のゲームフィールド
- ②経過時間
- ③レベル
- ④ステージ数
- ⑤コンピュータのゲームフィールド

2PLAYER GAME

スコアアタック

- ①各プレイヤーのレベル
- ②プレイヤー1のゲームフィールド
- ③プレイヤー1の得点
- ④残り時間
- ⑤獲得セット数
- ⑥プレイヤー2の得点
- ⑦プレイヤー2のゲームフィールド

VS (VS 2PLAYER)

- ①プレイヤー1のゲームフィールド
- ②ポイント (各プレイヤーの現在までの勝敗)
- ③経過時間
- ④獲得セット数
- ⑤各プレイヤーのレベル
- ⑥プレイヤー2のゲームフィールド



パネルでポン お楽しみガイド

“パネポン” 真の楽しさはVSプレイにあり

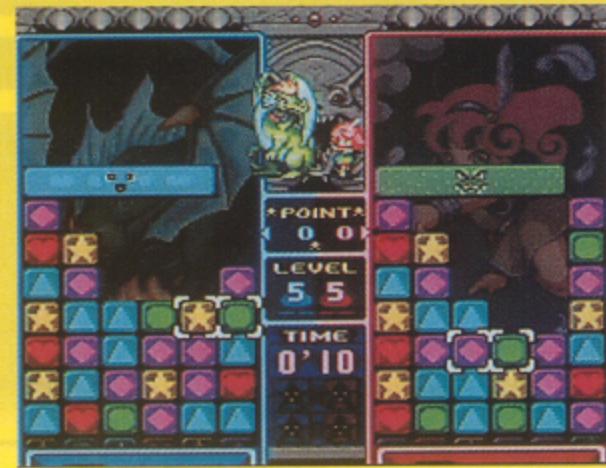
せり上がるパネルを消していくという統一された1つのルールでさまざまなモードを楽しめる『パネルでポン』。地道にコツコツとパネルを消していくのもいいけど、やはり熱くなるのはVSプレイモードじゃないかな。

VSプレイモードでは、連鎖・同時に消し、ピックリマークパネルを消す、

の3種類の方法で相手のフィールドに“おじやまパネル”を送り出すことができる。“おじやまパネル”はその名の通り、それ単体で消すことのできない、非常にやっかいなパネル。この「相手に攻撃する」という要素のおかげで他のモード以上に“連鎖を作る”ということに執着するため、上達もするし、非常に熱くなれるん

だ。特にオススメなのがVS 2PLAYERモード。やはり相手が人間だと、先の展開が読みにくいため、VSコンピュータモードには無い緊張感を楽しむことができる。

友達を誘って“パネポン”での対戦プレイ。ぜひ一度試してみてはいかがかな？



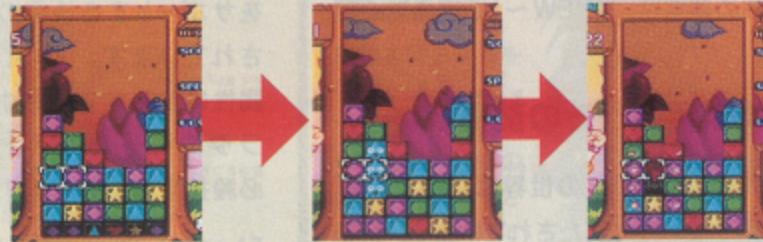
頭を使って連鎖を考えるので、上達も早いゾ



パネルの消しかた

パネルの基本的な消しかた

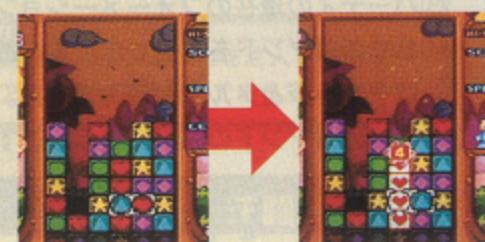
上の図のようにカーソルを合わせてBボタンを押すと、カーソルで囲まれた左右のパネルが入れかわります。空間に放り出されたパネルは落下します。このようにして同じ絵柄のパネルを縦か横に3枚以上揃えると、パネルを消すことができます。



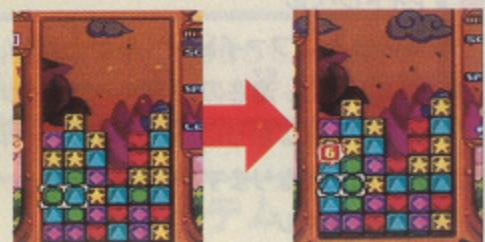
同時消し

パネルを一度入れかえることで、4枚以上のパネルを消すことを同時消しと呼びます。一度に消えるパネルは同じ種類でも違う種類でもかまいません。同時消しにはさまざまな種類、枚数があります。

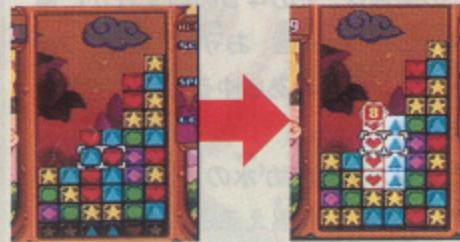
4枚同時消し



6枚同時消し

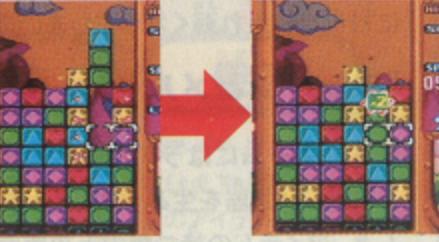
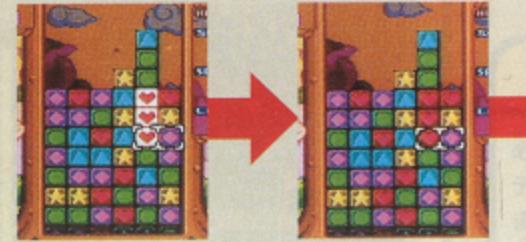


8枚同時消し



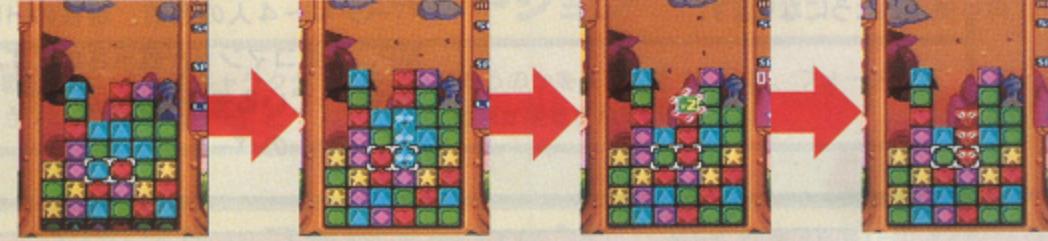
連鎖消し

パネルを一度入れかえた結果、他のパネルが続いて消えるというもの。写真では赤のパネルを揃えて消すと、その上にあった緑のパネルが落下して3枚揃うため続けて消えます。これが基本的な連鎖です。



アクティブ連鎖

パネルでポンの特徴的な連鎖方法です。写真ではまず水色のパネルを揃えて消します。そして水色のパネルの上にあった赤のパネルが落下する前に、下の赤のパネルを移動させると、3枚揃って消え、連鎖扱いになります。このように、パネルを揃えた後で、連鎖を作ることをアクティブ連鎖といいます。



VSプレイ時の“おじやまパネル”とは？

VSプレイ時に、対戦者を攻撃するために登場するパネルがおじやまパネルです。おじやまパネルを相手に送り込むには、パネルを消していると出現するピックリマークパネルを消す、連鎖消しをする、同時消しをするの3種類の方法があります。この3種類のどの消しかたをするかによって、送られるおじやまパネルの種類が異なります。

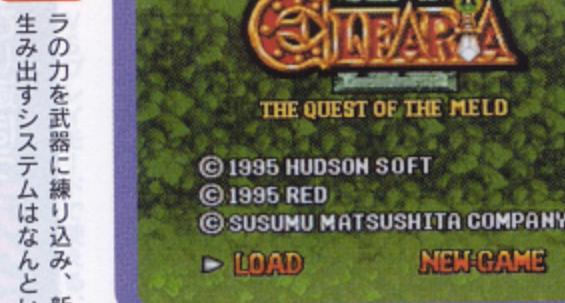
おじやまパネルはそれ単体で消すことも移動させることもできませんが、隣接しているパネルを消すことで、通常のパネルへと変化します。変化したパネルは他のパネルと同様に消すことができます。

ピックリマークパネル



連鎖消しで降るおじやまパネル



ヒント
クイズ

生み出すシステムはなんという?
ラの力を武器に練り込み、新しい武器を

エルファリアII

ハドソン ●商品番号 132748 ●書き換え価格: 1000円

93年1月発売の前作をパワーアップ。新システム“チャージ”と“メルド”を採用、
セミオートバトル方式もバージョンアップし、戦闘はよりリアルに。



ゲームの説明

カセットをセットし電源を入れるとタイ
トル画面が表示されます。ここで「LOAD」
か「NEW-GAME」を選んでスタートまたはAボタンを押します。「LOAD」を選ぶと
ファイル選択画面が表示されます。最初
から始める場合は「NEW~」を選んでください。

[4つの属性とその関係]

このエルファリアの世界は「ラ」と呼ばれる不思議な力に満たされています。ラの力は水、火、風、土の4つの力からなっています。4つの力には下図のように「火は
火に強い」「火は風に強い」「風は土に強
い」「土は水に強い」という関係が存在します。この関係は、その4つのいずれかに属するキャラクタ、武器、お守り、魔法、フォーメーションなどのあらゆるものに関わってきます。

たとえば水の勇者が水の武器で攻撃し、
後衛が水の魔法を唱えると、火のモンスターには大敗。しかし、相手が土のモンスターだと逆に大苦戦となります。

たまに「無」と表示されるどれにも属しないモンスターも現れます。この場合は、属性の力関係は発生しなくなります。



[戦闘システム]

戦闘に突入すると、各キャラは画面下のコマンドに従いオートで戦います。コマンドは最初、前衛の2人は通常攻撃、それをサポートする後衛の2人は待機に設定されています。プレイヤーは状況や敵の属性に合わせて十字ボタンの左右でキャラクターを選び、上下で武器の持つ必殺技や魔法を選択することになります。

[レベルアップのしかた]

戦闘を重ねると経験値がアップします。
ただし前衛と後衛とでは、以下のようにレ
ベルアップの仕方が異なります。

●ファイトレベル

前衛の2人はファイトレベルが上がり、
HP、強さ、体力、速さのパラメータがアッ
ップします。前衛ばかりにいるとMPが上昇
せず魔法に弱くなります。

●マジックレベル

後衛の2人はマジックレベルが上がり、
MP、運、念力、知力のパラメータがアッ
ップします。後衛ばかりにいると、敵の攻撃
に対して打たれ弱くなってしまいます。

[チャージとメルド]

このゲームにはラの力を武器に練り込み、新しい武器を生み出す【メルド】システムと、アイテムの持つ能力と攻撃力を武器に注ぎ込むような感じで武器をパワーアップさせる【チャージ】という2つのシステムが存在します。この2つはイベントで習得し使えるようになります。

画面の見方

コマンド画面

コマンド画面では、装備やフォーメー
ションを変更することができます。



①キャラの名前、現在のHP/最大HP、
現在のMP/最大MPを表示。

②そのキャラの属性を示しています。

③パーティの現在のフォーメーション。

④8つのコマンドを選択できます。最初
はチャージとメルドが使えません。

⑤8つのコマンドの説明を表示します。

ワールドマップ画面

町などを出るとこの画面に切り替わり
ます。中に入れるポイントの上には、多
彩な情報を伝えるマークが表示されます。



●イベントマーク

このマークのあるポイントでは必ず
イベントが発生します。

●宝物マーク

そのポイントに宝物が隠されている
ことを示しています。

●占領マーク

このマークのある町は、モンスター
に占領されています。

ステータス画面のマーク



戦闘モード画面

Xボタンを押し続けると、全員逃げる
ように指示できます。HPが0になった
キャラクタは戦闘からはずされます。



①現在戦っているモンスターです。

②味方が使った必殺技や魔法を表示。

③パーティー4人の名前、現在のHP、
MP、攻撃コマンドが表示されます。

④現在戦っているモンスターの名前。

⑤プレイヤーのパーティーです。

武器とその能力

主な武器			
名称	威力	属性	能力
三日月刀	12	水	水刃ぎり・ヒール1
ミストソード	14	水	マインド・ミスト
ロングソード	17	水	水波の太刀
ヒールスピア	13	火	ヒール1・カース他
火のロッド	7	火	スロー・ファイア
ムーンスピア	17	火	火刃つき・ハード
ミニダガー	13	風	ハード・風刃ざき
ライトアクス	13	土	雷刃わり
バトルアクス	21	土	カース・地雷波

武器の持つ能力			
必殺技系			
すいじん 水刃ぎり	激しい水圧で敵1体を攻撃。火の属性に効果大。	ふうじん 風刃ざき	鋭い風で敵1体を攻撃。土の属性に効果大。
すいは 水波の太刀	水流で敵1体を攻撃。一定時間動けなくなる。	くうは 空波斬	風の力で敵1体を攻撃。一定時間動けなくなる。
かじん 火刃つき	敵1体を炎で包み攻撃する。風の属性に効果大。	らいじん 雷刃わり	雷を起こし敵1体を攻撃。水の属性に効果大。
かせいこう 火柱攻	火柱で敵1体を攻撃。一定時間動けなくなる。	じらいは 地雷波	地雷波で敵1体を攻撃。一定時間動けなくなる。
まほうけい 魔法系			
ヒール1	味方1人の体力を少し回復できる。	マインド	味方1人の念力を10%アップ。魔法力が上がる。
ミスト	水泡を発生させて敵全体にダメージを与える。	ウインド	強力なまいたちを起こし敵全体にダメージ。
パワー	味方1人の強さを10%アップ。攻撃力が上がる。	ハード	味方1人の体力を10%強化。打たれ強くなる。
ファイア	炎を巻き起こして敵全体にダメージを与える。	カース	敵1体に睨いをかけて連を30%少なくする。

Mr.メモリの

SHVC-MC



エルファリアII お楽しみガイド

キミも「メルド」システムの虜になる?

ゲームのストーリーをある程度進めると、このゲームの目玉である「メルド」を使用できるようになる。メルドとは、武器とさまざまなアイテムを融合させて、まったく新しい武器を生み出すシステムである。『エルファリアII』をプレイしていると、このメルドにハマってしまい、ゲームのストーリーがなかなか先に進まなくなるはずだ(新しい武器やア

イテムが手に入ったら、誰だって持っているすべての武器とのメルドを試してみたいくなるよね?)。そしてメルドを繰り返していくうちに、見たこともない杖や超強力な武器が完成すると、ますます深みにはまってしまう…。

「ストーリーそっちのけでひたすらメルドに情熱を傾けてしまう」。それほど魅力的なシステムなのだ。

ここでメルドをするときのアドバイスを1つ。メルドにはオパール、ガーネットといった「宝石」アイテムを使ってみよう。そうすれば、攻撃力の高い武器が生まれる確率が大幅にアップするぞ!



メルドを繰り返して強力な武器を作り上げよう



コマンド画面における選択肢の効果

コントローラの操作

●十字ボタン

フィールドおよびワールドマップ画面では、キャラクターの移動に使用します。コマンド画面ではコマンドの選択に使用します。戦闘モード画面では左右で命令を与えるキャラを選択し上下で使用する

必殺技や魔法を選択します。

●Aボタン

マップ画面では話す、調べるの行動をとり、コマンド画面ではコマンドを決定します。

●スタートボタン

マップ画面ではコマンド画面を開き、戦闘画面ではポーズとポーズの解除を行います。

●Xボタン

戦闘画面でパーティが逃亡。

●Yボタン

マップ画面のときに押すとコマンド画面が開きます。

●Bボタン

コマンド画面で決定したコマンドをキャンセルします。

ステータス

各キャラの現在の状況を細かく表示したステータス画面に突入。

武器

各キャラクターが装備している武器を変更することができます。

セーブ

冒険の記録を4か所までセーブできます。次に遊ぶときに前回の続きを始められます。セーブできるポイントは以下の3つです。

セーブポイント

●ラの泉



町や村の特定の建物の中にある泉です。体力の回復を行うこともできます。

●エルザードの間



洞窟やダンジョンの中にある小さな部屋です。ここでも体力の回復が行えます。

●ワールドマップ



ワールドマップ上では、どこでもセーブできます。ただし体力は回復しません。

チャージ

武器にアイテムの力を注入してパワーアップさせることができます。

メルド

武器とアイテムを融合して、まったく新しい武器を作り出します。

お守り

能力などを補助するお守りを装備します。お守りは2種類あります。

お守りの種類

●属性補助系
装備したキャラクターにその属性を付加する働きがあります。
●ステータス補助系
強さや体力などのステータスを強化する働きがあります。

アイテム

持っているアイテムを「使う」または「捨てる」ことができます。

捨てる

必要なアイテムを捨てられます。なお、一部のアイテムは捨てられません。

使う

アイテムを使用します。本などのアイテムは、このコマンドで何度も読みます。

フォーメーション

戦闘において、各キャラクターがどの位置で戦うのかを決定します。なお、フォーメーションには「レギュラー」と「フリー」の2種類が用意されています。

レギュラーフォーメーション

あらかじめ設定された以下の4つのフォーメーションから1つを選択し、Aボタンで決定します。

レギュラーフォーメーションの種類

水	キバがリーダーのフォーメーションになります。火の属性を持つ敵に有利です。
火	リーファがリーダーのフォーメーションになります。風の属性を持つ敵に有効。
風	ルークがリーダーのフォーメーションになります。土の属性を持つ敵に有利です。
土	シャンゴがリーダーのフォーメーションになります。水の属性を持つ敵に有効。

フリー フォーメーション

自由にキャラクターを選んでフォーメーションを決められます。場所を移動させたいキャラクターにカーソルを合わせてAボタンを押し、次にそのキャラと場所を交換するキャラを選びAボタンを押すと、2人の位置に入れ替わります。

キャラクタ名鑑

キバ



魔物を狩る仕事をしている主人公。気が強く肯かっぱやいが、その反面、純情でやさしい一面も持っている。

リーファ



火の勇者であるエルフの少女。許婚のキルを追って旅に出た途中でルークに出会い、以後行動とともにする。

ルーク



森の奥に住んでいる不思議な生き物、聖獣グリフォの子供。リーファと共にキバの前に現れ、パーティに加わる。

ワンポイントガイド

岩の中から宝箱発見!
町や村などの地面に、なにげなく岩が置かれていることがある。それらの岩の前でAボタンを押すと、岩の中から宝箱が出てくるのだ。宝箱には貴重なアイテムが入っているので逃さずゲットしよう。





新桃太郎伝説 お楽しみガイド

細かい遊びが楽しい桃太郎

この「桃伝」の楽しいところといえば、ちょっとしたお遊びがあちこちにちりばめられているところ。例えば、術(魔法)を覚えるにも、ただレベルアップすると覚えるというわけじゃない。いろんな場所にいる仙人様の修行を受けて教えてもらうんだけど、その修行の種類もいろいろ。ダンジョン脱出の術なら「時間内に隠し通路を見つけて出口

にたどり着け!」といったふうに、術ごとにクリア条件が違うのだ。

そのほかには、金太郎の村を鬼から救ってあげると、村の中でちょっとしたミニゲームができるようになるイベントもあるぞ。内容は的当て、福笑い、クイズ、ぽこぼこジャンケンの4種類。どのミニゲームも簡単だけど、ハマるものばかりだ。

では最後にこのシリーズではお約束ともいえる、「女湯のぞき」のイベント紹介。希望の都で一番南にある橋の近くの壁を調べると、女湯に続く隠し通路がみつかるんだ。

点数 0

- こたえ
1. ながぐつ
2. かんじき
3. スキーのいた

ミニゲームもいっぱいあって、遊びすぎちゃうかも…

新桃太郎伝説



戦闘の進め方

戦闘には天気やキャラクターの調子など、いろんな要素が関わってきます。システムを理解して、上手くゲームを進めていきましょう。

①天気に注意!

戦闘中は日本晴れ、晴れ、雨、雷雨、と天気が変化します。この天気によって敵が強くなったり、味方の体力が回復したりします。また、敵の中には自分に有利になるよう、天気を変えてしまうものもあります。術も、天気によって効果が左右されてしまうものもあります。敵がどの天気で、どんな攻撃をするかなど、状況を考えて攻撃するようにしましょう。

出来た後に行動を選べる!

攻撃系の術 こうげきけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
小波	3	敵全体に平均20ダメージ	浦黒
大波	6	敵全体に平均40ダメージ	黒
津波	12	敵全体に平均80ダメージ	浦え
稻妻	4	敵1グループに平均30ダメージ	桃
雷鳴	4	敵1体に平均40ダメージ	雷
雷撃	8	敵1体に平均100ダメージ	雷
雷電	16	敵1体に平均180ダメージ	雷え
旋風	4	敵全体に平均25ダメージ	風
突風	8	敵全体に平均50ダメージ	風
烈風	14	敵全体に平均100ダメージ	雷え
炎	4	敵1グループに平均30ダメージ	雷
火炎	8	敵1グループに平均60ダメージ	雷
火走	16	敵1グループに平均120ダメージ	雷え
バラ吹雪	12	敵全体に100ダメージ(体力が最大値の1割以下のときのみ使用可能)	あ
忍冬	最大技30%	体力も技も1になるが敵全員に会心の一撃を与える(体力、技30%以上ある時のみ)	あ
流れ星	最大技30%	敵全体に会心の一撃を与える	夜
鹿角	最大技30%	敵全体に会心の一撃を与える	桃
ぶんどり	5	敵全体に20ダメージを与え、さらに平均40両の金を奪う	貧
ねこそぎ	12	敵全体に平均40ダメージを与え、さらに平均40両の金を奪う	貧
尻出し	24	敵全体に平均200ダメージ	は
ただぢぢ	技38%	敵1体に平均200ダメージ	桃

補助系の術 ほじょけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
ほうひ	6	敵全体の攻撃力を10%下げる	桃貧
はらほろ	6	敵、味方全員を眠らせる	は
みなふにやら	8	敵、味方全員の守備力を25%下げる	はえ
ふういん	3	敵全体の術を封じる	夜
はやて	2	仲間全体の早さを50%上げる	黒
わざよせ	0	敵1体の技の数を1~24程度奪う	夜黒
めざまし	3	味方全員の眠り、攪乱状態を回復	浦風
まもり	4	味方全員の守備力を上げる	浦
ぱいりき	6	味方1人の攻撃力を上げる	夜黒え
ふにやら	3	敵全員の守備力を下げる	夜黒は
かりそめ	技20%	ステータスがすべて3/4の分身を作る	あ
まふうじ	4	敵からの攻撃系術の効果を半減する	浦
とまどい	3	敵全員の早さを下げる	あ
まどろみ	6	敵1体の術、特殊攻撃を忘れさせる	あ
バラがくれ	2	4~5ターン、敵からの攻撃をまったく受けないが、攻撃もできない	あ
うつろひ	4	敵との1対1の戦いになり、その勝負がつくまで逃げられない	あ
かけぬい	10	3~4ターンの間、術使用者以外、敵味方全員が動けなくなる	あ
つまびき	8	3~4ターンの間、連続攻撃ができる	あ
もろだし	20	敵全員の攻撃力、守備力、早さを下げて、味方にみなぎったんの術をかける	は

その他 そのた

名称	使用回数	効果	使用キャラ
ひえん	8	行ったことのある村に移動する	桃
ぬけだし	8	洞窟から脱出する	浦風
オニよけ	4	しばらく桃太郎より弱い敵が出てこない	桃
りょうり	8	おにぎりを作ることができる	夜
まよけ	4	戦闘中、味方全員を呪いから守る	桃
ふゆう	4	宙に浮き、毒の沼地などでダメージを受けない	桃
うたかた	5	その戦闘の最初のターンまで時間を戻す	あ
あやかし	3	天気を変えられる。洞窟では無効	あ
まるだし	60	?	は

使用キャラ

表の使用キャラは以下のようになっています。桃…桃太郎、夜…夜叉姫、浦…浦島、あ…あしゅら、は…はらだし、風…風神、雷…雷神、え…えんま、黒…黒河童、貧…貧乏神

回復系の術 かいふくけいのじゅつ

名称	使用回数	効果	使用キャラ
きんたん	3	仲間1人の体力を40回復	桃浦風貧
せんきんたん	5	仲間1人の体力を100回復	浦風
まんきんたん	10	仲間1人の体力を全回復	桃浦え
みなきんたん	10	仲間全員も体力を40回復	浦
みなせんたん	18	仲間全員の体力を100回復	浦え
みなまんたん	32	仲間全員の体力を全回復	浦
きんそう	28	仲間1人の大怪我を治し、体力半分回復	桃
どくけし	2	仲間1人の毒、猛毒を回復	浦貧
まひけし	3	仲間1人の麻痺を回復する	浦貧
まほろば	10	仲間全員の体力を1~100のランダムで回復	あ

②絶好調システム

歩いていると、突然キャラクターが絶好調になることがあります。絶好調のキャラクターは頭の上に星が表示され、戦闘で攻撃力が1.5倍、会心の一撃も出やすくなります。絶好調はしばらくすると、もともに戻ります。



ヒント
クイズ

「火の貝の勇者」
の冒険の舞台は、
幻大陸



©1994 HUDSON SOFT
©1994 BIRTHDAY

大貝獸物語

ハドソン ●商品番号 469394 ●書き換え価格: 1000円

幻大陸シェルドラドを舞台に、「火の貝の勇者」の冒険を描く超大作RPG。戦闘はビジュアルを重視。臨場感あふれるジオラマチックバトル、超すけとシステムなど魅力一杯。

Fブロック FFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ファイル画面になります。ゲームを初めて遊ぶときは「はじめから」を、セーブしたところから続ける場合は「ロード」を選んで始めてください。

[セーブとゲームオーバー]

途中でゲームを中断したいときは、Xボタンでメニュー画面を呼び出し、「セーブ」のコマンドでデータを記録します。セーブはフィールド上か、セーブポイントで行います。町の中やダンジョン内ではセーブできません。

戦闘で全滅すると、ゲームオーバーになります。その場合、前にセーブしたところからやり直しになります。

セーブポイント▶



[ステータスの異常について]

戦闘中、敵から特殊な攻撃を受けるとステータス異常が発生することがあります。これには、戦闘後自然に回復するものと、そうでないものがあります。

● 戦闘中だけの異常

眠り	起きるまで行動不能
沈黙	全ての魔法が使用不可
混乱	敵・味方の区別なく攻撃
行動不能	何もできなくなる
戦闘不能	戦闘ができなくなる
マヒ	行動できなくなる

● 戦闘後も続く異常

ドク	戦闘中、歩いているときにHPが減る。攻撃力も落ちる。
石化	行動不能になる。受けるダメージは1になる。
呪い	戦闘の度に眠り、沈黙、混乱のいずれかの状態になる
熱病	最大HPが半分になる
恐怖病	行動不能になる
カビ病	素早さが1になる
記憶喪失	魔法・特技が使えなくなる
吸血病	味方のHPを吸い取る
狼病	敵味方を無差別に攻撃。攻撃力はあがる
ゾンビ病	味方を攻撃してしまう。ダメージは受けなくなる

ゲーム中に登場するお店

宿屋	一晩泊まるごとに料金はかがります。町ごとに料金はちがいます。
武具屋	武器や防具を売っているお店です。町によって扱っている武器、防具は変わってきます。
道具屋	体力回復アイテムなど、便利なアイテムを売っているお店です。



魔法医院

ステータス異常を治療できる場所です。ここでしか売っていない薬などもあります。

あやし物屋

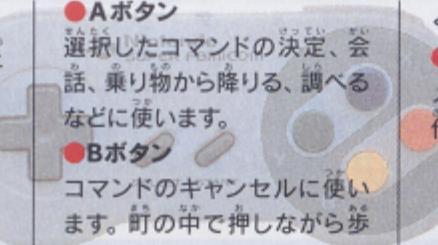
普通のお店では手に入らない物を売っています。行くたびにアイテムも変わるようにです。

魔法の薬屋

プレイヤーの能力をアップさせる「魔法の薬」を売っている場所です。

コントローラの操作

- 十字ボタン キャラクターやカーソルを上下左右に移動させます。
- Yボタン 設定画面を呼び出します。
- Xボタン メニューを呼び出します。



- Aボタン 選択したコマンドの決定、会話、乗り物から降りる、調べるなどに使います。
- Bボタン コマンドのキャンセルに使います。町の中で押しながら歩きます。
- L, Rボタン メニューでキャラクターや作戦のデータを選びます。
- Cボタン くと速く移動します。

画面の見方

通常画面



プレイ時間

【通常のコマンド】

● アイテム

アイテムを使ったり、整頓するコマンドです。カーソルをあわせると、画面上部にアイテムの説明が表示されます。

● まほう

魔法を使ったり、その効果についての説明を見たりできるコマンドです。

● そうび

武器や防具、アイテムを各キャラクターに装備させるコマンドです。「オート」のコマンドを選ぶと、持っているアイテムのなかから一番攻撃力、防御力の高い装備を自動的に選んでくれます。

● つよさ

キャラクターのレベルやHPなどのステータスを詳しく表示します。

● すけっと

冒険の途中、いろいろな場面で手助けしてくれる「Bすけっと」を呼び出すコマンドです。

● ならび

パーティの並び順を変更するコマンドです。前にいるキャラクターほど攻撃を受けやすくなっています。

● さくせん

戦闘中に実行するコマンド自分で設定しておくコマンドです。「たてる」のコマンドで各キャラクターにとらせたい行動を設定します。作戦は4つまで名前をつけて残しておくことができます。

● セーブ

セーブをするコマンドです。

戦闘画面



各キャラクターのHP、MPの現在値

【戦闘コマンド】

● 戦コマンド

● 攻 装備している武器で戦います。

● 魔法

今までに習得した魔法を使います。

● 道具

アイテムを使います。戦闘中に装備を変更したい場合はこのコマンドを使います。特殊効果のある装備は、装備した状態でこのコマンドを使うと効果が現れます。

● 特技

各キャラクターが覚えている特技を使うコマンドです。

● 守

防御に徹し、モンスターの攻撃のダメージを半減します。

● 貝

冒険の後半で入手する「貝殻」を召還するコマンドです(冒険の前半ではこのコマンドは表示されません)。

● 逃コマンド

モンスターから逃げるコマンドです。逃げきれなかった場合は、追撃を受けてダメージを受けてしまいます。

● 作コマンド

あらかじめ決めておいた作戦を実行するコマンドです。作戦は1ターンごとに指示できます。

ゲームに登場する魔法

攻撃魔法

魔法名	効果	MP	使い手
パン	炎で敵1体にダメージ	6	主、マ
パンガ	パンの強力版	12	主、マ
バパンガ	パンガの強力版	20	主、マ
ギガパンガ	炎で敵全員にダメージ	30	マ
メガーパン	敵1体に致命的なダメージ。周りの敵にもダメージ	40	主
メガ	爆発で敵全員にダメージ	8	マ
メガト	メガの強力版	16	マ
メガテス	メガトの強力版	25	マ、キラ
ハド	水流で敵1体にダメージ	6	キ
ハイド	水流で敵全員にダメージ	12	キ
ハイドロン	ハドの強力版	20	キ
ギガハイド	ハイドの強力版	30	キ、キラ
スノーマ	吹雪で敵全員にダメージ	8	キ
アイシクル	氷で敵全員にダメージ	16	キ
スノライマ	アイシクルの強力版	25	キ
アイシクルザード	スノライマの強力版	32	キ
バク	細菌で敵1体にダメージ	6	バブ
バクテロ	細菌で敵全員にダメージ	20	バブ
ギガバク	バクテロの強力版	30	バブ
バクテラー	敵1体のHPを1桁にする	30	バブ
マジックアロー	聖なる光で敵全員にダメージ	16	リ
グラ	地震で敵全員にダメージ	12	マ、バブ、ザ
グラドン	グラの強力版	25	マ、バブ、ザ
ビガ	稻妻で敵全員にダメージ	14	マ
バラビライズ	稻妻で敵1体にダメージ+マヒ	20	キラ
ビビガン	ビガの強力版	28	マ
レイニーアロー	雨で敵全員に攻撃	6	ト
ホーリーレイン	雨で敵全員にダメージ+味方全員の異常を回復	12	ト
サンダースピア	稻妻で敵1体にダメージ	10	ト
サンダーバースト	サンダースピアの強力版	16	ト
ヒートストーム	熱風で敵全員にダメージ	8	ト
フリージングエア	氷で敵全員にダメージ	16	ト
ホーリーサン	太陽の光で敵全員にダメージ	20	ト
ポイズンミスト	毒の霧で敵全員にダメージ	10	ト
ラストラインボル	虹で敵全員にダメージ+HPを回復	40	ト
ミステイクラウド	天候魔法をランダムに唱える	12	ト
エーカッター	風で敵全員にダメージ	3	ト、バ、ク
エアブレード	エーカッターの強力版	18	ト、バ、ク
トルネード	エアブレードの強力版	24	ト、バ、ク
デスハンド	敵1体を一撃で倒す	20	キラ

リストの見方:

表中の略称は以下のようにになっています。主…主人公、ザ…ザルドン、キ…キララ、リ…リンダ、バ…バード、ト…トキア、ガ…ガロウ、ク…クビクビ、キラ…キラー、バブ…バブ、ポ…ボヨン、マ…マギー

攻撃補助魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ストーン	敵1体を動けなくする	20	マ
ジュエルナ	敵1体を宝石に変える	20	ク
ブレス	敵全員のHPを1/2にする	16	リ
ブレッシャー	敵全員のHPを1/4にする	30	リ
パワード	味方1人の攻撃力をアップ	10	マ、リ、バブ
ダッシュ	味方全員の素早さをアップ	10	キ、バブ
リバスター	味方1人が連続攻撃できる	30	マ
ダンブロク	敵1体の守備力をダウン	10	キ、ク
ペトロ	敵全員の素早さをダウン	8	キ、ク
クルーダ	敵1体を混乱させる	10	キ、リ、ク
オカリナ	敵全員を眠らせる	5	リ、ク
エネトル	敵1体のHPを吸い取る	18	マ
マジクトル	敵1体のMPを吸い取る	0	マ
ビーバク	敵全員の能力を半減させる	25	バブ
ビフィー	味方全員のレベルを一時的に2~3アップ	20	バブ
ストレイミスト	敵全員の命中率をダウン	10	ト、ク

回復魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ホスピ	味方1人のHPを回復	5	主、リ、キ
ホスピル	ホスピの強力版	15	主、キ、リ、ク
ホスマム	味方1人のHPを全回復	20	キ、リ、ク
ホスバー	味方全員のHPを回復	24	主、リ、ク
ホスピータ	味方全員のHPを全回復	30	リ、ク
ベノムン	味方1人の毒を消す	3	キ、リ、ク
リバライズ	味方1人のマヒを消す	3	キ、リ、ク
ベル	味方1人の眠りを回復する	3	キ、リ
エクシスト	味方1人の呪いを回復する	3	キ、リ、ク
マジクリン	味方1人の魔法効果を消す	5	リ、ク
オルキュア	味方1人の戦闘不能以外の状態を治療する	20	リ、ク
アゲイン	味方一人の戦闘不能を回復	20	主、リ、キ
フルゲイン	味方1人の戦闘不能を回復+HPを回復	30	リ、ク
エネルチエンジ	自分の命を犠牲にし、味方1人を生き返らせる	0	マ
サンシャワー	味方全員のHPを全回復	30	ト

防御魔法

魔法名	効果	MP	使い手
プロクト	味方1人の守備力をアップ	20	マ、リ、バブ
リマジク	全ての魔法をはねかえす	20	リ、ク
バリング	味方1人のダメージを半減	20	リ
クロース	敵1体の魔法を封じる	5	リ、ク
ミステーク	味方全員のダメージを半減	20	ト、ク

その他の魔法

魔法名	効果	MP	使い手
ワープル	これまで立ち寄った町に戻る	8	主、マ
リエントラ	ダンジョンから脱出する	8	主、マ、キ、バブ

各キャラクタの特技

主人公	名称	効果
	バティカルフレア	炎で敵1体に2倍のダメージ。命中率は低下
	ツインプレス	敵2体に通常の1/2のダメージ
	スパークブレイズ	敵全体に通常の1/2のダメージ
	ファイヤークロス	敵1体に通常の1.5倍のダメージ。防御力は半減
	サイクロンフレア	敵全体に通常のダメージ。連続使用はできない
	フレイムショット	敵4体に通常のダメージ。HPの1/8を消費
	ヒートブラスター	敵1体に2.5倍のダメージ。連続使用はできない

ザルドン	名称	効果
	アースパンチ	敵全体に通常の1/2のダメージ
	つぶてのあらし	敵全員に通常のダメージ。HPの1/8を消費

バード	名称	効果
	バーティカル	敵1体に通常の2倍のダメージ。命中率は低下
	ホライゾン	敵全員に通常の1/2のダメージ
	スター	敵全員に通常のダメージ。守備力は半減

キララ	名称	効果
	こおりのささやき	敵1体を混乱させる
	こおりのキッス	敵全員に自分のHPと同じダメージ。HPが1にダウン

リング	名称	効果
	てんしのうた	敵をねむらせる。アンデッドモンスターを破壊

マギー	名称	効果
	まどうのめ	敵1体のHPと弱点を調べる

トキア	名称	効果
	ねらいうち	敵1体に通常の2.5倍のダメージ。連続使用はできない
	れんしゃ	敵4体に通常の1/2のダメージ

キラー	名称	効果

<tbl_r cells="2" ix="5" maxcspan="1" maxr

装備、アイテムリスト

武器

アイテム名	説明
ショートソード	ごく初歩的なビギナー向けの武器。最初の頃の町に売っている
おきづち	かなり重たいので、ザルドンにしか装備できない
ライトスピア	ヤリの一種。重装備のできないバード向き
ムチ	軽量なため、女性向きの武器。キララが装備可能
木のロザリオ	リング用の武器。両手持ちのため、盾は装備できない
つえ	マギー用の武器。両手持ちのため、盾は装備できない
スマーリボウ	トキアが愛用している小型の弓。両手持ちのため、盾は装備できない
けもののつめ	ガロウ独自の武器。両手に装備するため、盾は装備できない
サソリのナイフ	小型で、両手に装備できる。キラーの2刀流に最適の武器
ブーメラン	一度に全体を攻撃できる。バブ特有の武器
ウッドロッド	クビクビが愛用している武器。弱い敵ならひと突きにできる

盾

アイテム名	説明
ラージシールド	守備力は高いが、重いため装備できるキャラが限られる
バードバックラー	両手がふさがっていても装備できる盾
ほうせきのたて	表面の宝石が攻撃をやわらげる。キララ専用の盾
ゆうしゃのたて	守備力は抜群に高い。選ばれた者しか装備できない

鎧

アイテム名	説明
ぬののふく	丈夫な布で織られた服。もっとも初期の防具
おおきなふく	ザルドンのために特別にあつらえた服。防御力はぬののふくと同等
どうのよろい	ちょっと重量があるため、装備できるキャラが限られる
しろのローブ	軽くて丈夫なため、女性や老人に向いている防具
ブロンズプレスト	守備力は低いが、軽くて動きやすいのが利点
かわのマント	鎧が重くて装備できない女性や子供も装備できる

飾り

アイテム名	説明
たびびとのくつ	誰にでも装備できる靴。素早さがアップする
バイリング	動きがアップし、2回攻撃できるようになるリング
シャドウリスト	敵からの攻撃を回避できるようになるリストバンド

回復アイテム

アイテム名	説明
カミダノミン	味方1人のHPを回復させる。戦闘中、移動中どちらも使える
バイタリンA	味方1人のHPをカミダノミンの2倍回復
バイタリンオール	味方1人のHPを完全に回復
カブリコのみ	味方全員のHPを同時に回復
ようせいの秘薬	味方1人のHPとMPを同時に完全回復

アイテム名

アイテム名	説明
まりょくのみ	味方1人のMPを回復
マジカルキューブ	味方1人のMPを完全に回復
ボイズノン	味方1人の毒の状態を回復させる
スカットミント	戦闘中、眠ってしまった味方1人を目覚めさせる
きつけやく	戦闘中、戦闘不能におちいった仲間1人をふつうの状態に回復
ばんのうやく	味方1人の毒・マヒ・石化・眠りの状態を回復
めぐすり	戦闘中、敵に下げられた命中率を回復する
せいなるしづく	戦闘不能以外の状態を回復。さらに、再びかかるないようにする
みなきつけのみず	味方全員の戦闘不能状態を回復する

その他のアイテム

アイテム名	説明
ゆめまくら	戦闘中、使ったキャラ以外のキャラを全員眠らせる
てんによなみだ	戦闘中、味方全員の攻撃力、防御力、素早さをアップさせる
リュウのつばさ	フィールドマップ上で使うと、最後に立ち寄った町に戻れる
スポットクーラー	使った戦闘の間だけ、火の攻撃を受け付けなくなる
マイティマジック	戦闘中、魔法の成功率を上昇させる
テレポストーン	ダンジョン内で使うと、入り口まで戻ることができる
バイタルフォロー	使った戦闘中、毎ターンごとにホスピがかかる
マジックハーフ	消費するMPを節約することができる
ときのいし	戦闘を始まった時間まで戻す

背景ストーリーと冒険の序盤の攻略

【シェルドラドの伝説】

遠い歴史の彼方に、シェルドラドは暗黒の闇から甦った大魔王ファットバジャーの手により、恐怖の黒い霧に飲み込まれようとしていた。その危機を救ったのは、シェルドラドの守り貝である火、水、大地、大気の4つの貝をたたえた4人の勇者たちである。彼らは果敢にも大魔王に戦いを挑み、ファットバジャーをオーラの玉に封印し、その玉をファットバジャーが二度と復活することのないよう、シェルドラドの中心にあるドラドシティの地の底深くへと沈めたのだった。唯一の気がかりは、守り貝のひとつ、火の貝が時空の果てへと飛ばされてしまったことだった。その不安は長い時を経て、不幸にも的中する。

すべての始まりは、巨大な隕石の落下だった。そのすさまじい衝撃に大きな地殻変動が起こり、美しき大陸シェルドラドの風景は一変してしまった。巻き起こった大津波に3つの守り貝がさらわれるという事件も起きる。貝獣島の長老、貝獣仙人は3人の貝獣たちを呼び寄せ、守り貝を見つけて旅立たせたが、その後、地の底深く沈んだオーラの玉が貝獣島に降ってくる。ファットバジャー復活の前ぶれか?

事態の悪化を感じた貝獣仙人は、最後の希望を託して儀式を行った。いま、貝獣島にひとりの少年が降り立った。彼こそが儀式によって呼び寄せられた伝説の「火の貝の勇者」なのだ。



①チクリー:アロエスはここに
②サンドサイド:仲間を集めるのはここで

③遺跡の神殿:妖精をみつけよう
④ブリッジタウン:占いでオーラの玉を見つけよう

ここでは冒険の序盤、最初のダンジョンにたどり着くまでのストーリーを紹介します。

●まずは貝獣島で旅支度

プレイヤーであるあなたは、まず、貝獣島に火の貝の勇者として召喚されてしまます。ここで大魔王ファットバジャーを封印することを頼られます。快く引き受けてあげたら、まずは島の人によく話をして、船で出発しましょう。

●巻きにのまれ、チクリーの村へ
海に出ると、突然海流に巻き込まれてしまします。流れ着いたのはシェラルド大陸のチクリーの村。ここで装備をそろえることができます。近くのサンドサイドでは仲間を見つけることもできます。

●最初のダンジョンへ

町の人に情報をきけば、次に向かうのはブリッジタウンだとわかります。それには遺跡の神殿を通らなくてはいけません。遺跡のなかには仕掛けも多く、簡単にはクリアできません。柱に書かれたメッセージの意味を考えて進みましょう。





大貝獣物語 お楽しみガイド

寄り道でもっと楽しむ

「大貝獣物語」は普通に物語を進めていってもいいんだけど、ちょっと寄り道をしてみるともっと楽しい旅ができるぞ。

例えば、冒険の仲間として加わってくれる「Aすけっと」について。パーティーのなかにAすけっとがいると、彼らを主人公にした、本編とは別のストーリーに巻き込まれることがあるんだ。すけ

とによって体験できるストーリーも違うから、いろいろ試してみるのもおもしろいね。

そのほかには、戦闘中味方キャラを攻撃すると、キャラ同士が会話を始めるなんていう変わったシステムもあるぞ。このとき、ただの会話だけでなく、MPが回復したり、攻撃力が上がったりといった、効果が発生することがある

ぞ。
あと、冒険途中で自分の町を作れるイベントもあるんだ。いろいろ寄り道をしてみて、ゲームを遊び尽くしてみよう。

「おじさん ハンマーなんて重くない?



キャラクター同士の会話もコミカルで楽しい

大貝獣物語

プレイの決め手

超すけっとをうまく使う



ガロウ
体力があり、攻撃力も素早い文句なし。ただし魔法に弱く、防御力も低い。



クビクビ
回復魔法が得意。魔法に対する耐性も高く、ステータス異常にならない。



ザルトン
守備力は高い反面、魔法には弱い。ただし、地系の魔法には強く、石化のダメージは受けない。



キララ
水系魔法が得意で、回復魔法も使える。腕力も女性のキャラクターにしては高め。



Aすけっと

いつしょに旅をしてくれるパーティーメンバーです。サンドサイドの町にある「勇者館」で出会えます。



リンダ
聖なる力を使いこなす。魔法に対する耐性が高く、回復魔法の腕も上級レベル。腕力は低め。



バード
風系魔法を使いこなし、素早い動きで連続攻撃を仕掛ける。重装備ができないため、守備力が低め。



トキア
天候魔法という、特殊な魔法の使い手。弓の名手でもあり、立派な戦力になる。



バブ
歯魔法という特殊な魔法の使い手。戦闘能力も高く、魔法の耐性も高い。



ボヨン
攻撃力も高く、魔法の腕も確か。とても珍しい体感魔法を使える唯一のキャラクター。



マギー
伝説の魔法使いだが、ほとんどの魔法を忘れている。攻撃力、防御力は低め。

Cすけっと

お店では売っていないアイテムを作ってくれます。力を借りたいときは、出会った町に行ってみましょう。



アロエス
薬調合の名人で、あるアイテムを持っていくと、とても珍しい薬を作ってくれる。



ピーピー
大発明家ディープ博士の助手。博士には内緒で秘密



ウロ
冒険の途中にかれのテントがあれば、そこに泊まってHP、MPの回復ができる。



クイック
自力では昇れない急斜面などで呼び出すと、ロープをつけ登れるようにしてくれる。



ピッギー
行く手をさえぎる大きな岩があったとき、それを取り除いてくれる。



ブー
マップ上を移動中に呼び出すと、最後に立ち寄った町に連れてってくれる。



ゲンジ
海や湖で何かを釣りたいとき呼び出すと、ゲンジに操作が移り、釣りができる。



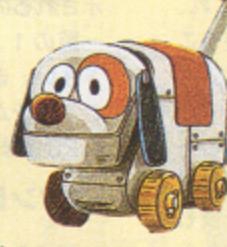
ラバン
刀鍛冶の名人。条件さえそろえば、超強力な武器を作ってくれる。



ディープ
大発明家と言われている男。研究所に行けば、彼の発明でしか手に入れられないアイテムを作ってくれる。



ミヤン
メンバーが入れないような小さな穴に入りたいとき、ミヤンに操作が移り、探索できる。



ボチ
埋めて隠してある宝物をがき当てることができる。呼び出すと、ボチに操作が移る。



ドロン
ダンジョンの壁をすり抜ける事ができ、ダンジョンの探索ができる。呼び出すと操作がドロンに移る。

ヒント
クイズ

世界一の武器商人を目指し、不思議のダンジョンに挑むのはだれ?



トルネコの大冒険 不思議のダンジョン

チュンソフト ●商品番号 133515 ●書き換え価格: 1000円

「1000回遊べるRPG」のキャッチ通り、手軽で、繰り返し遊べる新タイプRPG。おなじみの武器商人トルネコが世界一の商人を目指し、入る度に形の変わる、手強い「不思議のダンジョン」へ宝探しの旅に出る。

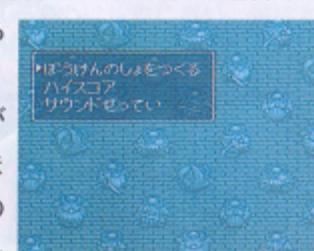
Fブロック FFFF
Bブロック BBBB

ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し込み、電源スイッチをオンにして下さい。洞窟にチャレンジする前に、「冒険の書」を作ることから始めます。

[冒険の書を作る]

スイッチオンしてしばらくは、トルネコの物語が紙芝居風に繰り広げられます。一通り読んだら、コントローラーのいずれかのボタンを押して下さい。すると、冒険の書を作るための画面になります。初めて遊ぶ場合は、下のようなメニュー画面が表示されます。十字ボタンの上下で▶を動かし、「ぼうけんのしょをつくる」に▶を合わせてAボタンを押してください。すると



と冒険の書1～3の内容が表示されます。初めての場合は、1～3すべての冒険の書が空いた状態になっているので、どれかを選んでAボタンを押して下さい。そうすれば、トルネコがちょうど村に着いた場面になります。妻のネネや息子のボボロも目当ての村に着いてほっとした様子です。そしてボボロが、村の名前を聞いてきます。

[名前の入力]

村の名前は下のような名前入力画面で入力します。十字ボタンで▶を動かし、文字を選びましょう。入力できる文字は4文字。ひらがなその他、カタカナも使えます。「おわる」を選んでボタンを押すと村の名前が決定し、冒険の書に記録されます。



[サウンド設定]

メニュー画面で「サウンドせってい」を選ぶと、サウンドのステレオ/モノラルの切り替えができます。このソフトはステレオでサウンドが楽しめるようになっていますが、モノラル(スピーカーが一つしかないタイプ)のテレビなどでプレイするときは「モノラル」を選びましょう。この設定は次に切り換える操作をするまで、そのまま維持されます。

Xボタンを押すと、ウインドウと呼ばれる窓が画面に表示されます。拾ったアイテムを見たいときや、使いたいときに押して下さい。

[アイテム一覧ウインドウ]

トルネコが現在持っているすべてのアイテムを見られます。10個以上アイテムを持っている場合2枚のリストに分けて表示されるので、十字ボタンの左右でアイテム一覧の1、2ページの表示切り替えをして下さい。また、この表示中にYボタンを押すとアイテムの整頓ができます。アイテムは最高20個まで持つことができます。

[コマンドウインドウ]

アイテムを選ぶと、隣にコマンドウインドウが表示されます。アイテムをどうしたいのかを表示するウインドウです。

- ▶道具 アイテム一覧ウインドウが新たに表示され、アイテムを使うことができます。
- ▶マップ 一度選ぶと、メイン画面にマップが半透明で重なるように表示されます。もう一度選ぶとマップは消え、メイン画面のみの表示となります。一度決めればゲームオーバー後もそのままの設定となります。
- ▶道具 アイテムの上に乗ったとき、それを拾うコマンドです。また、階段の上でベースウインドウを開くと「階段」というコマンドに変化します。
- ▶中断 ゲームを一時中断する際に選びます。スイッチを切っても、次にプレイするときには同じ場所からゲームを再開することができます。もちろんレベルやアイテムもそのままです。

ウインドウを出してみよう

[ベースウインドウ]

トルネコの行動を選択するウインドウです。十字ボタンで▶を動かし、Aボタンを押すとそのコマンドを選んだことになります。



▶道具 アイテム一覧ウインドウが新たに表示され、アイテムを使うことができます。

▶マップ 一度選ぶと、メイン画面にマップが半透明で重なるように表示されます。もう一度選ぶとマップは消え、メイン画面のみの表示となります。一度決めればゲームオーバー後もそのままの設定となります。

▶道具 アイテムの上に乗ったとき、それを拾うコマンドです。また、階段の上でベースウインドウを開くと「階段」というコマンドに変化します。

▶中断 ゲームを一時中断する際に選びます。スイッチを切っても、次にプレイするときには同じ場所からゲームを再開することができます。もちろんレベルやアイテムもそのままです。

だいほうけん

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン

チュンソフト ●商品番号 133515 ●書き換え価格: 1000円

「1000回遊べるRPG」のキャッチ通り、手軽で、繰り返し遊べる新タイプRPG。おなじみの武器商人トルネコが世界一の商人を目指し、入る度に形の変わる、手強い「不思議のダンジョン」へ宝探しの旅に出る。

画面の見方

メイン画面の見方



- ①フロア 現在トルネコのいる階を表示します。表示は地下1階を示す。
- ②レベル 敵を倒し、経験を積むことで上がります。
- ③HP トルネコの体力です。最大HPと現在のHPが示されています。横のゲージの緑色の部分が現在のHPを示します。
- ④ゴールド 現在、トルネコが持っているお金です。



マップの見方



現在トルネコのいるフロア全体を表示します。入ったことのある部屋や通路を表示し、モンスター、アイテムなどを点で表示しています。①黄色の点滅…トルネコの位置 ②赤い点…モンスター ③水色の点…アイテム ④水色のマス…階段 トルネコ以外は、メイン画面で発見するまで表示されません。また、階段とアイテムは、一度発見すれば他の部屋へ移動した後もマップで表示されます。しかしモンスターは、トルネコが見える範囲でしか表示されません。

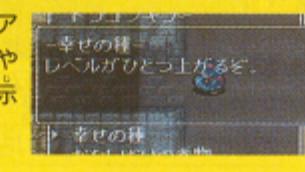


[ステータスウインドウ]

トルネコの現在の状況を表示します。時々、トルネコの「ちから」や腹減り具合をチェックしましょう。

最深階	29	満腹度	36%
剣の強さ	5	ちから	8/8
盾の強さ	6	経験値	100

●最深階…この冒険の書で行ったことのある、一番深い階数。●剣の強さ…装備している武器の強さの値。●盾の強さ…装備している盾の強さの値。●満腹度…お腹の減り具合。動き回るにつれ、次第に減っています。0%になると、一步進むごとにHPが1ずつ減ります。●ちから…最大値と現在の値が表示されます。●経験値…トルネコの現在の経験値。



NINTENDO POWER Vol.0

公式
遊び方BOOK



SUPER FAMICOM®

ゲーム書き換えシステム

NINTENDO-
POWER

ニンテンドー



書き換えるからまで

クロックタワー
カービィボウル
がんばれゴエモン～きらきら道中～
ストリートファイターII ターボ
スーパードンキーコング
スーパードンキーコング2
スーパードンキーコング3
スーパーボンバーマン3
スーパーマリオコレクション
スーパーマリオワールド
スーパーメトロイド
ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～
ロックマン7
ロックマンX
悪魔城ドラキュラXX
魂斗羅スピリッツ
超魔界村
がんばれゴエモン3
パネルでポン
ELFARIA II
新桃太郎伝説
大貝獣物語
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン
ファイアーエムブレム 紋章の謎
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
フレスオブファイアII
マザー2
F-ZERO
スーパーファイヤープロレスリングX プレミアム
スーパーフォーメーションサッカー96 WCE
シムシティー
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～
マリオのスーパーピクロス
極上パロディウス
パロディウスだ!～神話からお笑いへ～
ポップンツインビー
弟切草
かみいたちの夜
スーパー桃太郎電鉄II

エスエフメモリカセット用

インデックスシール

「SFメモリカセット」にゲームを書き込んだら、このインデックスシールを貼ろう。
書き込んだゲームのタイトルを選んでね。NINTENDO POWERステッカーは予備です。



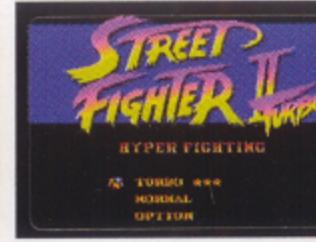
クロックタワー



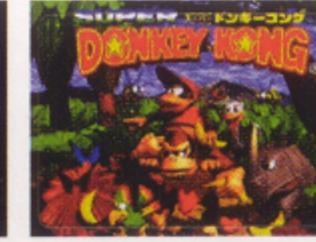
カービィボウル



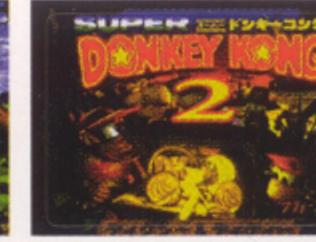
がんばれゴエモン
きらきら道中



ストリートファイターII
ターボ



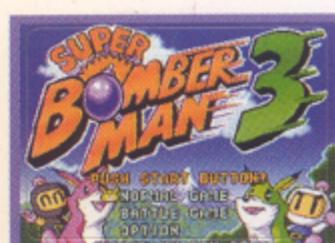
スーパー
ドンキーコング



スーパードンキーコング2



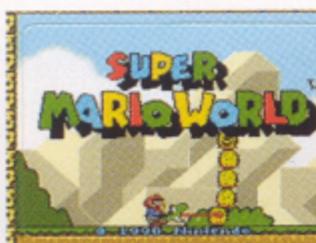
スーパードンキーコング3



スーパーぼンバーマン3



スーパーマリオ
コレクション



スーパーマリオ
ワールド



スーパー メトロイド



ツインビー
～レインボーベルアドベンチャー～



ロックマン7



ロックマンX



悪魔城ドラキュラ
XX



魂斗羅スピリット



超魔界村



がんばれゴエモン3



パネルでポン



ELFARIA II



新桃太郎伝説

大貝獣物語

トルネコの大冒険
不思議のダンジョン

ファイアーエムブレム
紋章の謎

ファイアーエムブレム
聖戦の系譜

ブレスオブファイアII
聖戦の系譜

マザー2

F-ZERO

スーパーファイア
プロレスリング X

スーパーフォーメーション
サッカー96
WCE

SimCity

ときめき
メモリアル
伝説の樹の下で

マリオの
スーパーピクロス

極上パロディウス

パロディウスだ!
～神話からお笑いへ～

ポップンツインビー

弟切草

かまいたちの夜

スーパー桃太郎電鉄II

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER

NINTENDO
POWER